



CAMPUS MINI 2022

del 26 de junio al 2 de julio 2022



INDICE

1. REGLAMENTO INTERNO NORMATIVA ENTRENADORES.	2
2. HORARIO GENERAL.	4
3. METODOLOGÍA.....	5
4. PROPUESTAS Y CONTENIDOS.....	7
4.1 ENTRENAMIENTOS DE LAS MAÑANAS.....	7
4.2 ENTRENAMIENTOS DE LAS TARDES.	10
5. COMPETICIONES NOCTURNAS (EXCLUSIVAS PARA INTERNOS).	13
5.1 COMPETICIONES sábado 02 de julio.	13
5.2 ENTRENAMIENTO sábado 02 de julio.....	13
6. TIEMPO LIBRE/ANIMACIÓN.....	14
7. PROGRAMACIÓN DIARIA.....	18
8. ORGANIZACIÓN TRABAJO, ENTRENADORES.	22
8.1 CONTACTOS ENTRENADORES.....	22
8.2 CUADRANTES Y GRUPOS.....	23
8.3 ROTACIONES ENTRENAMIENTOS.....	24
9. INSTALACIONES CAMPUS.	25
9.1 UBICACIÓN, COMO LLEGAR.....	25

1. REGLAMENTO INTERNO NORMATIVA ENTRENADORES.

- El objeto de esta normativa es regular el funcionamiento de los entrenadores durante el Campus mini de tecnificación 2022, de manera que el desarrollo de este sea el esperado por todos.
- Las obligaciones de los **Entrenadores/as (TUTORES)** serán las siguientes:
 - Asistir a las reuniones técnicas programadas y dirigir las actividades técnicas diarias correspondientes a su grupo asignado durante la celebración del Campus, así como participar en las actividades que se les requiera por parte del director del Campus, llevando a cabo el trabajo programado previamente.
 - Seguimiento y evaluación constante de la evolución de los jugadores/as que entrena.
 - Acompañar al grupo que se les asigne a las instalaciones del entrenamiento, tanto en la ida como en el regreso, siendo en todo momento el responsable del control del grupo. Asimismo, esto se hace extensible a cualquier otra actividad programada del Campus para la que se les requiera.
 - Tener perfectamente programada la sesión de trabajo que le corresponda, esta habrá sido entregada con anterioridad por la dirección técnica del Campus, si es necesario por nivel, número de jugadores o bien otras circunstancias, modificara lo necesario y lo pondrá en conocimiento del entrenador que tenga asignado como ayudante, así como del director técnico del Campus.
 - ✓ Ayudar, colaborar y participar en los entrenamientos (ayudante) en todo lo que el entrenador/a principal le indique, así como tener actitud activa en los mismos.
 - ✓ Todos los entrenadores participaran en tres sesiones al día, alternativamente, dos como principal y una como ayudante y viceversa al día siguiente.
 - Al inicio del entrenamiento será el responsable de recoger el material necesario para éste, y devolverlo al finalizar el mismo, haciéndose en todo momento responsable del material y de las instalaciones que en ese momento el grupo de entrenamiento esté utilizando, todo esto con la supervisión del Delegado del Campus.
 - Vigilar, dentro del recinto del Campus, que el comportamiento de los niños/as sea el adecuado y en todo momento se respeten las instalaciones, esto incluye el cuidado y el orden de las habitaciones.
 - Realizar las guardias, que a tal efecto asigne el delegado, durante las noches.
 - Participar en las actividades de Tiempo Libre para las que sea asignado junto con los monitores de tiempo libre para llevar a cabo las tareas que corresponda.
 - Participara obligatoriamente dentro de las actividades del Campus.

- Cumplir los horarios generales establecidos en el horario general del Campus, que a tal efecto se le han sido entregado.
- Realizar todas las comidas con el grupo y en las instalaciones establecidas para tal fin, salvo autorización por parte del director del Campus.
- Pernoctar en las instalaciones que para tal fin se les haya asignado, salvo autorización por parte del director a entrenadores que previamente se hayan concretado.
- Vestir con la ropa facilitada por la FBCV al inicio del Campus.
- Informes Individuales.
 - Cada entrenador/tutor, tiene que presentar los informes individuales de su grupo **DURANTE LOS 3 DÍAS SIGUIENTES A SU FINALIZACIÓN**, enviándoselos al director del Campus.
 - Si hubiera cambio de jugador/a dentro del grupo, es su responsabilidad contactar con el/la entrenador/a del grupo al que ha ido y pedir su informe ya que se tomará como referencia los jugadores/as de los listados iniciales facilitados. Los entrenadores que no son tutores colaborarán en la elaboración de ellos poniéndose a disposición de los tutores de grupo.
- Esta normativa podrá sufrir modificaciones y/o ampliaciones si así fuera necesario, siendo siempre comunicadas con antelación para que el desarrollo del Campus sea el satisfactorio.

2.HORARIO GENERAL.

HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 2
08:00				Despertar	
08:15-08:40				Desayuno	
08:40-08:50				Arreglo de habitaciones	
09:00-10:30	Entrenamiento		09:00-10:30	Juegos	
10:30-11:00				Almuerzo	
11:00-12:30	Juegos		11:00-12:30	Entrenamiento	
12:30-13:15	Piscina		12:30-13:15	Juego del "aperitivo". *	
13:15-14:00	Juego del "aperitivo". *		13:15-14:00	Piscina	
14:15-15:00				Comida	
15:00-16:30				Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades*	
16:30-17:30				CHARLA	
17:30-18:00				Merienda	
18:00-19:30	Entrenamiento		18:00-19:30	PISCINA	
19:30-21:00	PISCINA		19:30-21:00	Entrenamiento	
21:00-21:30				Ducha	
21:30-22:15				Cena	
22:15-23:30				Juego Nocturno**	
23:30				Reunión técnica Entrenadores.	
23:30				Descanso/Dormir	

* Monitores Tiempo Libre "Salesianos Godelleta".

** Monitores Tiempo Libre "Salesianos Godelleta" + entrenadores FBCV.

3. METODOLOGÍA.

MÉTODO DE TRABAJO PROGRAMADO/ TENER EN CUENTA PARA LA ELABORACIÓN Y PUESTA EN PRACTICA DEL TRABAJO DURANTE EL CAMPUS.

- Basado en la enseñanza por la búsqueda y resolución de problemas.
 - El jugador/ar es el protagonista.
 - Aprendizaje/entrenamiento racionalizado. Juego globalizado. Situaciones próximas a las reales de juego.
 - Comienzo simultáneo de la técnica, la táctica y la estrategia motriz y general.
 - Permanente motivación y conocimiento del entrenamiento por parte del propio jugador (que el niño se dé cuenta de su aprendizaje).
 - Competición bien interpretada desde el comienzo.
 - Correcta asimilación de la responsabilidad individual y colectiva.
 - Búsqueda de las posibilidades de los jugadores en cuanto a su inteligencia motriz, a partir de propuestas de situaciones adecuadas, sobre todo, perceptivas y decisionales. Contribución a la creatividad.
 - Reproducción de modelos técnicos y resolución de situaciones individuales y colectivas actuales. La acción de juego implica que en la mayoría de los casos la técnica debe de ser adaptada a las características del adversario directo. La técnica se pone al servicio del propio juego.
 - La enseñanza del baloncesto (técnica y táctica) se realiza de forma simultánea desde la iniciación mediante propuestas de aprendizaje también simultánea.
 - Las situaciones de juego concretas también tienen soluciones tácticamente concretas.
 - La complejidad máxima es el juego completo de todos contra todos un 5c5. Esta complejidad para ser asimilada se realizará mediante situaciones o unidades de aprendizaje más simple, reduciendo el número de jugadores o realizando situaciones de superioridad numérica o espacial.
 - Las propuestas serán acertadas si se establece correspondencia entre la dificultad de estas y el nivel de capacidad de los jugadores
 - Los entrenamientos y los ejercicios deben ser progresivos, tanto en la dificultad como en los contenidos y su ejecución. Hay que plantear a dónde se quiere llegar para desarrollar el camino a través de los ejercicios.
 - **No olvidar las correcciones técnicas en todo momento.** El entrenamiento no se debe parar de forma continua para realizar correcciones y éstas no deben ser extensas. Hay que valorar si se puede corregir al/la jugador/a de manera individual o si es necesario parar a todo el grupo.

El objetivo es que al finalizar el campus veamos de verdad una mejora en algún aspecto de cada jugador/a, sobre todo de algún detalle muy específico.

- Es importante recordar que en todo ejercicio de baloncesto se juntan varios fundamentos y aunque trabajemos uno en concreto hay que corregir aquellos otros que se ejecutan mal.
Ej. Un ejercicio de tiro en el que hay pasadores/as, debemos corregir todos los pases de mala ejecución, tanto la parte técnica del pase como el timing de éste.
- Todos los ejercicios se deben realizar con mucho ritmo y con la mayor intensidad.
- Los calentamientos tienen que ir enfocados a los fundamentos o trabajo que se vaya a desarrollar en la parte principal.

4. PROPUESTAS Y CONTENIDOS.

4.1 ENTRENAMIENTOS DE LAS MAÑANAS.

- Los contenidos que se trabajarán por la mañana serán sobre técnica individual (bote, tiro y pase) pero siempre de manera donde los jugadores/as puedan desarrollar otras aptitudes durante cualquier ejercicio. Los ejercicios, ruedas, etc. serán en todo momento muy dinámicas y participativas, intentando que tengan de manera progresiva una transferencia en situaciones reales del juego. Debe existir una progresión en el trabajo técnico de cada fundamento.
- Aparte de los tres fundamentos ofensivos, trabajaremos también detalles individuales para la mejora de la defensa;
 - ✓ Ejercicios para obtener una buena posición básica defensiva (desplazamientos reales).
 - ✓ Utilización de las manos en defensa, activas al balón.

EL BOTE.

Objetivo principal; CAMBIOS DE DIRECCIÓN, RITMO + CREACIÓN DE ESPACIOS.

- La clave debe ser desarrollar una buena capacidad coordinativa en situaciones reales de juego desarrollando una progresión en el entrenamiento.
- En el trabajo del bote se deben tener en cuenta los 4 planos de acción (delante-detrás, izquierda-derecha y ambas diagonales) y las 8 direcciones correspondientes a esos planos. El jugador tiene que ser capaz de trabajar y producir en esas 8 direcciones, botar para obtener ventajas.



- Ejercicios dinámicos donde el balón este siempre presente, el descubrimiento guiado debe ser la propuesta que llevemos a cabo en la mayoría de los ejercicios.
- Dentro de este fundamento del juego se deben trabajar diferentes tipos de botes para desarrollar el objetivo principal.

Conceptos para trabajar.
Bote de progresión. Pararse y volver a arrancar. Control corporal, CAMBIO DE RITMO. Hacia atrás para atacar luego, ganar espacio (cambios mano + lanzar bote). Distintos cambios de mano + lanzar bote con cambio de ritmo Lanzarse el balón en el primer bote de salida Dobles cambios y trabajar bote en todas las direcciones De protección, atrás.

EL TIRO; FINALIZACIONES.

Objetivo principal; VELOCIDAD DE EJECUCIÓN + UTILIZACIÓN DEL PASO "0".

- La clave debe ser conseguir una buena cadena cinética en la que focalizaremos cuatro aspectos fundamentales: posición de pies, agarre del balón, flexión de piernas y golpeo de muñeca.
- No existe un modelo de ejecución o una mecánica ideales, pero si el modelo ideal para cada jugador/a, que dependerá de la anatomía del jugador/a, de lo que sea capaz de realizar y de lo cómodo y seguro que se sienta cada jugador/a.
- Lo esencial de la ejecución es que sea siempre la misma, que el gesto y la posición inicial del tiro, sea siempre igual, en todas las situaciones del tiro.
- La selección del momento del tiro también es un aspecto para tener en cuenta y a corregir en los entrenamientos con oposición.
- Tener siempre como idea la intención de tirar.
- Dentro de este fundamento del juego se trabajarán diferentes tiros y finalizaciones a canasta, pero los trabajos siempre tendrán como objetivo buscar la mayor velocidad de ejecución de cada tipo de tiro que se realice, fomentando las finalizaciones en movimiento a través del pase.

Conceptos para trabajar.
Todos los trabajos en movimiento, recepciones para atacar, teniendo en cuenta el paso "0". Entradas con salto a dos pies. Tiro tras bote con paradas en uno y dos tiempos. Entradas a canasta mano derecha e izquierda. Entradas fintando el pase. Entradas aro pasado. Inicios de finalizaciones con salidas cruzadas.

EL PASE.

Objetivo principal; ANGULOS DE PASE Y ESPACIO, DIRECCIÓN.

- La clave debe ser pasar el balón siempre con un propósito, con una intención, siguiendo una idea, no para deshacerse del balón. Hay que atender y responderse a las siguientes preguntas: ¿a quién paso?, ¿cómo paso?, ¿dónde paso?, ¿cuándo paso?, y ¿por qué paso?
- Un buen pase lo da el jugador que conoce el juego y responde a esas cinco preguntas.
- Trabaja el momento exacto del pase, ni pronto ni tarde, pero sin dar tiempo al defensor a que reaccione. Rapidez sin perder precisión. Una idea, ¿quién corre más el balón o el jugador?
- Fundamentalmente realizamos trabajos donde los jugadores/as tengan que pasar y recepcionar siempre en movimiento, haciendo mucho hincapié en la búsqueda de los mejores ángulos de pase.
- Dentro de este fundamento se entrenar todo tipo de pases y añadir las fintas de pase.
- Al primer pase en todos los trabajos, ruedas, etc., se le dará mucha importancia.

Conceptos para trabajar.

Pases con "2" manos, precisión y fuerza.

Primer pase después de rebote, largo de contraataque.

Pases sin mirar al receptor.

Pases desde el bote.

Doblar el balón tras penetración, ángulos de pase.

Pase picado, puerta atrás o corte a canasta.

Pase fuera-dentro y pase dentro-fuera para tiro.

DEFENSA.

Objetivo principal; DEFENSA DEL 1C1, UTILIZACIÓN DE MANOS + REACCIÓN DEFENSIVA.

- Trabajos para impedir que el atacante pueda penetrar y lanzar a canasta.
- Utilización de las manos como un componente fundamental para dar sensaciones de querer defender.
- Defensa de las líneas de pase teniendo en cuenta la posición del balón para poder cerrar los espacios del ataque, no defendemos pegados a nuestro hombre, defendemos lo más próximo al hombre-balón.

Conceptos para trabajar.

Posición del defensor delante del pecho del atacante y actividad de manos. Agresividad defensiva. Defensa activa del balón (una mano quiere el balón).

Puntuar los tiros sin saltar y cerrar rebote.

Rebote defensivo.

4.2 ENTRENAMIENTOS DE LAS TARDES.

Objetivo principal; JUEGO COLECTIVO A TRAVÉS DEL PASE, RITMO y ESPACIOS.

- Los contenidos de la tarde son contenidos de carácter colectivo centrados en el ritmo, los espacios de juego+jugar sin balón y la toma de decisiones (táctica individual).
- En todos ellos hay que transferir los contenidos técnicos que se han llevado a cabo en la sesión matinal.

En lo que se refiere al RITMO:

- Conviene centrarse en ejercicios a toda la pista en donde todos los jugadores corran, pero también en ejercicios en media pista en el que tanto los jugadores como el balón se mueva rápido mediante pases.
- Ejercicios dinámicos en los que haya ritmo, evidentemente no olvidar las correcciones técnicas, el ritmo no debe estar reñido con la perfección.

En cuanto a los espacios de juego OFENSIVO:

- Todo el campo:
 - Respetar las *calles (ESPACIOS)* y correr para ocupar toda la pista.
 - Hay que dar *continuidad al juego*, dar apoyos y líneas de pase constantes.
 - *No “congelar/detener” el balón.* Llegar jugando. Hacer hincapié en que los/as jugadores/as tienen que *esprintar* y que no se pueden parar una vez pasado el medio campo. Si llega mucho antes que el balón se puede realizar cortes, subidas a recibir.
 - Hay que *recibir en movimiento* y salir con pases, restringir los botes.
- Medio campo:
 - Jugar *pasar-cortar-reemplazar* siempre hay que estar en movimiento.
 - Jugar *por fuera de la línea de 3 puntos (ESPACIOS amplios)* y siempre con intención de atacar el aro.
 - Prestar atención a *jugar en función del balón*, reaccionar ante penetraciones, cortes, etc.
 - Las formas jugadas y ejercicios que se utilizarán serán desde el 2c2 al 3c3, de una manera excepcional podremos proponer algún trabajo de 4c4, incluyendo todas las superioridades e inferioridades posibles.

Conceptos para trabajar.

<p>No parar el balón.</p>

<p>Lectura de tirar o penetrar a canasta. Mirar antes de botar (si no hay ventaja antes de recibir)</p>

<p>Moverse en función del balón. 2x2, 3x3, 4x4.</p>

<p>Pasar y cortar o pasar y alejarse en función de la defensa</p>

<p>Recibir o jugar puerta atrás o irse y ocupar otra posición</p>

<p>Ocupar esquinas o cortar en penetraciones</p>
--

<p>Ocupación de espacios, siempre un interior.</p>
--

Continuidad en el juego. Ritmo en el ataque.

En cuanto al trabajo DEFENSIVO:

- Situaciones **reactivas** (acción-reacción): cambio de mentalidad ataque-defensa (tanto en toda la pista como en media pista).
- Situaciones de **presión sobre las líneas de pase** y el trabajo de la **primera ayuda**, ¿cómo nos desplazamos?
- Ejercicios que se utilizarán serán desde el 2c2 al 3c3, de una manera excepcional podremos proponer algún trabajo de 4c4, incluyendo todas las superioridades e inferioridades posibles.

Conceptos para trabajar.

Comunicación en defensa: ¡¡¡HABLAR!!! Cambio de defensa a ataque rápido. Defensa líneas de pase, detalles individuales. Defensa del lado débil, prioritario. Primeras y segundas ayudas.

EJERCICIOS PRACTICOS PARA REALIZAR-(benjamines).
JUEGOS CON BALÓN, COLABORACIÓN Y CON OPOSICIÓN

- **EL MOSCÓN**
Colocamos a los participantes en grupos de cuatro. Un balón. Dos de ellos se colocan enfrente y tienen un espacio lateral marcado por conos para moverse. Se pasan el balón entre ellos tratando de evitar la interceptación del balón por parte del jugador defensor. Un jugador colaborador trata de entorpecer al defensor, bloqueando los desplazamientos de este.
Contenido de enseñanza: pases, paradas, oposición, iniciación al bloqueo.
- **LA OCUPACIÓN MUSULMANA**
Dividimos un espacio delimitado en tres partes. Colocamos dos jugadores, cada uno en una parte, con un balón y dejamos una parte vacía. Se pasan el balón entre ellos con la consigna de que cada vez que pasen se tienen que ir al espacio vacío. Ejercicio para hacerlo con y sin oposición.
VARIANTE: Aumentamos gradualmente los jugadores, los espacios y colocamos defensores. Contenido de enseñanza: pase, bote, pasar y buscar espacio libre, oposición.
- **EL BALÓN FUEGO**
Un grupo de cinco jugadores con balón se sitúa formando un círculo. Dos defensores tratarán de tocar al jugador con balón o interceptar el pase. Caso de conseguirlo, cambio de funciones con el atacante que falló su acción.
Contenido de enseñanza; pases con posición.
- **EJERCICIO DE FAMILIARIZACIÓN**
Dividimos la pista de baloncesto en tres partes. Una central donde los jugadores de cada equipo deben introducir el balón en el aro móvil que sostienen en alto dos compañeros, situados en el extremo opuesto respectivo.
Podemos poner reglas; el jugador que recibe no puede pasar al que le ha pasado, se puede botar un número determinado de botes.
- **EJERCICIO DE FAMILIARIZACIÓN.**
Organizamos situaciones de partido entre dos equipos en donde ambos equipos pueden atacar indistintamente en los dos aros.
VARIANTE: Limitar el bote para hacer las transiciones más lentas y no dar ventaja al ataque.
Contenido de enseñanza: pases, coordinación, bote, paradas, lanzamiento, oposición.

5. COMPETICIONES NOCTURNAS (EXCLUSIVAS PARA INTERNOS).

- **Competición Tiro por parejas: Two Ball**

Durante 1' tiran alternativamente dos compañeros. El que tira coge su rebote y le pasa al compañero que tira de nuevo. No pueden repetir nunca la misma posición de tiro, siempre tienen que variarla, pero no están obligados a tirar desde todas las posiciones. Existen diferentes zonas de tiro con diferentes puntuaciones, cada vez que meten canasta, se suman los puntos que correspondan a cada posición.

Se juegan tres/cuatro rondas por cada pareja y se suman las puntuaciones de cada ronda.

Finalistas: Las dos parejas que mayor puntuación hayan obtenido sumando todas sus rondas.



- **Competición 4C4.**

Equipos de 5 jugadores/as formados por los entrenadores.
Los equipos serán mixtos y de diferentes edades.

5.1 COMPETICIONES sábado 03 de julio (60' 60 jugadores, 4 grupos).

Habilidades y precisión, PISTA 3 (15')
Tiros de 3p y tiros libres condicionados, PISTA 3 (15')
Partidos de 5c5 en media pista, PISTA 4 (30')

5.2 ENTRENAMIENTO sábado 03 de julio (60' 60 jugadores, 4 grupos).

Trabajos específicos, rotación cada 15' cambio de pista.
Bote y tiro, PISTA 1 (2)
Pase + combinado, PISTA 2 (2)

6. TIEMPO LIBRE/ANIMACIÓN.

CAMPUS MINI 2021 FBCV- GODELLETA
"Monitores tiempo libre".

Escuela de Educación Ambiental Bosco-Godelleta-Salesianos

- Objetivos generales:

El campus/animación pretende respuesta a una necesidad de la federación de baloncesto que es la de aunar la práctica deportiva, con la animación el compañerismo y la solidaridad. Por otro lado, completar la formación integral de los asistentes en un medio natural y absolutamente vivencial. Como objetivos cabe destacar:

promoción del desarrollo físico y motor de los asistentes gracias a actividades lúdicas, manuales y deportivas en contacto con el medio.

aportar una experiencia de vida en comunidad que ayuda a los asistentes a formar y mejorar su carácter, personalidad y autonomía.

afianzar hábitos y actitudes necesarias para la convivencia (limpieza, aseo, orden, respeto) apostando por la responsabilización del individuo y su suma a la colectividad.

favorecer y fortalecer los lazos de amistad y compañerismo entre los asistentes a través del trabajo en equipo.

aprendizaje del respeto a los valores humanos y ambientales.

Material para actividades de animación que debe traer cada participante:

Camiseta blanca vieja para el taller de camisetas pintadas.

PLANNING DE ACTIVIDADES DE ANIMACIÓN Y TIEMPO LIBRE;

DOMINGO 26 DE JUNIO		
18:00- 19:30		JUEGOS DE PRESENTACIÓN EN LA PISCINA
19:30- 21:00	JUEGOS DE PRESENTACIÓN EN LA PISCINA	
22:15 - 23:30	JUEGO NOCTURNO	

LUNES 27 DE JUNIO		
9:00- 10:30		GRAN JUEGO: LA BATALLA DE GODELLETA
11:00- 12:30	GRAN JUEGO: LA BATALLA DE GODELLETA	
12:30- 13:15		JUEGO DEL APERITIVO
13:15- 14:00	JUEGO DEL APERITIVO	
15:00- 16:30	JUEGOS DE MESA Y TALLERES DE MANUALIDADES	
18:00- 19:30		TALLER DE CAMISETAS
19:30- 21:00	TALLER DE CAMISETAS	

MARTES 28 DE JUNIO		
9:00- 10:30		DÍA DEL AGUA. AQUAPLAY
11:00- 12:30	DÍA DEL AGUA. AQUAPLAY	
12:30- 13:15		JUEGO DEL APERITIVO
13:15- 14:00	JUEGO DEL APERITIVO	
15:00- 16:30	JUEGOS DE MESA Y TALLERES DE MANUALIDADES	
18:00- 19:30		OLIMPIADAS ACUÁTICAS
19:30- 21:00	OLIMPIADAS ACUÁTICAS	
22:15- 23:30	JUEGO NOCTURNO	

MIÉRCOLES 29 DE JUNIO		
09:00- 12-30	TALLERES AMBIENTALES + taller de la luz. La evolución a lo largo de la historia + taller de elaboración de papel reciclado + funcionamiento de una cocina solar + funcionamiento de un alambique. Destilación de esencias + Midway. El efecto de los plásticos sobre el medio ambiente	
13:00- 13:45		JUEGO DEL APERITIVO
13:45- 14:30	JUEGO DEL APERITIVO	
15:00- 16:30	JUEGOS DE MESA Y TALLERES DE MANUALIDADES	
18:00- 19:30		TALLER CREATIVO
19:30- 21:00	TALLER CREATIVO	
22:15- 23:45	CINE DE VERANO	

JUEVES 30 DE JUNIO		
9:00- 10:30		GYMKHANA
11:00- 12:30	GYMKHANA	
12:30- 13:15		JUEGO DEL APERITIVO
13:15- 14:00	JUEGO DEL APERITIVO	
15:00- 16:30	JUEGOS DE MESA Y TALLERES DE MANUALIDADES	
18:00- 19:30		AQUAGYM
19:30- 21:00	AQUAGYM	
22:15- 23:30	VELADA/FIESTA	

VIERNES 01 DE JULIO		
9:00- 10:30		FERIA
11:00- 12:30	FERIA	
12:30- 13:15		JUEGO DEL APERITIVO
13:15- 14:00	JUEGO DEL APERITIVO	
15:00- 16:30	JUEGOS DE MESA Y TALLERES DE MANUALIDADES	
18:00- 19:30		TALLER LÚDICO
19:30- 21:00	TALLER LÚDICO	

- **GRANDES JUEGOS:**

Juegos de presentación (domingo)

Juego LA BATALLA DE GODELLETA (lunes)

Juegos Día del Agua; AQUAPLAY (martes)

Juegos GYMKHANA (jueves)

Juegos FERIA (viernes)

- **Juego del aperitivo:**

Desde el lunes hasta el viernes mientras un turno disfruta a mediodía de la piscina el otro turno realizan diferentes pruebas de habilidad e ingenio. Aquellos/as que las superan se premia con un aperitivo en la comida (vaso de refresco, plato de frutos secos...)

- **Tiempo de descanso tras la comida:**

De lunes a viernes desde las 15:00 a las 16:30 horas para los que no deseen descansar en las habitaciones con los entrenadores, ofreceremos la posibilidad de pasar el tiempo libre con juegos de mesa (cartas, parchís, futbolín, ping-pong...) y con sencillos talleres de trabajos manuales que pueden realizar a lo largo de la semana.

Debido a la edad de los participantes hemos decidido no realizar campeonato de juegos de mesa como hablamos en un principio.

- **Actividades en la franja horaria antes y después de la merienda:**
El domingo, martes y jueves, se desarrollan en la piscina. Hemos diseñado varias actividades: el primer día con juegos de presentación que ayuden a conocerse a los participantes del campus, el segundo con una olimpiada acuática y el tercero con introducción lúdica al Aquagym.
El lunes, miércoles y viernes se desarrollan talleres con material facilitado por nosotros a excepción de la camiseta blanca vieja que deben traer para el taller del primer día.
- **Gran juego: La batalla de Godelleta:**
Dos equipos enfrentados cuya misión principal es conseguir la bandera del rival y tratar de arrebatarse el mayor número de “telas” rivales.
- **Actividades nocturnas:**
Estas se realizarán después de la cena, aprovechando la magia de la noche y el atractivo de nuestro entorno. En ellas se pretende:
Conocer nuestro entorno más cercano de una manera diferente.
Fomentar el desarrollo personal y las capacidades artísticas de los asistentes.
Pérdida del miedo escénico.

ALGUNAS CONSIDERACIONES:

El diseño de grandes juegos, olimpiadas, etc. se realizará entendiendo que no debemos cargar de ejercicio físico a los participantes debido al programa de entrenamientos de la semana.

En todos los grandes juegos, olimpiadas, etc. se recogerán impresiones de los participantes con el objeto, no de premiar a los ganadores, sino de conceder el último día un diploma al más solidario, al mejor compañero, al más simpático, etc.

Tal y como hemos hablado **algunas actividades requerirán del apoyo de los entrenadores** para su desarrollo, para ello mantendremos una reunión donde se definirán las funciones de cada uno.

En campamentos de este tipo tenemos costumbre de editar un diario “El chismoso de Godelleta” y una foto del día que se cuelgan en la cartelera de la entrada. Para ello hacemos fotos durante las actividades lúdicas y seleccionamos las más simpáticas.

7. PROGRAMACIÓN DIARIA.

DOMINGO 26 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 2
12:30-13:30		LLEGADA DE LOS PARTICIPANTES (Sala principal).			
13:30		BIENVENIDA DE LA FBCV-ÁREA TÉCNICA			
13:30-14:15		REPARTO DE HABITACIONES			
14:15-15:00		Comida			
15:00-16:30		Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades*			
16:30-17:30		Charla/" CAMPUS MINI" director+monitores tiempo libre			
17:30-18:00		Merienda			
18:00-19:30	Entrenamiento		18:00-19:30	"Juego de presentación" PISCINA*	
19:30-21:00	"Juego de presentación" PISCINA*		19:30-21:00	Entrenamiento	
21:00-21:30		Ducha			
21:30-22:15		Cena			
22:15-23:30		Juego Nocturno**			
23:30		Reunión técnica Entrenadores.			
23:30		Descanso/Dormir			

LUNES 27 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 2
08:00				Despertar	
08:15-08:40				Desayuno	
08:40-08:50				Arreglo de habitaciones	
09:00-10:30	Entrenamiento		09:00-10:30	Gran juego "LA BATALLA" *	
10:30-11:00				Almuerzo	
11:00-12:30	Gran juego "LA BATALLA" *		11:00-12:30	Entrenamiento	
12:30-13:15	Piscina		12:30-13:15	Juego del "aperitivo" *	
13:15-14:00	Juego del "aperitivo" *		13:15-14:00	Piscina	
14:15-15:00		Comida			
15:00-16:30		Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades**			
16:30-17:30		Charla/" HÁBITOS DEPORTIVOS". Itzi Germán			
17:30-18:00		Merienda			
18:00-19:30	Entrenamiento		18:00-19:30	Taller de camisetas*	
19:30-21:00	Taller de camisetas*		19:30-21:00	Entrenamiento	
21:00-21:30		Ducha			
21:30-22:15		Cena			
22:15-23:30		COMPETICIONES "TORNEO 4C4" + TWO-BALL			
23:30		Ducha			
23:30		Descanso/Dormir			

MARTES 28 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 2
08:00				Despertar	
08:15-08:40				Desayuno	
08:40-08:50				Arreglo de habitaciones	
09:00-10:30	Entrenamiento		09:00-10:30	Juegos "AQUAPLAY". *	
10:30-11:00				Almuerzo	
11:00-12:30	Juegos "AQUAPLAY". *		11:00-12:30	Entrenamiento	
12:30-13:15	Piscina		12:30-13:15	Juego del "aperitivo". *	
13:15-14:00	Juego del "aperitivo". *		13:15-14:00	Piscina	
14:15-15:00				Comida	
15:00-16:30				Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades**	
16:30-17:30	Charla/" Alimentación y Fisioterapia". Joan Martínez + Jugadora profesional				
17:30-18:00				Merienda	
18:00-19:30	Entrenamiento		18:00-19:30	PISCINA "Olimpiadas acuáticas". *	
19:30-21:00	PISCINA "Olimpiadas acuáticas". *		19:30-21:00	Entrenamiento	
21:00-21:30				Ducha	
21:30-22:15				Cena	
22:15-23:30				Juego Nocturno**	
23:30				Reunión técnica Entrenadores.	
23:30				Descanso/Dormir	

MIÉRCOLES 29 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 2
08:00				Despertar	
08:15-08:40				Desayuno	
08:40-08:50				Arreglo de habitaciones	
09:00				ACTIVIDAD EXTRAORDINARIA/TALLERES AMBIENTALES**	
13:00-13:45	Piscina		13:00-13:45	Juego del "aperitivo". *	
13:45-14:30	Juego del "aperitivo". *		13:45-14:30	Piscina	
14:30-15:30				Comida	
15:30-16:30				Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades*	
16:30-17:30	Charla/ JUGADORAS PROFESIONALES, "Ahora y en un futuro".				
17:30-18:00				Merienda	
18:00-19:30	Entrenamiento		18:00-19:30	Taller creativo*	
19:30-21:00	Taller creativo*		19:30-21:00	Entrenamiento	
21:00-21:30				Ducha	
21:30-22:15				Cena	
22:15-23:45				CINE DE VERANO (Exteriores)**	
23:45				Reunión técnica Entrenadores.	
23:45				Descanso/Dormir	

JUEVES 30 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 2
08:00			08:00	Despertar	
08:15-08:40			08:15-08:40	Desayuno	
08:40-08:50			08:40-08:50	Arreglo de habitaciones	
09:00-10:30	Entrenamiento		09:00-10:30	GYMKHANA. *	
10:30-11:00			10:30-11:00	Almuerzo	
11:00-12:30	GYMKHANA. *		11:00-12:30	Entrenamiento	
12:30-13:15	Piscina		12:30-13:15	Juego del "aperitivo". *	
13:15-14:00	Juego del "aperitivo". *		13:15-14:00	Piscina	
14:15-15:00			14:15-15:00	Comida	
15:00-17:00			15:00-17:00	Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades**	
17:00-17:30			17:00-17:30	REVISIÓN MATERIAL/HABITACIONES	
17:30-18:00			17:30-18:00	Merienda	
18:00-19:30	Entrenamiento		18:00-19:30	PISCINA "Aquagym". *	
19:30-21:00	PISCINA "Aquagym". *		19:30-21:00	Entrenamiento	
21:00-21:30			21:00-21:30	Ducha	
21:30-22:15			21:30-22:15	Cena	
22:15-23:30			22:15-23:30	Juego Nocturno**	
23:30			23:30	Reunión técnica Entrenadores.	
23:30			23:30	Descanso/Dormir	

VIERNES 01 DE JULIO

HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 2
08:00			08:00	Despertar	
08:15-08:40			08:15-08:40	Desayuno	
08:40-08:50			08:40-08:50	Arreglo de habitaciones	
09:00-10:30	Entrenamiento		09:00-10:30	Gran juego "FERIA". *	
10:30-11:00			10:30-11:00	Almuerzo	
11:00-12:30	Gran juego "FERIA". *		11:00-12:30	Entrenamiento	
12:30-13:15	Piscina		12:30-13:15	Juego del "aperitivo". *	
13:15-14:00	Juego del "aperitivo". *		13:15-14:00	Piscina	
14:15-15:00			14:15-15:00	Comida	
15:00-16:30			15:00-16:30	Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades**	
16:30-17:30			16:30-17:30	Charla Guillem González, "Siempre entreno motivado"	
17:30-18:00			17:30-18:00	Merienda	
18:00-19:30	Entrenamiento		18:00-19:30	Taller lúdico. *	
19:30-21:00	Taller lúdico. *		19:30-21:00	Entrenamiento	
21:00-21:30			21:00-21:30	Ducha	
21:30-22:15			21:30-22:15	Cena	
22:15-23:30			22:15-23:30	FINALES COMPETICIONES "TORNEO 4C4" + TWO -BALL	
23:30			23:30	Ducha	
23:30			23:30	Descanso/Dormir	

SABADO 02 DE JULIO

HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD	ROTACIÓN 2
08:00				Despertar	
08:15-08:40				Desayuno	
08:40-09:30				Arreglo y salida de habitaciones	
09:30-10:30	Entrenamiento		09:30-10:30	Competiciones(todos)	
10:30-11:30	Competiciones(todos)		09:30-10:30	Entrenamiento	
11:30-12:00				CLAUSURA CAMPUS/ FOTOS Y DETALLES	
12:15				RECOGIDA DE PARTICIPANTES	

*** Monitores Tiempo Libre "Salesianos Godelleta".**

**** Monitores Tiempo Libre "Salesianos Godelleta" + entrenadores FBCV.**

8. ORGANIZACIÓN TRABAJO, ENTRENADORES.

8.1 CONTACTOS ENTRENADORES.

ENTRENADOR/AR	TELÉFONO	MAIL
Valentín García	615189824	valentingarciaplaza@hotmail.com
Carlos Plaza	610407606	carlitoosplaza@gmail.com
Jorge Mansergas	676143080	jorgemansergas@gmail.com
Itziar Germán	607155641	itziar_11@hotmail.com
Adria Gaspar	660494031	fisioterapiaadriagaspar@gmail.com
Luismi Fuentes	639589174	luismiscd@gmail.com>
Guillem González	692353842	guillem_govi94@hotmail.com
Marta Sorlí	672115112	msorlialvarez@gmail.com
Marcel Villalba	664535877	villalba838@gmail.com
Carles Yuste (delegado)	650095054	cyuste@fbcv.es
Vanessa Ruíz (fisioterapia)	645070940	varuma94@gmail.com
Quique Roig (director)	607396407	qroig@fbcv.es

8.1 CUADRANTES Y GRUPOS.

CUADRO DE TRABAJO * - **CAMPUS MINI 2021**

ROTACIÓN	1			2		
GRUPO	1	2	3	4	5	6
CATEGORIA						
MAÑANA	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	1	2	3
TARDE	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	7	8	9
TUTORES	1	2	3	4	5	6
OBSERVACIONES						

* cuadro de trabajo para 90 participantes.

Nº	TUTORES-ENTRENADOR/A
1	VALENTIN GARCIA
2	LUISMI FUENTES
3	MARTA SORLI
4	GUILLEM GONZALEZ
5	MARCEL VILLALVA
6	ITZI GERMAN
7	CARLOS PLAZA
8	JORGE MANSERGAS
9	ADRIÁ GASPAS

8.2 ROTACIONES ENTRENAMIENTOS.

ROTACIÓN HORARIOS DE ENTRENAMIENTO						
DÍAS	DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
MAÑANAS		2	1		1	2
		1	2		2	1
TARDES	1	2	1	2	1	2
	2	1	2	1	2	1

RESPONSABILIDADES Y TAREAS PARA ENTRENADORES CON 2 SESIONES	
4	Elaboración y control de los entrenamientos, nivel de jugadores/as. Limpieza de material en las franjas programadas.
5	Elaboración y control de los entrenamientos, nivel de jugadores/as. Limpieza de material en las franjas programadas.
6	Apoyo tanto a entrenadores como a monitores de tiempo libre y delegado. Limpieza de material en las franjas programadas.

***LOS GRUPOS PUEDEN VARIAR SEGÚN NECESIDADES Y CRITERIOS DEL DIRECTOR.**

DELEGADO	CARLES YUSTE
FÍSIOTERAPEUTA	VANESA RUIZ
DIRECTOR	QUIQUE ROIG

9. INSTALACIONES CAMPUS.

9.1 UBICACIÓN, COMO LLEGAR.



Carretera Valencia-Godelleta km. 5
46388 Godelleta (Valencia)
Tel. 961 800 340 - 628 381 283
Fax 961 800 144
www.salesianos.edu/godelleta
godelleta@salesianos.edu

PLANO; C9PH+M6 Godelleta



