

- Aquella **entidad** que finalice la temporada consiguiendo que **todos sus equipos alcancen el 100%** de la puntuación obtenible por el programa “Juga-Net”, recibirá el *Diploma Dorado* del *Deporte Escolar Municipal de Alicante*.

Para consultar toda la información relativa al *Programa de Juego Limpio “Juga Net”*, puede acceder a la documentación que se ofrece en la web www.deporte-escolar.alicante.es.

7. - REGLAS DE JUEGO y Adaptaciones técnicas y educativas

En cada modalidad deportiva se establecen las siguiente **Adaptaciones Técnicas y Educativas**, que será el que marque los aspectos específicos a tener en cuenta sobre el desarrollo de cada campeonato y que distingue esta competición de la puramente federativa:

7.1. - BALONCESTO Y MINI-BASQUET – adaptaciones técnicas y educativas

El número mínimo de participantes con el que un equipo deberá contar para poder iniciar un encuentro, será de 7 deportistas + un entrenador.

Se insta a las entidades a fijar de manera general todos sus horarios de partidos con al menos 9 días de antelación (jueves de la semana anterior a la jornada). Posteriormente puede haber modificaciones puntuales, que en todo caso deberán ser realizadas como máximo el martes anterior a la jornada de competición (hasta las 18:30h).

7.1.1. MINI-BASQUET; CATEGORÍAS BENJAMÍN Y ALEVÍN.

SOBRE LOS TIEMPOS DE JUEGO EN MINI-BASQUET

Se jugarán 6 periodos de 8 minutos a “reloj corrido”, excepto el último periodo en el que los 3 últimos minutos serán a “reloj parado”. Únicamente se detendrá el crono a causa de fuerza mayor (como por ejemplo la lesión de un deportista) además de en los tiempos muertos.

Con el fin de agilizar la jornada, si el partido estuviera decidido (con amplia diferencia de puntos entre ambos), no se aplicará lo dispuesto en el párrafo anterior.

En caso de empate se disputará una prórroga de 5 minutos a “reloj corrido”, excepto el último minuto que será a “reloj parado”.

Excepcionalmente, en caso de que no se hubiera podido disputar la prórroga por empate, resultará ganador el equipo que mayor puntuación total haya obtenido.

Sólo el primer periodo se iniciará con salto entre dos, el resto de los periodos se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.

SOBRE LOS TIEMPOS DE DESCANSO EN MINI-BASQUET

Habrará un descanso de 1 minuto entre periodos, excepto entre el 3º y 4º periodo que será de 5 minutos.

El árbitro/a no tocara el balón salvo por faltas.

El tiempo solo se detendrá si el balón va muy lejos a criterio del árbitro/a.

ALINEACIÓN DE JUGADORES/AS POR PERIODOS EN MINI-BASQUET

Los equipos jugarán los periodos con 4 jugadores/as en pista, pudiendo disponer y alinear hasta un máximo de 6 jugadores por periodo. Todos los jugadores alineados deben jugar en ese periodo.

Se permiten sustituciones entre los jugadores alineados en el periodo por cualquier situación: jugador lesionado, jugador/a que ha realizado la quinta falta o jugador que haya sido descalificado.

INSCRIPCIONES EN ACTA EN MINI-BASQUET

- **En caso de tener entre 7 y 10 jugadores/as**, ambos incluidos, deberán estar alineados y jugar al menos dos periodos completos y permanecer en el banco dos periodos completos en el transcurso de los cinco primeros periodos.
- **En caso de tener entre 11 y 15 jugadores/as**, ambos incluidos, deberán estar alineados y jugar al menos un periodo completo y permanecer en el banco dos periodos completos en el transcurso de los cinco primeros periodos.

Excepciones:

- Jugador/a lesionado.
- Jugador/a descalificado.
- Jugador/a que haya cometido cinco faltas personales.
- El jugador/a que sustituye al lesionado/a, eliminado/a, se considera que el periodo jugado no le cuenta como completo pero tampoco como descansado.
- Solamente se permitirán sustituciones en el 6º periodo y la prórroga, donde los cambios se pueden realizar de forma libre con todos los jugadores/as inscritos/as en acta.

SOBRE ENTRENADORES/AS EN MINI-BASQUET

Se podrán solicitar dos tiempos muertos en cada una de las partes (2 tiempos por tres periodos) no serán acumulables, de 1 minuto de duración.

Al equipo arbitral y a la mesa, únicamente puede dirigirse el/la entrenador/a de cada equipo.

7.1.2 BALONCESTO; CATEGORÍAS INFANTIL, CADETE Y JUVENIL

En estas categorías jugarán 5 jugadores/as por cuarto y los cambios podrán hacerse libremente durante todo el partido con la **condición de que todos los jugadores/as hayan participado al menos en uno de los cuartos.**

SOBRE ENTRENADORES/AS

Se podrá solicitar 1 tiempo muerto por cuarto, de 1 minuto de duración.

Al equipo arbitral y a la mesa, únicamente puede dirigirse el entrenador/a de cada equipo.

SOBRE EL TANTEO EN LOS ENCUENTROS

Si un equipo gana por una **diferencia de 25 puntos** no se permitirá la defensa en pista de ataque, salvo consentimiento del entrenador del equipo que vaya por debajo del marcador. Si se persiste en la defensa se sancionará con falta técnica al entrenador. En los encuentros de minibasket esta norma se aplica cuando en un periodo la diferencia alcance los 12 puntos de diferencia.

Si un equipo gana por **diferencia de 40 puntos** o más **el tanteo se detiene**, pero el encuentro continúa su desarrollo, con el resto de aspectos técnicos en desempeño. Esta norma no es de aplicación en los encuentros de minibasket al iniciarse el tanteo en cada periodo.

7.1.3 PARA TODAS LAS CATEGORÍAS

Cuando un jugador/a realice 5 faltas será excluido del partido, pero deberá de permanecer en el banquillo hasta la finalización de este, respetando las normas del partido.

Se permite la inscripción de jugadores/as en acta sin estar presentes hasta el 2º periodo. El máximo de jugadores a inscribir en acta es de 15.

Todos los jugadores/as inscritos en el acta tienen la obligación de jugar.

No se suspenderá un encuentro si un equipo alinea jugadores como refuerzo de equipos del mismo campeonato e inscritos por la misma entidad participante, pero el resultado final del encuentro será la pérdida del partido para el equipo que refuerza. con el resultado que se establece para equipos incompletos en el punto 5.8.1. de estas bases de competición.

7.2. - BALONMANO Y MINI-HANDBOL – adaptaciones técnicas y educativas

SOBRE LA DURACIÓN DE UN PARTIDO Y LOS TIEMPOS DE DESCANSO

En categoría **Benjamín**, la duración será de 4 tiempos de 10 minutos cada uno. Habrá un descanso de un minuto después del 1º y 3º tiempo y un descanso de 5 minutos después del 2º tiempo. **No habrá tiempos muertos.**

En categoría **Alevín**, la duración del partido son dos tiempos de 20 minutos con un descanso de 5 minutos. Se podrá pedir **1 tiempo muerto en cada tiempo** y por equipo, se podrá solicitar cuando el equipo este en posesión del balón, duración 1 minuto.

SOBRE LOS JUGADORES

Deberán jugar todos los jugadores inscritos en el acta.

SOBRE EL TERRENO DE JUEGO

En la categoría Alevín, los encuentros se disputarán en el campo de balonmano oficial 40x20.

En categoría Benjamín: Los encuentros se disputarán en la pista adaptada de minibalonmano, con porterías adaptadas.