

**III Campeonato U17  
3x3  
Femenino-Masculino**



**Normas de Competición  
Femenino-Masculino  
2024-2025**

# Presentación

La FBCV convoca la competición 3x3 U17 para Clubes FBCV.

Para esta temporada, la Competición se presenta en una única sede por concentración, disputándose una Fase de Grupos y las Eliminatorias que sean necesarias para determinar el Campeón del III Campeonato 3x3 U17, así como los equipos que clasificarán para el III 3x3 Campeonato de España U17 de Clubes.

Las fechas previstas para la **III Campeonato 3x3 U17 son el 17-18 de mayo de 2.025**. En cuanto se confirme la inscripción se concretará el día exacto y los horarios, tanto para masculino como para femenino.

El III Campeonato de España 3x3 U17 de Clubes, es una competición oficial de baloncesto de ámbito estatal organizada por la FEB que en esta edición se celebrará en Cuenca del 13 al 15 junio de 2.025.

[Consulta Bases FEB](#)



# Inscripción de Equipos

## Plazas limitadas – Lista espera

La inscripción queda limitada a UN equipo por entidad (1 masculino y 1 femenino).

Se asignarán por orden de inscripción hasta alcanzar el límite establecido en 48 equipos masculinos y 48 equipos femeninos.

Si una entidad quiere inscribir más equipos, deberá inscribirse de la misma forma y será incluido en la lista de espera que se abrirá a tal efecto, de forma que pueda optar a una plaza más en el caso de no completarse la inscripción al terminar el plazo.

## Plazos para la inscripción de equipos

El período de inscripción de equipos comenzará el **3 de abril** de 2025 y terminará a las **18:00 del 8 de mayo** de 2025.

## Gestión lista de espera

Terminado el plazo y en el caso de existir vacantes, se dará opción a un equipo de cada entidad inscrita en lista de espera. Se seguirá el orden de inscripción en la lista de espera hasta completar las vacantes disponibles.



# Licencias

## Fecha de inscripción de jugadores/jugadoras

Hasta las **18:00 del 8 de mayo** de 2.025 (mínimo 3 jug. + 1 ent.)

Todos los equipos una vez inscritos, tramitarán licencias como mínimo de 3 jugador@s y máximo de 4 jugador@s, más un entrenador (en esta edición, mayor de edad sin exigencia de titulación).

Los equipos estarán formados por jugadores/as nacidos en los años 2008 y posteriores, según dispone el artículo 22 del Reglamento General.

La inscripción y trámite de licencias se realizará a través de la [oficina web de clubes](#).

El impreso de desvinculación sólo será necesario para jugadores/as que hayan competido con otro Club en la temporada 2024/2025. En el caso de mantenerse en competición con su Club será al menos necesario una autorización de este para poder disputar el campeonato con otro Club.

Para el resto de los requisitos se estará a lo dispuesto en las Normas de Competición FBCV para la presente temporada.



# Licencias

Podrán alinearse en cada partido los componentes que hayan sido dados de alta, siendo **IMPRESINDIBLE** para su identificación presentar el **DNI** a los partidos.

## Seguro de accidentes deportivo

Los inscritos con licencia en competiciones FBCV 24-25 (Senior/Junior) tendrán cobertura del seguro de accidentes deportivos de la temporada 2024-2025.

Los jugadores/as nuevos que no hayan tenido licencia en la actual temporada tendrán que asumir un coste por la licencia de **20€**, que incluirá las coberturas del seguro de accidentes deportivos.



# Sistema de Competición

## Fase de Grupos y Eliminatorias

La Fase de Grupos se disputará por concentración en la sede única, los equipos se dividirán en grupos de 4 equipos, disputando una liga todos contra todos a una vuelta dentro de cada grupo, estableciéndose una clasificación del 1º al último.

Los equipos clasificados de cada grupo disputarán las Eliminatorias necesarias hasta determinar el Campeón del III Campeonato 3x3 U17, así como los equipos que clasificarán para el III 3x3 Campeonato de España U17 de Clubes. De la misma forma se compondrá la competición masculina y femenina.

El sistema de competición y el número de equipos clasificados para las eliminatorias se concretará cuando se conozca la descripción definitiva tras su cierre.

### Clasificación para el Cto de España 3x3 U17 de Clubes

Clasificarán para el Cto de España los equipos que disputen la final. El equipo vencedor del 3º y 4º puesto será el equipo que opte a participar en el Cto de España ante una eventual renuncia de los equipos clasificados o ante una tercera plaza adjudicada por FEB a la FBCV para el Cto de España.



## Comités Disciplinarios

Los equipos participantes en esta competición se someten al régimen disciplinario deportivo previsto en los Estatutos y Reglamentos de la FBCV.

## Cuota de Participación

Se establece una cuota de **80€ por equipo**, que incluye la participación en la Fase Previa y en la Fase Final en caso de clasificarse.



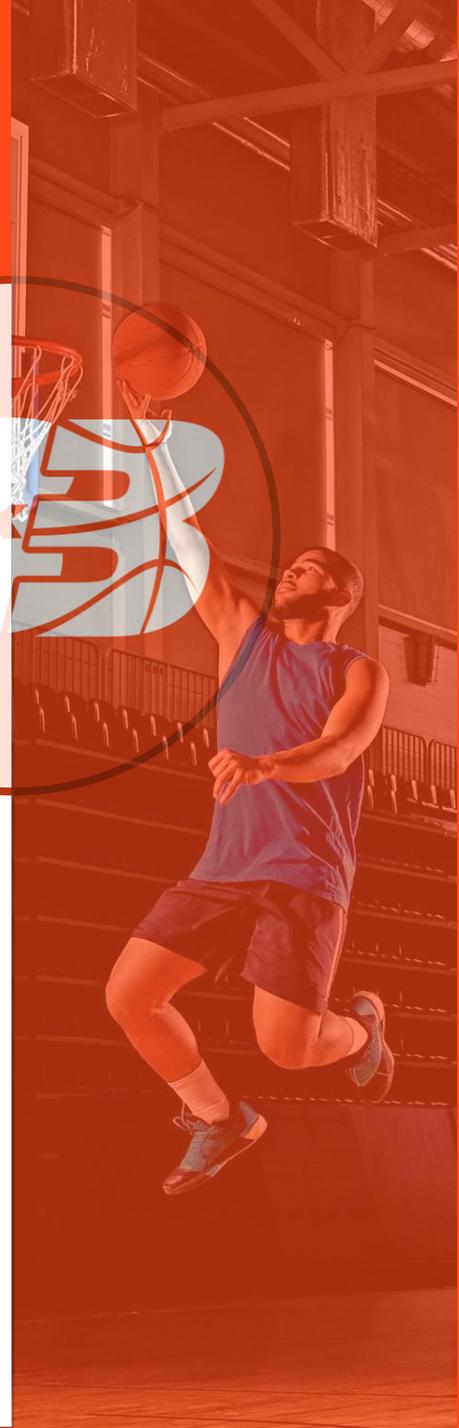
# Reglas de Juego

<b>Cancha y balón</b>	Una cancha normal de 3x3 mide 15 m. (ancho) x 11 m. (largo). El balón oficial 3x3 se usará en todas las categorías.
<b>Plantilla del equipo</b>	4 jugadores.  3 + 1 sustituto.  Nota: El partido debe comenzar con 3 (tres) jugadores en las competiciones oficiales de FIBA 3x3.
<b>Árbitro(s)</b>	1 o 2
<b>Cronometrador/Anotador</b>	Hasta 3
<b>Tiempos muertos</b>	1 por equipo
<b>Primera posesión</b>	Lanzamiento de moneda.  Nota: El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide sobre si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.
<b>Anotación</b>	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)
<b>Duración del partido y límite de anotación</b>	1 x 10 minutos, tiempo de juego.  Límite de anotación: 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular.  Nota: Si no hay disponible un reloj de partido, la duración del tiempo corrido y la anotación por muerte súbita es a la elección de la organización.



# Reglas de Juego

<b>Prórroga</b>	El primer equipo que anota dos (2) puntos gana el partido. 12 segundos.
<b>Reloj de lanzamiento</b>	Nota: Si no hay disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento, el operador de reloj de lanzamiento avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.
<b>Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro</b>	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
<b>Límite de faltas de equipo</b>	6 faltas de equipo.
<b>Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª</b>	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
<b>Penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior</b>	2 tiros libres y posesión de balón. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.
<b>Penalización por falta técnica</b>	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
<b>Penalización por falta antideportiva</b>	2 tiros libres (y posesión de balón como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
<b>Penalización por falta descalificante</b>	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.



# Reglas de Juego

Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa.
	Justo debajo del aro.
	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
...después de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)
...después de un rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
...después de una situación de salto	Posesión para la defensa.
Sustituciones	En situaciones con el balón muerto, antes del check ball. de un tiro libre o durante los tiros libres.
	El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta.
	Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.



# III Campeonato U17 3x3 Femenino-Masculino

