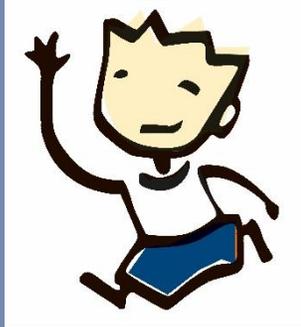
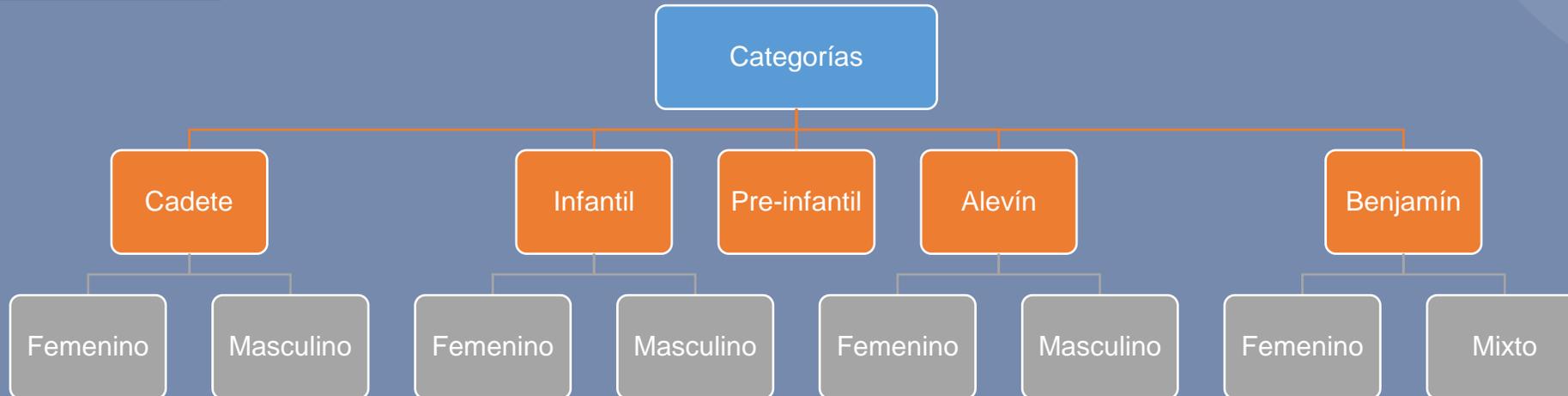


# ***Reglas IR, flecha de alternancia y Señales***



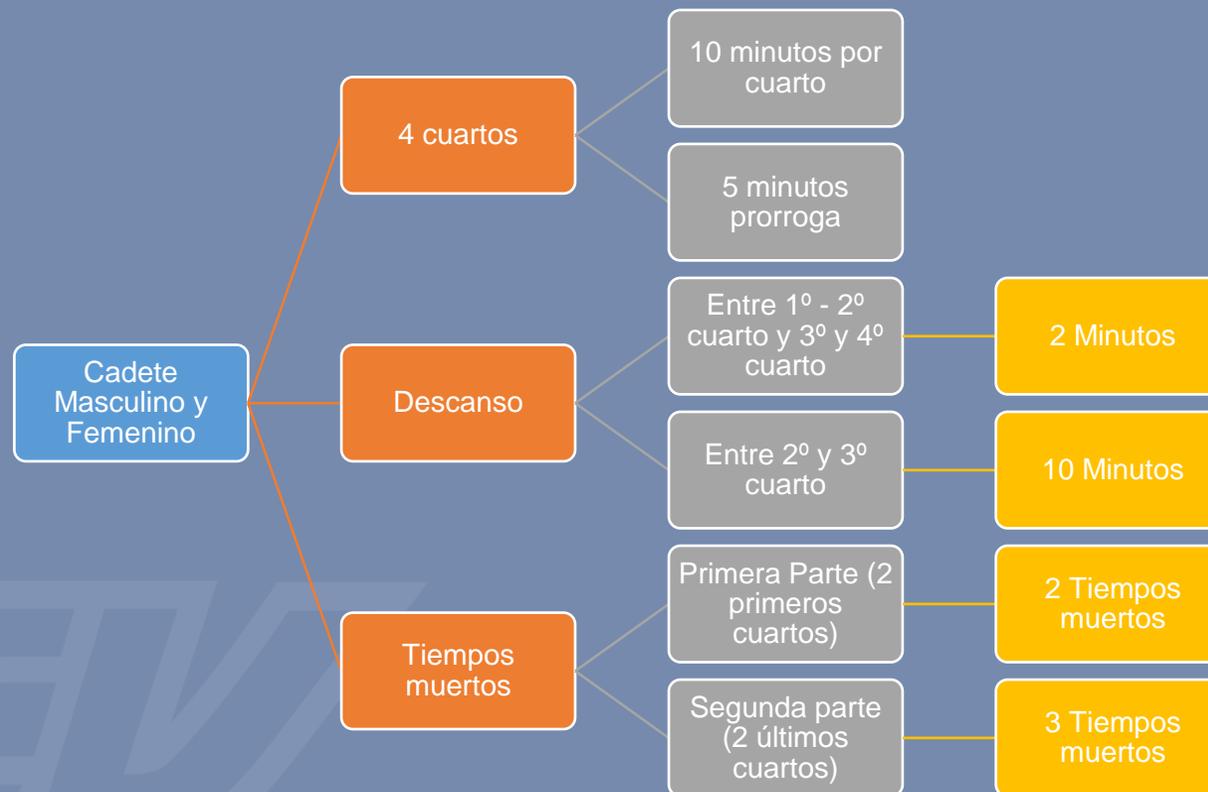
## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR



En todas las categorías IR el acta se cerrará cuando lleguen a una diferencia de +40 puntos, se dejará de anotar las canastas, anotando únicamente las faltas.

## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 1. CADETE MASCULINO Y FEMENINO – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



Con un máximo de 2 de esos tiempos muertos cuando el reloj del partido muestre 2:00 minutos o menos del último cuarto

## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 1. CADETE MASCULINO Y FEMENINO – LANZAMIENTO DE 3 PUNTOS



Él árbitra/o tocará el balón después de cada falta, violación o fuera.  
Se jugará a reloj parado

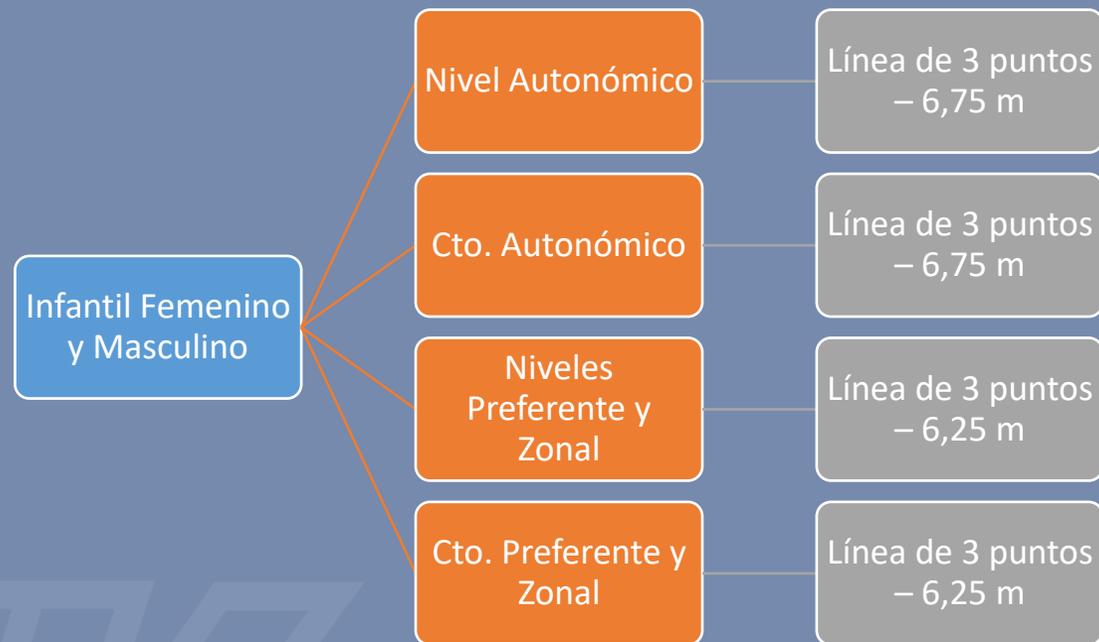
## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 2. INFANTIL MASCULINO Y FEMENINO – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 2. INFANTIL MASCULINO Y FEMENINO – LANZAMIENTO DE TRES PUNTOS



Él árbitro/a únicamente tocará el balón después de cada falta, sustitución o tiempo muerto.  
Se jugará a reloj parado

## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 2. INFANTIL FEMENINO Y MASCULINO – REGLA PASARELA Y SUSTITUCIONES



Si un/una jugador/a se lesiona, **CONTARÁ** como periodo jugado completo.  
El sustituto el periodo jugado **NO** le cuenta como completo.

## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 2. INFANTIL FEMENINO Y MASCULINO – N.º MÍNIMO DE JUGADORAS/ES



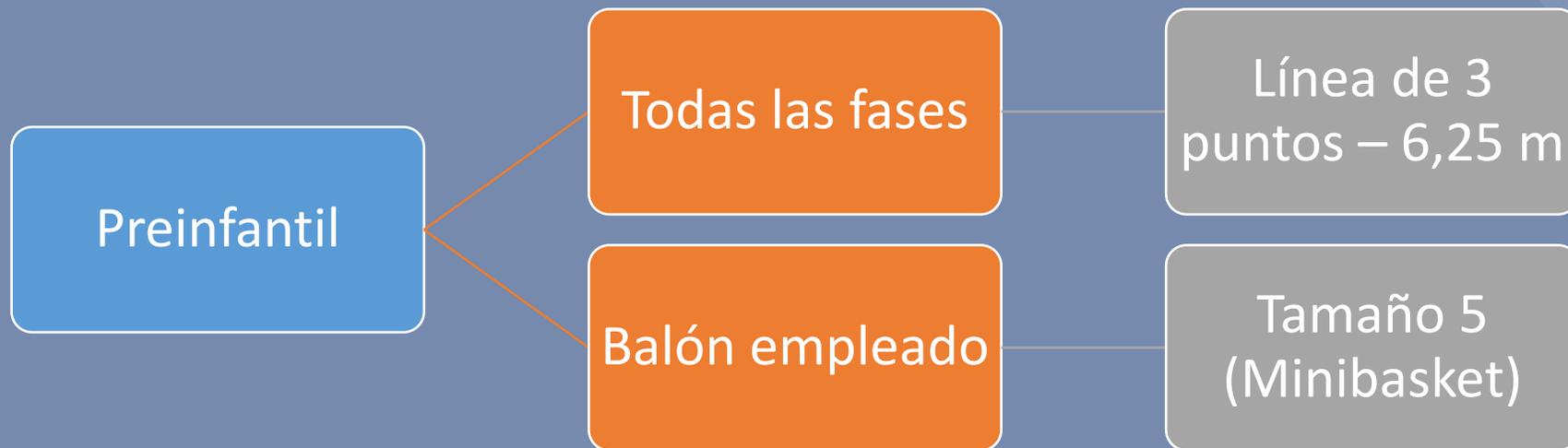
## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 3. PREINFANTIL MASCULINO – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 3. PREINFANTIL MASCULINO – LANZAMIENTO DE TRES PUNTOS Y TAMAÑO BALÓN



Él árbitro/a únicamente tocará el balón después de cada falta, sustitución o tiempo muerto.  
Se jugará a reloj parado

## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 3. PREINFANTIL MASCULINO – REGLA PASARELA Y SUSTITUCIONES



Si un/una jugador/a se lesiona, **CONTARÁ** como periodo jugado completo.  
El sustituto el periodo jugado **NO** le cuenta como completo.

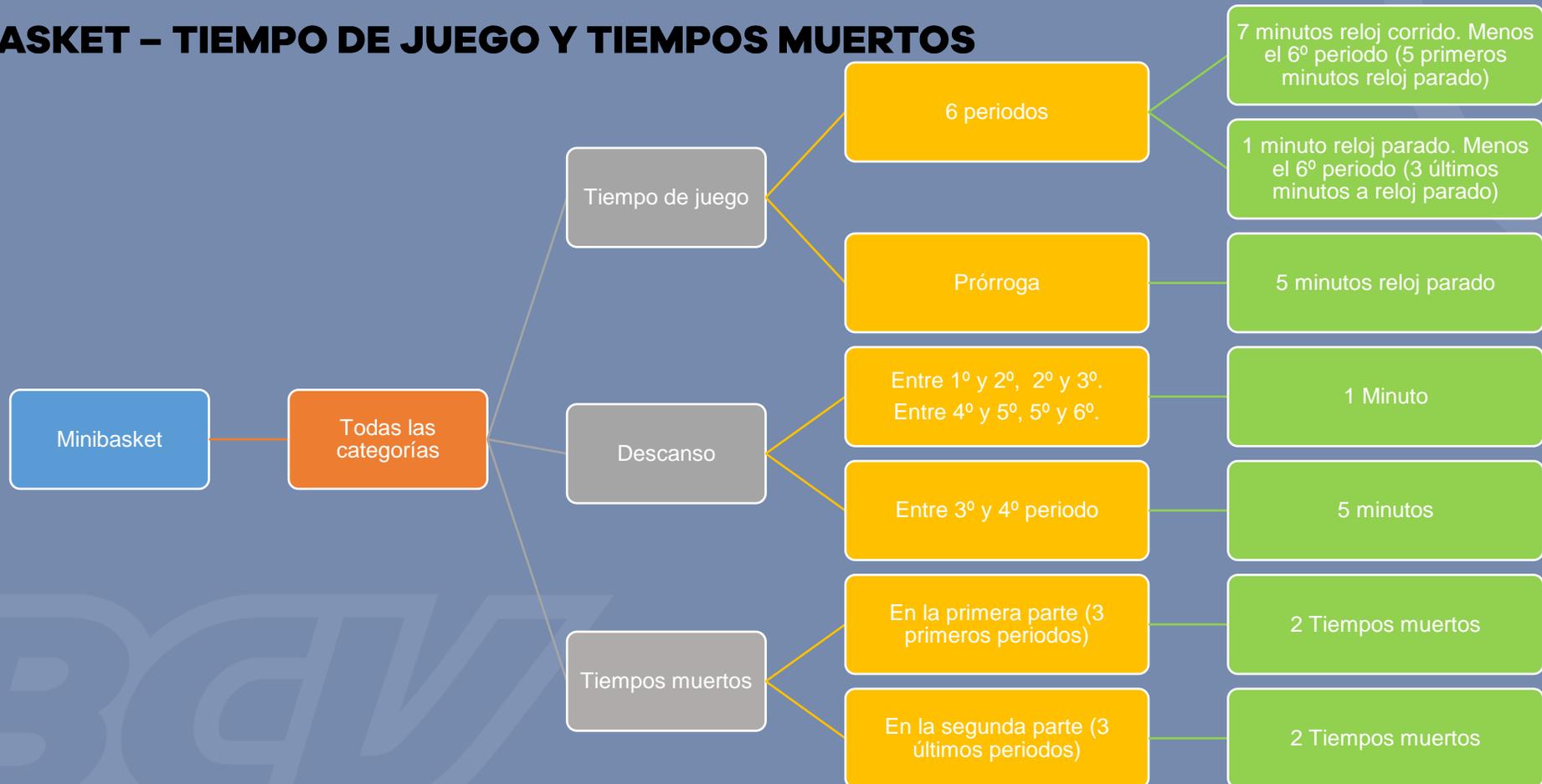
## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 3. PREINFANTIL MASCULINO – N° MÍNIMO DE JUGADORAS/ES



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

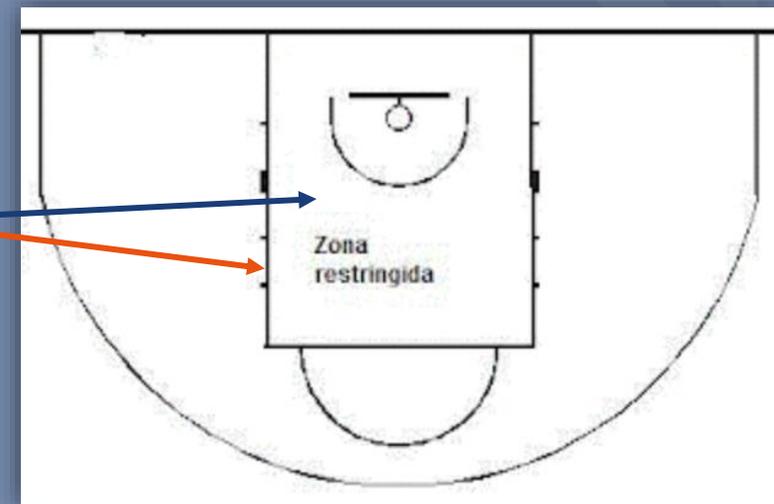
### 4. MINIBASKET – TIEMPO DE JUEGO Y TIEMPOS MUERTOS



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 4. MINIBASKET - LANZAMIENTO DE TRES PUNTOS Y DEFENSA

Cada lanzamiento fuera de la zona restringida (zona o botella), valdrá 3 puntos. El jugador/a no pisará ni la línea ni el interior de la zona hasta que el balón haya tocado el aro o entrado a canasta.



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

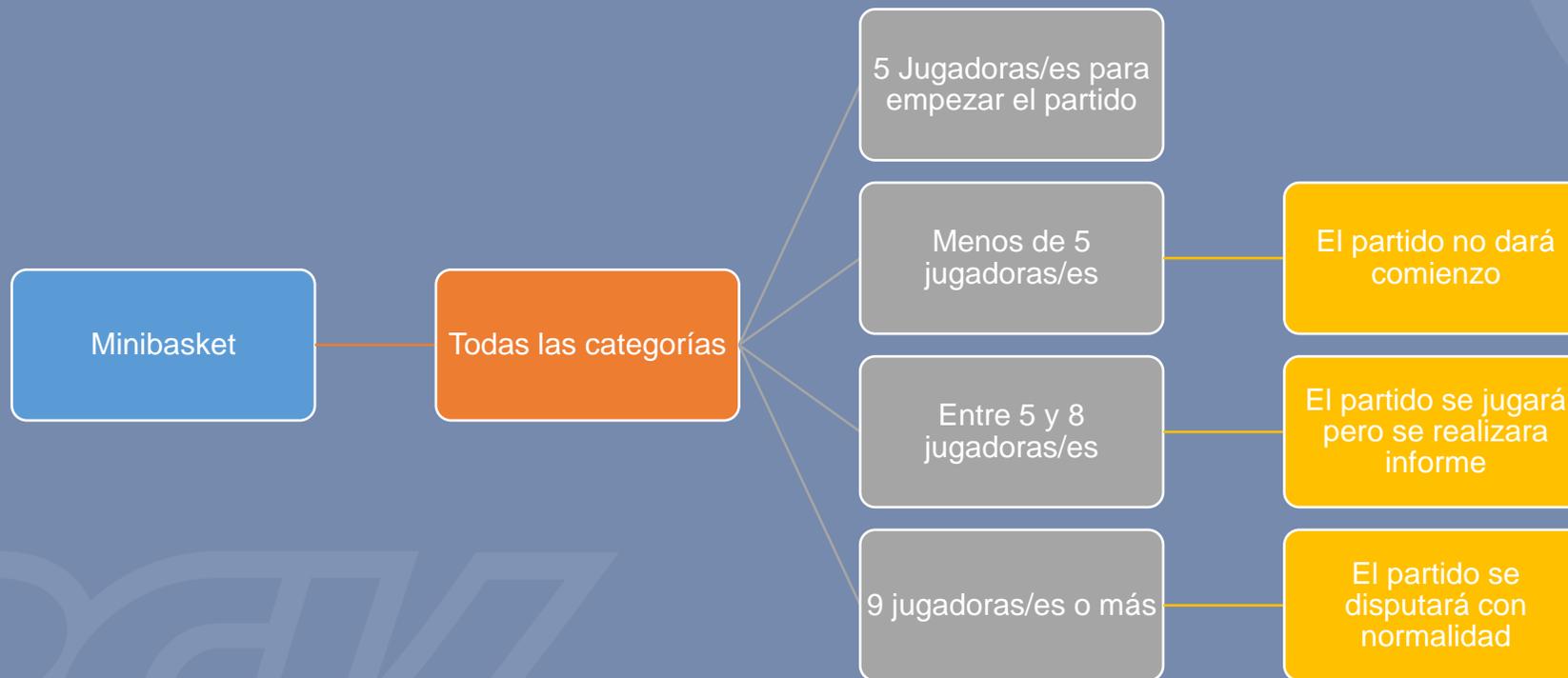
### 4. MINIBASKET – REGLA PASARELA Y SUSTITUCIONES



Él árbitro/a únicamente tocará el balón después de cada falta, sustitución o tiempo muerto.

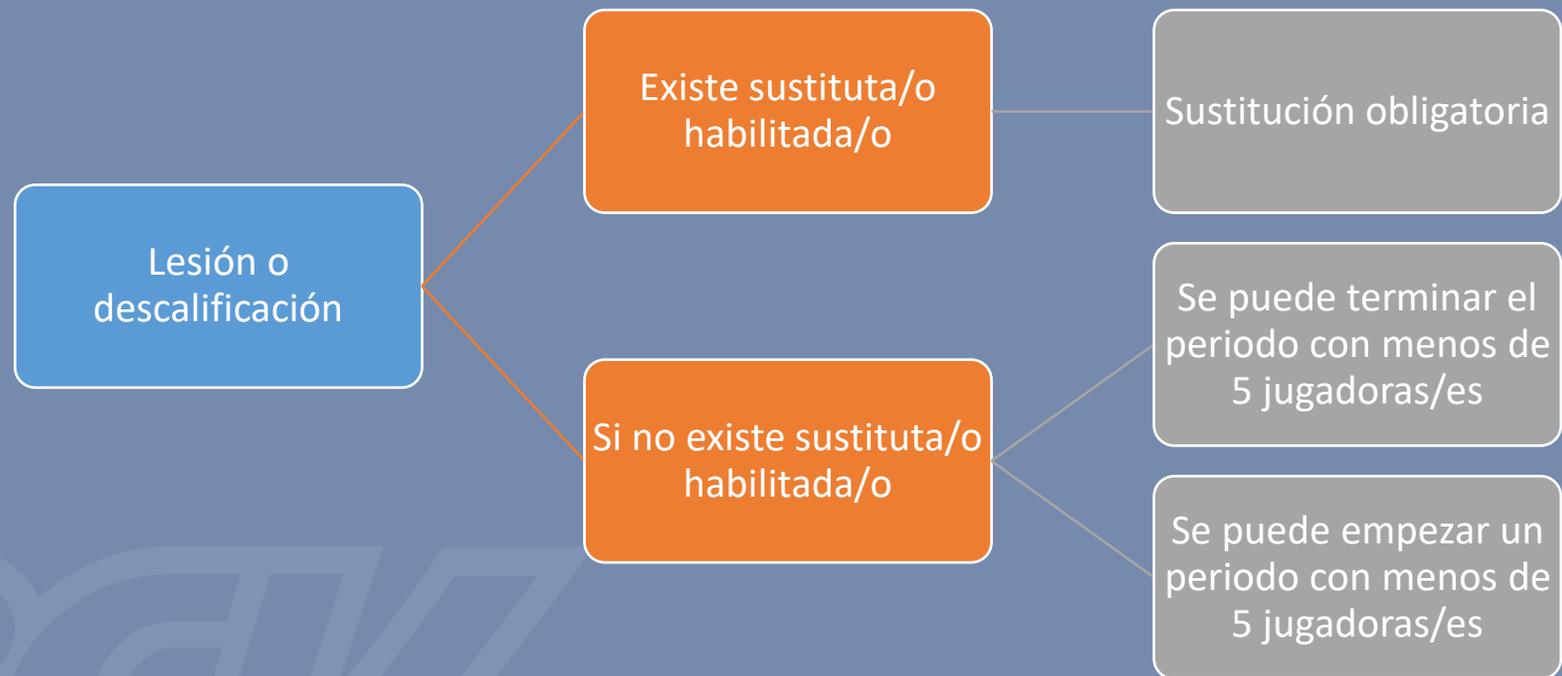
## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 4. MINIBASKET – N° MÍNIMO DE JUGADORAS/ES



## REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS FBCV - IR

### 5. INFANTIL Y MINIBASKET – SUSTITUCIÓN POR LESIÓN CON REGLA PASARELA





FBCV



**FEDERACIÓN BALONCESTO COMUNIDAD VALENCIANA**