

XXXVIII

Juegos Deportivos

Ayuntamiento de

Valencia

Temporada 2019/2020

PROYECTO

DEPORTIVO

FEDERACION BALONCESTO

COMUNIDAD VALENCIANA

C/ Monestir de Poblet, nº 14-3ª, 46015 VALENCIA

Tfno: 963465001 Fax: 963465003

E-Mail: fbcv@fbcv.es Web: www.fbcv.es

0. INDICE

1. Introducción	2
2. Bases de competición	3
3. Sistemas de competición	13
4. Reglamento de juego	19
5. Estadísticas y listados de participación	26
6. Presupuesto Económico	32

1. INTRODUCCIÓN

La Federación de Baloncesto de la Comunidad Valenciana, mediante el convenio regulador firmado con la Fundación Deportiva Municipal del Ayto. de Valencia, organiza los XXXVII Juegos Deportivos Municipales, cuyos objetivos, fines, marco general de actuación y estructura de trabajo quedan establecidos y definidos en el citado convenio. Los objetivos del convenio regulador son los siguientes:

- Fomentar la actividad físico-deportiva.
- Facilitar la práctica deportiva a través del desarrollo de actividades, como son los Juegos Deportivos Municipales en la modalidad de Baloncesto.
- Promocionar el deporte del baloncesto en el ámbito de la ciudad de Valencia.

Además, esta Federación tiene muy presentes estos otros objetivos que pretende abordar a través de la organización de los Juegos Deportivos Municipales:

- Aumentar el número de practicantes del deporte del baloncesto y que se integren en el futuro en la estructura de los Clubes en categorías Juniors y Seniors, de manera que no cesen en la actividad deportiva.
- Que, a través de una actividad deportiva con cierto carácter competitivo, el jugador descubra valores sociales que le puedan ayudar a formarse de una manera integral y le sirvan como complemento para el desarrollo de su personalidad, siempre contando con la colaboración de los entrenadores, árbitros y padres.

2. BASES DE COMPETICIÓN

La FDM del Ayuntamiento de Valencia y la FBCV organizarán en la temporada 2019/2020 las siguientes Competiciones, dentro de los Jocs Esportius de la Comunitat Valenciana y en el nivel de Promoción:

- Juvenil
 - 1ª Fase
 - 2ª Fase
- Cadete
 - 1ª Fase
 - 2ª Fase
- Infantil
 - 1ª Fase
 - 2ª Fase
 - 3ª Fase
- Alevín
 - 1ª Fase
 - 2ª Fase
 - 3ª Fase (sólo en el nivel 1)
- Benjamín
 - 1ª Fase
 - 2ª Fase

2.1. CATEGORÍAS DE COMPETICIÓN Y EDADES

Benjamín	Nacidos/as en los años 2010 y 2011
Alevín	Nacidos/as en los años 2008 y 2009
Infantil	Nacidos/as en los años 2006 y 2007
Cadete	Nacidos/as en los años 2004 y 2005
Juvenil	Nacidos/as en los años 2002 y 2003

Las categorías serán mixtas. La competición se organizará en dos fases (categorías benjamín, cadete y juvenil), o en tres fases (categorías alevín e infantil).

La 1ª Fase, se configurará con grupos de 6 equipos, mientras que la 2ª Fase se configurará en grupos de 8 equipos.

La clasificación final del grupo en la 1ª Fase determinará la configuración de cada uno de los tres niveles de competición en la 2ª Fase; de esta manera, los equipos clasificados en primer y segundo lugar de la 1ª Fase estarán en el nivel 1 de la 2ª Fase; los terceros y cuartos clasificados jugarán en el nivel 2; los quintos y sextos clasificados en el nivel 3.

En caso de disputarse, la 3ª Fase la disputarán los 4 mejores clasificados del nivel 1 de la 2ª Fase, según el sistema de competición de cada categoría determinado por el número final de equipos inscritos. En general, la 3ª Fase consistirá en una eliminatoria de semifinales, y una eliminatoria final por el primer y segundo puesto y por el tercer y cuarto puesto.

2.2. RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Habrà clasificación y resultados en todas las categorías, haciéndose públicas desde el primer momento, a excepción de las categorías Alevín y Benjamín en las que solo se publicará la clasificación del Nivel 1 de la 2ª Fase en la categoría Alevín y de la 3ª Fase, también de la categoría Alevín.

2.3. INSCRIPCIONES

2.3.1. Plazo y lugar de inscripción

Participarán en los JJDDMM del Ayuntamiento de Valencia los equipos que hayan formalizado su inscripción en el plazo y lugar, cumpliendo todas las normas y requisitos establecidos por la FDM en las Bases Generales de los JJDDM del Ayuntamiento de Valencia para la Temporada 19/20.

2.3.2. Cuotas por participación

2.3.2.1. Equipos de la ciudad de Valencia

Las cuotas establecidas por participación en los JJDDMM del Ayuntamiento de Valencia para la temporada 18/19 son:

Jugadores	16 € por jugador
Entrenadores	16 € por entrenador (en el primer equipo inscrito)
Delegados	0 € por delegado

2.3.2.2. Equipos de fuera de la ciudad de Valencia (radio 15 km)

Se permite la participación de equipos de fuera de Valencia siempre que cumplan con la normativa establecida en las Bases Generales de los JJDDMM del Ayuntamiento de Valencia. Las entidades localizadas a más de 15 km de Valencia no podrán disputar sus encuentros como locales en su localidad. Deberán presentar un campo de juego en la ciudad de Valencia, o en una localidad situada en un radio máximo de 15 km de la ciudad de Valencia

Las cuotas establecidas por participación en los JJDDMM del Ayuntamiento de Valencia para la temporada 19/20 son:

Jugadores	24 € por jugador
Entrenadores	24 € por entrenador (solo en el primer equipo inscrito)
Delegados	0 € por delegado

2.3.3. Fianza

Las entidades participantes deberán depositar una fianza de 90 euros por los primeros cuatro equipos inscritos. A partir del quinto, la entidad deberá depositar 45 euros por cada equipo inscrito. La entidad deberá inscribir en el mismo momento a todos sus equipos, en caso contrario el depósito será de 90 euros por equipo.

Equipos inscritos por entidad	Depósito de la fianza
1	90 €
2	180 €
3	270 €
4	360 €
5	405 €
6	450 €

Al final de la temporada se devolverá a cada entidad que lo solicite, mediante talón nominativo, la fianza depositada menos las cantidades retiradas de la misma en concepto de incomparecencias, incumplimiento de mínimo de jugadores en un partido, sanciones por el Juego Limpio o por cambios de fecha de partido. La entidad también podrá optar por mantener la fianza para la temporada siguiente.

En el caso de que una entidad agote toda su fianza antes de la finalización de la temporada, deberá reponer íntegramente la misma para continuar su participación con todos sus equipos en los JJDDMM del Ayuntamiento de Valencia, independientemente de las sanciones deportivas establecidas por el Comité de Competición de la FBCV. No reponer la fianza podrá suponer la expulsión automática de todos los equipos de la entidad de la competición.

2.3.4. Forma de pago

Tanto la fianza como la inscripción de los equipos se realizarán mediante dos transferencias, diferenciando los dos conceptos en el siguiente número de cuenta:

ES48 2100 8681 5602 0001 9142

2.3.5. Documentación necesaria para la inscripción

La Documentación necesaria e imprescindible para formalizar la inscripción será la siguiente:

- **Hoja de inscripción** en los Juegos Deportivos de la C.V. Los máximos y mínimos de deportistas a inscribir por cada equipo serán de 15 y 8 respectivamente, a excepción de la categoría Benjamín y Alevín en las que el mínimo será de 9 jugadores.
- **Licencia Deportiva** (ficha), solamente para aquellas categorías que se especifique en el apartado LICENCIAS.
- **Copia de la transferencia de la fianza** realizada al número de cuenta facilitado con anterioridad en concepto de depósito de la fianza de todos los equipos de la entidad o de cada equipo inscrito.
- **Copia de la transferencia de las inscripciones** realizada al mismo número de cuenta facilitado con anterioridad en concepto de inscripción.

2.4. INICIO DE LA COMPETICIÓN Y SORTEOS

El calendario administrativo será el siguiente:

Fecha	Actividad
17 de octubre de 2019	20'00 H. Finaliza el plazo de Inscripción.
17 de octubre de 2019	18'00 H. Finaliza el plazo de petición de coincidencias de sorteos.
24 de octubre de 2019	17'00 H. Reunión técnica (Paseo de la Petxina 42; Sala de conferencias)
24 de octubre de 2019	17'45 H. Sorteo de calendarios (Paseo de la Petxina 42; Sala de conferencias)
9 de noviembre de 2019	1ª Jornada de la Competición

2.5. LICENCIAS

Las instrucciones para el diligenciamiento de licencias vienen recogidas en las Bases Generales de los JJDDMM del Ayuntamiento de Valencia.

2.5.1. Fecha límite para la tramitación

En el curso de una temporada se autorizará a un jugador el cambio de equipo, cualquiera que sea su categoría y nivel de competición, hasta las 14:00 horas del último día hábil, entre lunes y viernes, del mes de febrero.

2.5.2. Uso obligatorio de la licencia

La presentación de las licencias es obligatoria desde la primera jornada, tanto para jugadores como para entrenadores, excepto en las categorías Alevín y Benjamín en las que solo serán obligatorias las licencias de entrenadores y delegados.

Aquellos equipos de Nivel 1 de la categoría Alevín que se clasifiquen para la Fase Provincial, deberán tramitar sus licencias antes del comienzo de la citada fase, además, deberán validarlas, en la Sección Territorial de Deportes de la Dirección Territorial de Educación, Cultura y Deporte.

2.5.3. Procedimiento para desvinculación

Para poder tramitar la desvinculación de cualquier tipo de licencia, se deberá presentar en las oficinas de la FBCV el impreso de desvinculación debidamente cumplimentado y firmado tanto por el club como por el jugador/a y/o técnico, adjuntando al mismo la licencia que se desea desvincular.

No se tramitará ninguna desvinculación sin la documentación anteriormente expuesta.

2.5.4. Jugadores

2.5.4.1. Mínimos y máximos

El número máximo de licencias en vigor de jugador, por parte de un equipo, es de QUINCE en todas las categorías, siendo el número mínimo de OCHO (excepto en Alevín y Benjamín cuyo mínimo será NUEVE).

2.5.4.2. Tramitación de licencias en categorías superiores

En categoría juvenil, se permite la inscripción de jugadores de categoría inmediatamente inferior (cadetes), perdiendo su categoría de origen mientras mantenga su licencia en el equipo juvenil.

En categoría cadete, se permite la inscripción de jugadores de categoría inmediatamente inferior (infantiles), perdiendo su categoría de origen mientras mantenga su licencia en el equipo cadete.

En categoría infantil, se permite la inscripción de jugadores de categoría inmediatamente inferior (alevines), perdiendo su categoría de origen mientras mantenga su licencia en el equipo infantil.

En categoría alevín, se permite la inscripción de jugadores de categoría inmediatamente inferior (benjamín), perdiendo su categoría de origen mientras mantenga su licencia en el equipo alevín.

2.5.4.3. Refuerzos

Además de los/as jugadores/as con licencia en el equipo que dispute el encuentro en cuestión, se podrán inscribir en el acta hasta completar un máximo de doce jugadores/as con licencia en equipos de la misma entidad, cumpliendo los siguientes requisitos:

- Nunca un jugador/a con licencia de un equipo de IR, podrá reforzar a un equipo de Nivel de Promoción (JJDDMM Ayuntamiento de Valencia) en la misma categoría.
- Un jugador/a podrá reforzar a otro equipo de su entidad siempre que tenga licencia en un equipo de la categoría inmediata inferior.

2.5.5. Entrenadores

2.5.5.1. Mínimo entrenador por equipo

Todas las entidades deberán contar obligatoriamente al menos con un entrenador para cada uno de los equipos que tengan. Su presentación al partido será obligatoria.

2.5.5.2. Requisito Nivel 1 o titulación deportiva oficial

Todos los equipos participantes, presentarán un entrenador con titulación deportiva oficial que deberá inscribirse en la hoja de inscripción de equipos y estar presente, dirigiendo al equipo, durante todos los partidos que se celebren a lo largo de la temporada.

Las titulaciones aceptadas como válidas serán aquellas que se acrediten por instituciones académicas oficiales en el ámbito del deporte y la actividad física, concretamente: Licenciado o Grado en CAFD, Maestro especialista en EF, Técnico Superior en Animación de Actividades Físicas y Deportivas (TAFAD), Técnico de Grado Medio en Conducción de Actividades Físicas en el Medio Natural (TCAFMN) Técnicos deportivos, Grado Medio y Superior en régimen de enseñanzas especiales.

Se permitirá la tramitación de la correspondiente licencia de entrenador/a a aquellas personas que acrediten la obtención de las formaciones deportivas de las respectivas federaciones deportivas de acuerdo con la Resolución de 17 de Julio de 2019, por la que se convocan los XXXVIII Jocs Esportius de la C.V. El entrenador/a deberá tener la formación finalizada. Los entrenadores que no acrediten la titulación federativa mencionada anteriormente por encontrarse todavía en el bloque de prácticas sólo podrán ejercer funciones como segundos entrenadores o ayudantes.

2.5.5.3. Límite en el número de licencias

Un entrenador podrá suscribir licencia por un máximo de TRES equipos de la misma entidad o de entidades distintas. Será condición necesaria que las solicitudes de licencias sean para equipos de distintas categorías. Se establece la limitación en el caso de tramitar las TRES licencias, que al menos una de ellas sea de los JECV, por lo tanto, tan solo DOS podrán ser de equipos en competiciones FBCV/FEB. **En ningún caso podrán ser las TRES licencias de competiciones de los JECV.**

2.5.5.4. Solo entrenadores acreditados

Ninguna persona podrá desempeñar la dirección de un equipo sin que se encuentre debidamente acreditada para ello, quedando totalmente prohibido desempeñar esa labor con independencia del lugar donde pueda hallarse situada, tanto en el terreno de juego o fuera del mismo.

2.5.5.5. Más de un entrenador por equipo

Un mismo equipo podrá contar con un máximo de dos entrenadores. Las condiciones para la inscripción de este segundo entrenador serán las mismas que las marcadas para el primer entrenador.

2.5.6. Delegados

2.5.6.1. Requisitos delegados

Podrá ser delegado, toda aquella persona que lo solicite, y suscriba la correspondiente licencia

2.5.6.2. Número de delegados

Todas las entidades podrán contar con un delegado por equipo.

2.5.6.3. Limitaciones

Nunca se podrá tener licencia de delegado en dos equipos de la misma categoría en distintas entidades. De igual forma, nunca se podrá tener licencia de delegado y entrenador en dos equipos de la misma categoría y nivel de competición de distintas entidades.

2.5.6.4. Incompatibilidad

La condición de delegado es radicalmente incompatible con la de entrenador en un mismo equipo y partido.

2.5.6.5. Límite en número de licencias

El número de licencias de delegado y entrenador por persona nunca podrá superar el número máximo de licencias establecido para los entrenadores.

2.6. ARBITRAJES

2.6.1. Designaciones

Los encuentros serán dirigidos por un árbitro de la FBCV.

Los oficiales de mesa serán voluntariado aportado por los equipos participantes en cada encuentro. El equipo local está obligado a aportar un oficial de mesa, mientras que el equipo visitante, si lo desea, puede aportar otro oficial de mesa. En el caso de que el equipo visitante desee aportar oficial de mesa, se lo deberá comunicar al árbitro del encuentro. El anotador local se hará cargo del acta del partido, mientras que el visitante se hará cargo del control del tiempo.

2.7. TERRENOS DE JUEGO

Cada equipo deberá contar con un terreno de juego oficial, que comunicará a la FBCV/FDM al cumplimentar su inscripción.

El terreno de juego deberá cumplir con todas las normativas técnicas en vigor que, en caso de ser necesario, será homologado por la FBCV/FDM.

Los terrenos de juego deberán contar con los elementos técnicos necesarios: mesa de anotaciones, sillas o bancos para cada uno de los dos equipos, banderas de cuatro faltas, tablillas de personales, cronómetro y flecha de alternancia.

La entidad que actúe como equipo local deberá poner a disposición del equipo arbitral, veinte minutos antes del comienzo del encuentro, al menos SIETE balones que deberán estar en similares condiciones y, además, cumplir con lo exigido al respecto en las Reglas de Juego, de los cuales TRES tendrán que facilitarse al equipo visitante.

2.8. FECHAS Y HORARIOS DE LOS ENCUENTROS

Las fechas de celebración de los encuentros serán las señaladas en la información que será publicada en los Calendarios de Competición. A efectos administrativos se considera el sábado como fecha oficial de los encuentros.

2.9. BANDAS HORARIAS

Sábado	09'00 a 13'00
Viernes	18'00 a 20'00

2.10. ESTABLECIMIENTO DE FECHA/HORA SI NO EXISTE ACUERDO

Cuando esté pendiente el establecimiento de fecha y hora para la reanudación o disputa de un encuentro, la FBCV establecerá la nueva fecha y hora aplicando los siguientes criterios:

- El encuentro se celebrará el miércoles de la semana siguiente a la fecha en la que tuvo que disputarse el encuentro. En caso de considerarlo necesario por parte de la FBCV, podría establecerse como fecha para la disputa, un miércoles posterior.
- El horario de inicio será a las 18'00 horas en las categorías Alevín y Benjamín; en el resto de categorías el inicio tendrá lugar a las 19'00 horas.

Posteriormente a la comunicación de la FBCV con el establecimiento de la fecha y hora que corresponda, las entidades podrán realizar modificaciones de la fecha, hora y campo de juego según la normativa establecida al respecto, sin coste alguno. De forma extraordinaria, la FBCV se reserva la modificación de la aplicación del presente punto, siempre que entienda que concurren circunstancias especiales.

2.11. MODIFICACIÓN DEL TERRENO DE JUEGO, FECHA Y HORARIO

2.11.1. Condiciones generales

Cualquier solicitud de modificación del terreno de juego, fecha y/u horario de los encuentros, deberá ser tramitado siguiendo los pasos que a tal efecto se establezcan a través de www.fbcv.es. La FBCV facilitará una contraseña a todas las entidades participantes a través del correo electrónico facilitado en la inscripción. Los plazos establecidos serán los siguientes:

PLAZO SOLICITUD	MODIFICACION	CONFORMIDAD CONTRARIO	PRECIO
Más de 10 días antes de la fecha de la Jornada.	De fecha	NECESARIA	SIN COSTE
	De hora	NO	SIN COSTE
	De campo	NO	SIN COSTE
Más de 7 días antes de la fecha de la Jornada.	De fecha	NECESARIA	10 EUROS
	De hora	NECESARIA	10 EUROS
	De campo	NO	10 EUROS
Menos de 7 días antes de la fecha de la Jornada.	De fecha	NECESARIA	20 EUROS
	De hora	NECESARIA	20 EUROS
	De campo	NECESARIA	20 EUROS

Los costes de los cambios serán retirados de las fianzas de cada entidad

2.11.2. Límite de aplazamiento

Cuando dos entidades soliciten el cambio de fecha de un encuentro, éste deberá adelantarse a la fecha señalada en el Calendario de Competiciones, pudiéndose retrasar la fecha de celebración, pero nunca podrá superar la fecha prevista para la siguiente jornada del Calendario de Competiciones.

La FBCV podrá permitir un retraso superior al señalado, en el caso de que se entienda que concurren circunstancias que así lo justifiquen.

2.11.3. Exención de tasas

2.11.3.1. Justificaciones

Los justificantes de cualquier entidad, propietaria o no del terreno de juego, para que sean válidos con el fin de no abonar ninguna tasa para efectuar un cambio, deberán tener entrada en esta FBCV, junto con la solicitud de la modificación, de lo contrario se abonarán las tasas correspondientes.

2.11.3.2. No exento

Todo equipo que esté participando en una Competición Oficial organizada por la FBCV y que, disponiendo de la correspondiente autorización, se inscriba o participe en cualquier torneo organizado por la propia FBCV o cualquier otro organismo, deberá respetar la competición oficial, no siendo causa de fuerza mayor ni eximente, el participar en la otra. Por ello deberá adecuar los horarios y días de juego de la otra competición, abonando incluso los cánones correspondientes por cambios y demás normas.

2.12. PROTOCOLO EN CASO DE LLUVIA

En caso de inclemencia meteorológica, **el árbitro será el único responsable de decretar la suspensión** del mismo tras comprobar que la pista de juego no está en condiciones.

El árbitro redactará el acta del encuentro con la documentación aportada por los entrenadores (licencias, trípticos...). **En caso de suspensión, no será necesaria la presencia de los jugadores** para cumplimentar del acta. Por lo tanto, será responsabilidad de cada uno de los equipos (recomendamos comunicación previa entre los responsables del equipo), la presentación o no de sus jugadores al partido ya que será el árbitro quien decida la suspensión o no del encuentro. **En caso de no presentar alguno de los equipos a sus jugadores y de decidir el árbitro que el partido puede disputarse**, informará de la no presentación de dicho equipo en el dorso del acta para la posterior actuación del **Comité de Competición**.

2.13. NORMAS Y OBLIGACIONES ADMINISTRATIVAS.

2.13.1. Condiciones generales

Ninguna entidad y/o equipo podrá llevar en ninguna de sus denominaciones oficiales de entidad y/o equipo, cualquier otra que ya exista en otra entidad.

Se recuerda, a las entidades, la obligación de respetar la armonía tanto en la organización como respecto a las demás entidades deportivas, no pudiendo llevar a cabo acciones o manifestaciones que atenten contra esta armonía.

Además de lo ya expuesto en estas Bases, cualquier equipo que tenga posibilidades de acudir a una Fase Provincial deberá presentar la documentación que se exija por parte de la Sección Territorial de Deportes de la Dirección Territorial de Educación, Cultura y Deporte.

Todas las entidades deberán descargar y/o consultar la información sobre la competición publicada en www.fbcv.es, siendo en cualquier caso responsabilidad de las propias entidades el hacerlo, eximiendo por lo tanto a la FBCV/FDM de cualquier responsabilidad referente a no disponer del mismo.

En todo escrito dirigido a la FBCV o a cualquiera de sus órganos, deberá ir plenamente identificado la entidad en cuestión y la persona que lo suscribe, con expresión de su cargo, número del DNI, y firmado por el mismo. Los escritos dirigidos al Comité de Competición de la FBCV deberán tener entrada en la misma antes de transcurridos DOS días hábiles desde la fecha señalada para la celebración del encuentro. Cualquier escrito presentado fuera de este plazo no será tenido en cuenta.

2.13.2. Sanciones económicas

Con el fin de garantizar el cumplimiento de las normas recogidas en estas Bases, los Órganos Disciplinarios de la FBCV podrán establecer sanciones económicas en las resoluciones si así lo entienden necesario, además de las correspondientes sanciones deportivas, en los siguientes casos:

- **No presentación del número mínimo de licencias para la disputa de un encuentro.** En cualquier categoría la participación es obligatoria aun cuando no se disponga del mínimo de jugadores establecido para cada equipo (9 en alevín y benjamín; 8 en infantil y cadete nivel A; 5 en cadete nivel B y juvenil). Esta incidencia será anotada por el árbitro al dorso del acta para la correspondiente **sanción deportiva por parte del Comité de Competición**. Además, la presentación al partido con menos jugadores del mínimo establecido supondrá la **retirada de 10 euros de la fianza depositada por su entidad**.
- **Incomparecencias** a un encuentro. En este caso, se retirará de la fianza la cantidad de **40 euros**.
- **Retiradas de la competición. No se devolverá el depósito de la fianza.**
- **No presentación de entrenador al partido.** Se retirarán de la fianza **20 euros**.
- **Juego Limpio.** El objetivo de esta temporada es consolidar el proyecto de forma que aquellos entrenadores que no realicen las valoraciones correspondientes serán sancionados con:
 - **Apercibimiento al entrenador y a la entidad:** Tras **dos valoraciones sin efectuar**.
 - **Amonestación: A partir de la 3ª valoración no efectuada,** el entrenador asistirá de forma obligatoria a una charla acerca del programa de Juego Limpio a indicar por la Fundación Deportiva. Además, se retirarán 10 euros de la fianza de la entidad por cada partido no valorado.
 - **Sanción: A partir de la 6ª valoración no efectuada,** no se retirará cantidad alguna de la fianza de la entidad. El Comité de Competición podrá sancionar al entrenador con la **no inscripción en el programa de los Juegos Deportivos Municipales de Valencia de la temporada 2020/2021**.

3. SISTEMAS DE COMPETICIÓN

3.1. CALENDARIO DE COMPETICIONES

Octubre						
L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Noviembre						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
					3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Diciembre						
L	M	X	J	V	S	D
						1
					2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Enero						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
					3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Febrero						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
					3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29			

Marzo						
L	M	X	J	V	S	D
						1
					2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Abril						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
					3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Mayo						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
					3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Junio						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
					3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

	1ª Fase
	2ª Fase
	3ª Fase

3.2. SISTEMA DE COMPETICIÓN BENJAMÍN

3.2.1. COMPOSICIÓN Y PARTICIPACIÓN

El campeonato **Benjamín** tiene una participación de **66 equipos**.

3.2.2. FORMA DE JUEGO

La competición se disputará en dos fases.

3.2.2.1. 1ª Fase

Los 66 equipos se distribuirán en **11 grupos de 6 equipos**, disputándose una liga a doble vuelta en cada grupo.

3.2.2.2. 2ª Fase

Los equipos se distribuirán en tres niveles de competición.

El nivel 1, de 22 equipos, lo compondrán los primeros y segundos clasificados de cada uno de los 11 grupos de la 1ª Fase. Quedará configurado con 3 grupos de 8 equipos: **1 grupo de 8 equipos y 2 grupos de 7 equipos**.

El nivel 2, de 22 equipos, lo compondrán los terceros y cuartos clasificados de cada uno de los 11 grupos de la 1ª Fase. Quedará configurado con 3 grupos de 8 equipos: **1 grupo de 8 equipos y 2 grupos de 7 equipos**.

El nivel 3, de 22 equipos, se completará con el resto de los equipos. Quedará configurado con 3 grupos de 8 equipos: **1 grupo de 8 equipos y 2 grupos de 7 equipos**.

3.3. SISTEMA COMPETICIÓN ALEVIN

3.3.1. COMPOSICIÓN Y PARTICIPACIÓN

El campeonato **Alevín** tiene una participación de **72 equipos**.

3.3.2. FORMA DE JUEGO

La competición se disputará en tres fases.

3.3.2.1. 1ª Fase

Los 72 equipos se distribuirán en **12 grupos de 6 equipos**, disputándose una liga a doble vuelta entre todos en cada grupo.

3.3.2.2. 2ª Fase

Los equipos se distribuirán en **tres niveles de competición**.

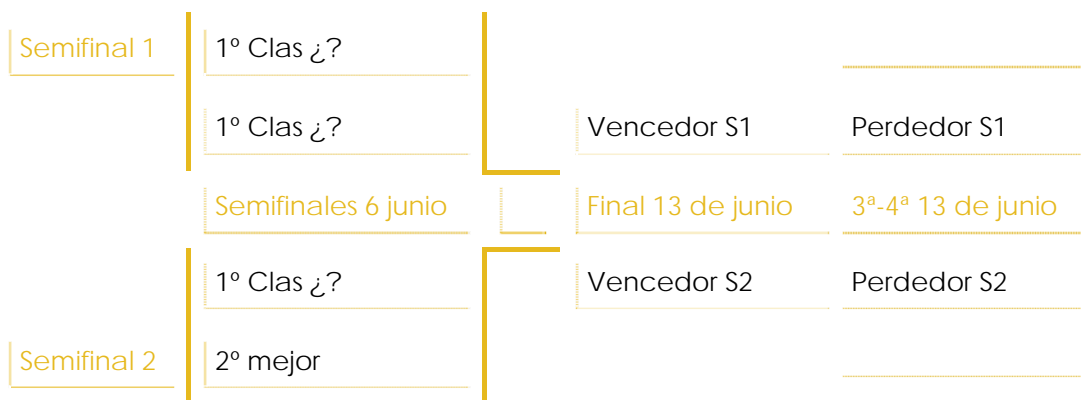
El nivel 1, de 24 equipos, lo compondrán los primeros y segundos clasificados de cada uno de los 12 grupos de la 1ª Fase. Quedará configurado con **3 grupos de 8 equipos**.

El nivel 2, de 24 equipos, lo compondrán los terceros y cuartos clasificados de cada uno de los 11 grupos de la 1ª Fase. Quedará configurado con **3 grupos de 8 equipos**.

El nivel 3, de 24 equipos, lo compondrán el resto de los equipos. Quedará configurado con **3 grupos de 8 equipos**.

3.3.2.3. 3ª Fase Final Nivel 1

Los **primeros clasificados de cada uno de los tres grupos del Nivel 1**, más el **mejor segundo clasificado** de los tres grupos de Nivel 1, disputarán una eliminatoria de semifinales, a un único partido. Los emparejamientos nunca se darán entre dos equipos procedentes del mismo grupo de la 1ª Fase. Con posterioridad, se jugará una final, a partido único y una eliminatoria, también a partido único, por el tercer y cuarto puesto.



3.4. SISTEMA DE COMPETICIÓN INFANTIL

3.4.1. composición y participación

El campeonato **Infantil** tiene una participación de **45 equipos**.

3.4.2. forma de juego

La competición se disputará en tres fases.

3.4.2.1. 1ª Fase

Los 44 equipos se distribuirán en 8 grupos de 6 equipos (**5 grupos de 6 equipos y 3 grupos de 5 equipos**), disputándose una liga a doble en cada grupo.

3.4.2.2. 2ª Fase

Los equipos de distribuirán en **tres niveles de competición**.

El nivel 1, de 16 equipos, lo compondrán los primeros y segundos clasificados de cada uno de los 8 grupos de la 1ª Fase. Quedará configurado en **2 grupos de 8 equipos**.

El nivel 2, de 16 equipos, lo compondrán los terceros y cuartos clasificados de cada uno de los 8 grupos de la 1ª Fase. Quedará configurado en **2 grupos de 8 equipos**.

El nivel 3, de 12 equipos, lo compondrán el resto de los equipos. Quedará configurado en 2 grupos de 8 equipos: **1 grupo de 7 equipos y 1 grupo de 6 equipos**.

3.4.2.3. 3ª Fase Final Nivel 1

Los primeros y segundos clasificados de cada uno de los dos grupos del Nivel 1 disputarán una eliminatoria de semifinales, a un único partido. Con posterioridad, se jugará una final, a partido único y una eliminatoria, también a partido único, por el tercer y cuarto puesto.



3.5. SISTEMA DE COMPETICIÓN CADETE

3.5.1. COMPOSICIÓN Y PARTICIPACIÓN

El campeonato **CADETE** tiene una participación de **24 equipos**.

3.5.2. forma de juego

La competición se disputará en dos fases.

3.5.2.1. 1ª Fase

Los 24 equipos se distribuirán en **4 grupos de 6 equipos**, disputándose una liga a doble vuelta entre todos en cada grupo.

3.5.2.2. 2ª Fase

Los equipos se distribuirán en **tres niveles de competición**.

El nivel 1, de 8 equipos, lo compondrán los primeros y segundos clasificados de cada uno de los 4 grupos de la 1ª Fase. Quedará configurado con **1 grupo de 8 equipos**.

El nivel 2, de 8 equipos, lo compondrán los terceros y cuartos clasificados de cada uno de los 4 grupos de la 1ª Fase. Quedará configurado con **1 grupo de 8 equipos**.

El nivel 3, de 8 equipos, lo compondrán el resto de los equipos. Quedará configurado con **1 grupo de 8 equipos**.

3.5.2.3. 3ª Fase Final Nivel 1

Excepcionalmente, no será necesaria la disputa de una 3ª Fase. Por lo tanto, **la clasificación final del único grupo de Nivel 1 determinará el cuadro de honor de esta categoría**.

3.6. SISTEMA DE COMPETICIÓN JUVENIL

3.6.1. COMPOSICIÓN Y PARTICIPACIÓN

El campeonato **JUVENIL** tiene una participación de **24 equipos**.

3.6.2. forma de juego

La competición se disputará en dos fases.

3.6.2.1. 1ª Fase

Los 24 equipos se distribuirán en **4 grupos de 6 equipos**, disputándose una liga a doble vuelta entre todos en cada grupo.

3.6.2.2. 2ª Fase

Los equipos se distribuirán en **tres niveles de competición**.

El nivel 1, de 8 equipos, lo compondrán los primeros y segundos clasificados de cada uno de los 4 grupos de la 1ª Fase. Quedará configurado con **1 grupo de 8 equipos**.

El nivel 2, de 8 equipos, lo compondrán los terceros y cuartos clasificados de cada uno de los 4 grupos de la 1ª Fase. Quedará configurado con **1 grupo de 8 equipos**.

El nivel 3, de 8 equipos, lo compondrán el resto de los equipos. Quedará configurado con **1 grupo de 8 equipos**.

3.6.2.3. 3ª Fase Final Nivel 1

Excepcionalmente, no será necesaria la disputa de una 3ª Fase. Por lo tanto, **la clasificación final del único grupo de Nivel 1 determinará el cuadro de honor de esta categoría**.

4. REGLAMENTO DE JUEGO

En todas las categorías de los JJDDMM del Ayuntamiento de Valencia se cumplirán las siguientes normas:

- Todos los partidos de categoría juvenil, cadete e infantil se disputarán con balón del tamaño intermedio (6). Los partidos de Minibasket se disputarán con balón de tamaño minibasket (5).
- Solo podrán permanecer en la zona de banquillos los jugadores, entrenadores y asistentes debidamente acreditados e inscritos en el acta del encuentro. El resto de personas no podrá permanecer detrás o al lado de la zona de banquillos, bajo ningún concepto.
- Cuando la diferencia entre dos equipos llegue a los 25 puntos no se permitirá la defensa en pista de ataque. A partir de este momento, si se persiste en la defensa en pista de ataque, se considerará ilegal y se sancionará con falta técnica al entrenador del equipo que la cometa.
- Si un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 40 puntos o más, el resultado final del encuentro será el que marque en ese momento el acta oficial. Los minutos que resten por jugar no tendrán incidencia ni en el acta ni a efectos clasificatorios con las excepciones:
 - o Las faltas se continuarán contabilizando.
 - o Si hubiese alguna falta descalificante se trasladará al Comité Deportivo.

En la siguiente tabla podemos observar el tamaño del balón y la distancia de la línea de tres puntos en cada una de las categorías:

CATEGORÍAS	BALÓN	TRIPLE
JUVENIL, CADETE E INFANTIL	INTERMEDIO (6)	6'25
ALEVIN Y BENJAMIN	MINIBASKET (5)	ZONA

4.1. REGLAMENTO ESPECÍFICO EN JUVENIL, CADETE E INFANTIL

A todos los efectos se aplicarán las Reglas Oficiales de Baloncesto aprobadas por la FIBA, a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán en caso de discrepancia:

4.1.1. Tiempo de juego

Se jugarán 8 periodos de 5 minutos a reloj parado. El descanso entre cada periodo será de un minuto, salvo el descanso entre el cuarto y quinto periodo que será de 5 minutos.

En el caso de que se sobrepase el minuto entre periodos por causa de alguno de los dos equipos en cualquier periodo del encuentro, sea cual fuere el motivo, el árbitro actuará de la siguiente manera, **aplicando rigurosamente el procedimiento**:

- 1ª situación: Aviso al entrenador.
- 2ª situación: Pérdida del primer tiempo muerto disponible.
- 3ª situación: Falta Técnica (C) al Entrenador.

- 4ª situación: Falta Técnica (C) al Entrenador (siendo descalificado en el caso de ser la 2 FT)

4.1.2. Composición de equipos

El número mínimo de jugadores/as para disputar el encuentro es ocho (8).

Si el equipo inscribe menos de 8 jugadores/as, es decir 5, 6 o 7, el partido se celebrará.

En el caso de ser menos de 5 jugadores/as para iniciar el encuentro, el partido no se celebrará.

Se informará, en ambos casos, en el dorso del acta de tal incidencia, siendo los Organismos Disciplinarios los que determinen la sanción correspondiente.

4.1.3. Alineación de jugadores/as por periodos y sustituciones

Cada jugador/a debe jugar **al menos dos periodos completos durante los seis primeros periodos**, entendiéndose como periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, salvo las siguientes excepciones:

- Jugador/a lesionado: Un jugador/a que no finalice un periodo por lesión, se considera que ha jugado un periodo completo. No existe obligación de ser sustituido si recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos. Si es sustituido/a no podrá volver a jugar en el periodo en que se lesionó.
- Jugador/a descalificado: Un jugador/a que no finalice un periodo porque ha sido descalificado, se considera que ha jugado un periodo completo.
- Jugador/a comete cinco faltas personales: Un jugador/a que no finaliza un periodo por haber cometido cinco faltas personales, se considera que ha jugado un periodo completo.
- Al jugador/a que sustituye al jugador/a lesionado/a, descalificado/a o eliminado/a por cinco faltas personales, el periodo jugado no le cuenta como completo.
- El jugador/a que es sustituido/a por resultar lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales en su primer periodo disputado NO será causa de alineación indebida para su equipo por no cumplir la norma de no haber disputado dos periodos completos en los cinco primeros. Este hecho deberá ser reflejado en el dorso del acta por el árbitro.

Cada jugador/a deberá permanecer en el banco de sustitutos durante dos periodos completos en los seis primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, SIN EXCEPCIONES.

En el caso de que en alguno de los periodos en los que NO están contempladas las sustituciones, cuando uno o varios jugador/a/s no pueda/n continuar jugando en el periodo por haberse lesionado, o por haber sido expulsado/a/s del terreno de juego al cometer la quinta falta o al ser sancionado/a/s con una falta descalificante, será OBLIGATORIO que sean sustituido/a/s siempre que se disponga de sustituto/a/s habilitado/a/s para jugar en ese periodo.

Se entiende como jugador/a habilitado/a para jugar un periodo, cumplir la siguiente condición: Aquel jugador/a que participando en dicho periodo cumple la norma de permanecer en el banco de sustitutos durante dos periodos completos en los seis primeros periodos.

En el caso de que un equipo no disponga de jugadores/as habilitado/a/s para realizar la sustitución podrá finalizar el periodo con menos de cinco jugadores/as (mínimo 2). **Esta circunstancia se comunicará obligatoriamente al dorso del acta del encuentro.**

Si al inicio de un periodo, un equipo que ha cumplido con el número mínimo de jugadores/as inscritos/as en el acta, no dispone de 5 jugadores/as habilitados/as para iniciar un periodo podrá disputarlo con menos de cinco jugadores/as (mínimo 2). **Esta circunstancia se comunicará obligatoriamente al dorso del acta del encuentro.**

NO está permitido hacer sustituciones durante los seis primeros periodos SALVO:

- Sustituir jugador/a lesionado/a.
- Sustituir jugador/a descalificado/a.
- Sustituir jugador/a que haya cometido cinco faltas personales.

El jugador/a sustituto/a en cualquier caso se anotará en el acta con un redondel en la casilla correspondiente.

El entrenador deberá confirmar a la mesa el cinco inicial en cada periodo, dentro del tiempo establecido como descanso entre periodos. Caso de que los jugador/a/s en el campo no coincidan con el cinco dado y el error se descubra después de iniciarse el periodo, el entrenador será sancionado con falta técnica en el momento que se descubra el error. El jugador/a que actúa indebidamente debe de ser sustituido/a, contando el periodo como jugado para los dos jugadores/as.

4.1.4. Tiempos muertos

La concesión de tiempos muertos será de la siguiente forma:

- Un tiempo muerto registrado puede ser concedido en cualquier momento durante la primera mitad (primer, segundo, tercer y cuarto periodo).
- Un tiempo muerto registrado puede ser concedido en cualquier momento durante la segunda mitad (quinto, sexto, séptimo y octavo periodo).
- Un tiempo muerto registrado durante cada periodo extra.
- El tiempo muerto registrado no utilizado no podrá trasladarse a la segunda parte o periodo extra. El equipo que recibe canasta podrá solicitar tiempo muerto.

4.1.5. Tiros libres

Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por equipo en el acumulado de los periodos 1º y 2º; 3º y 4º; 5º y 6º; 7º y 8º, lo que indica que al inicio de los periodos 1º, 3º, 5º y 7º se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero. Para los periodos extras serán acumulativas las del último periodo jugado.

4.1.6. Tiros de 3 puntos

La zona de tiro de tres puntos estará a 6,25 metros de la canasta.

4.1.7. Área restringida

Se permite indistintamente el área trapezoidal y la rectangular.

4.1.8. Semicírculo de no carga

No se aplicará la regla del semicírculo

4.1.9. Actuación del árbitro

No tocará el balón salvo al señalar una falta.

El tiempo sólo se detendrá si el balón se desplaza lejos a criterio del árbitro.

4.2. REGLAMENTO ESPECÍFICO MINIBASKET (ALEVÍN Y BENJAMÍN)

A todos los efectos se aplicarán las Reglas Oficiales de Baloncesto aprobadas por la FIBA, a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán en caso de discrepancia:

4.2.1. Tiempo de juego

Se jugarán 6 periodos. Sólo el primero se iniciará con salto entre dos. El resto de periodos y periodos extras se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.

El tiempo de juego de cada periodo será de 7 minutos a reloj corrido y 1 minuto, el último de cada periodo, a reloj parado., excepto en el octavo periodo en el que el tiempo será de 5 minutos a reloj corrido y los 3 últimos a reloj parado. Los periodos extras tendrán una duración de 5 minutos a reloj parado.

Habrà un descanso de 1 minuto entre periodos, excepto entre el 3^{er} y 4º periodo que será de 5 minutos. En el caso de que se sobrepase el minuto entre periodos por causa de alguno de los dos equipos en cualquier periodo del encuentro, sea cual fuere el motivo, el árbitro actuará de la siguiente manera, **aplicando rigurosamente el procedimiento:**

- 1ª situación: Aviso al entrenador.
- 2ª situación: Pérdida del primer Tiempo Muerto disponible.
- 3ª situación: Falta Técnica (C) al Entrenador.

- 4ª situación: Falta Técnica (C) al Entrenador (siendo descalificado en el caso de ser la 2 FT)

El árbitro no tocará el balón salvo por faltas. El tiempo sólo se detendrá si el balón va muy lejos a criterio del árbitro.

4.2.2. Composición de los equipos

El número mínimo de jugadores/as para disputar el encuentro es nueve (9). Si el equipo inscribe menos de 9 jugadores/as, es decir 5, 6, 7 u 8 el partido se celebrará siempre, indicando el árbitro al dorso del acta esta incidencia (los Organismos Disciplinarios determinarán la sanción correspondiente). En el caso de ser menos de 5 jugadores/as, el partido no se celebrará y se informará, del mismo modo, en el dorso del acta de tal incidencia.

4.2.3. Alineación de jugadores/as por periodos y sustituciones

Cada uno de los jugadores/as inscritos en el acta deberá jugar al menos dos periodos completos y permanecer en el banco dos periodos completos en el transcurso de los cinco primeros periodos, entendiéndose como periodo completo desde que éste se inicia hasta que finaliza, salvo en las siguientes excepciones:

- Jugador/a Lesionado: Un jugador/a que no finalice un periodo por lesión, se considera que ha jugado un periodo completo. No existe obligación de ser sustituido si se recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
- Jugador/a descalificado: Un jugador/a que no termina un periodo por haber sido descalificado, se considera que ha jugado un periodo completo.
- Jugador/a comete cinco faltas personales: Un jugador/a que no finalice un periodo por haber cometido cinco faltas personales, se considera que ha jugado un periodo completo.
- Al jugador/a que sustituye al jugador/a lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales, el periodo jugado no le cuenta como completo.
- El jugador/a que es sustituido por resultar lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales en su primer periodo disputado NO será causa de alineación indebida para su equipo por no cumplir la norma de no haber disputado dos periodos completos en los cinco primeros. Este hecho deberá ser reflejado en el dorso del acta por el árbitro.

Solamente se permitirán sustituciones en el 6º periodo, salvo en estas situaciones:

- Sustituir a un jugador/a lesionado (el lesionado no podrá volver a jugar en el mismo periodo en que se produjo la lesión). Se informará al dorso del acta de esta incidencia.
- Sustituir a un jugador/a descalificado.
- Sustituir a un jugador/a eliminado por cinco faltas.

El jugador/a sustituto en cualquier caso se anotará en el acta con un redondel en la casilla correspondiente.

En el caso de que en alguno de los periodos en los que NO están contempladas las sustituciones, cuando uno o varios jugador/a/s no pueda/n continuar jugando en el periodo por haberse lesionado, o por haber sido expulsados del terreno de juego al cometer la quinta falta o al ser sancionados con una falta descalificante, será OBLIGATORIO que sean sustituidos siempre que se disponga de sustitutos habilitados para jugar en ese periodo.

Se entiende como jugador/a habilitado para jugar un periodo, cumplir la siguiente condición: Aquel jugador/a que participando en dicho periodo cumple la norma de permanecer en el banco de sustitutos durante dos periodos completos en los cinco primeros periodos.

En el caso de que un equipo no disponga de jugadores/as habilitados para realizar la sustitución podrá finalizar el periodo con menos de cinco jugadores/as (mínimo 2). **Esta circunstancia se comunicará obligatoriamente al dorso del acta del encuentro.**

Si al inicio de un periodo, un equipo que ha cumplido con el número mínimo de jugadores/as inscritos en el acta no dispone de 5 jugadores/as habilitados para iniciar un periodo podrá disputarlo con menos de cinco jugadores/as (mínimo 2). **Esta circunstancia se comunicará obligatoriamente al dorso del acta del encuentro.**

El entrenador deberá confirmar a la mesa el cinco inicial en cada periodo, dentro del tiempo establecido como descanso entre periodos. Caso de que los jugadores/as en el campo no coincidan con el cinco dado y el error se descubra después de iniciarse el periodo, el entrenador será sancionado con falta técnica en el momento que se descubra el error. El jugador/a que actúa indebidamente debe de ser sustituido, contando el periodo como jugado para los dos jugadores/as.

4.2.4. Tiempos muertos

Se podrán solicitar dos tiempos muertos en cada una de las partes (2 tiempos por tres periodos). No serán acumulables entre partes. Se podrá solicitar un tiempo muerto por periodo extra.

La duración de los tiempos muertos será de 60 segundos.

4.2.5. Defensas

Se permite cualquier tipo de defensa y en toda la pista con las siguientes restricciones:

- Cuando la diferencia entre dos equipos llegue a los 25 puntos no se permitirá la defensa en pista de ataque. A partir de este momento, si se persiste en la defensa en pista de ataque, se considerará ilegal y se sancionará con falta técnica al entrenador del equipo que la cometa.
- Si un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 40 puntos o más, el resultado final del encuentro será el que marque en ese momento el acta oficial. Los minutos que resten por jugar no tendrán incidencia ni en el acta ni a efectos clasificatorios con las excepciones:
 - Las faltas se continuarán contabilizando.
 - Si hubiese alguna falta descalificante se trasladará al Comité Deportivo.

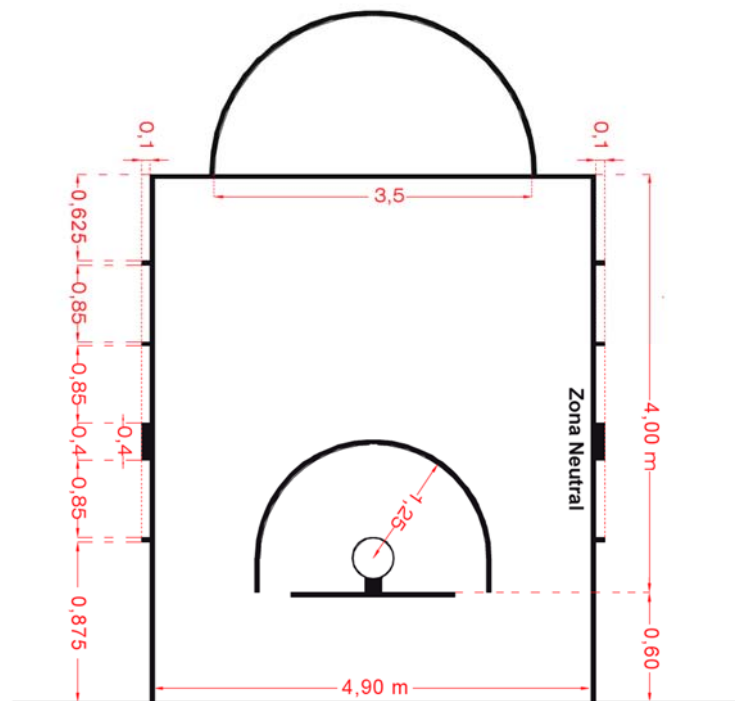
4.2.6. Línea de 3 puntos

Cada lanzamiento fuera del área restringida valdrá tres puntos. El jugador/a no pisará ni la línea ni el interior de la zona hasta que el balón haya tocado el aro o entrado a canasta

4.2.7. Actuación del árbitro

No tocará el balón salvo al señalar una falta. El tiempo sólo se detendrá si el balón se desplaza lejos a criterio del árbitro.

4.2.8. Área restringida



4.2.9. Regla del semicírculo de no carga

No se aplicará la regla del semicírculo de no carga en minibasket, no siendo obligatorio tener pintado sobre el terreno de juego la línea correspondiente.

4.2.10. Medidas del campo de minibasket

Las medidas del campo de minibasket son las de la pista oficial de baloncesto, es decir 28x15 metros, permitiendo también las siguientes medidas en las categorías de alevín y de benjamín:

- 26x14 metros
- 24x13 metros
- 22x12 metros

5. ESTADÍSTICAS Y LISTADOS DE PARTICIPACIÓN

5.1. NÚMERO DE EQUIPOS PARTICIPANTES

CATEGORÍA	EQUIPOS
Benjamín	66
Alevín	72
Infantil	45
Cadete	24
Juvenil	24
TOTAL	231

5.2. LISTADO DE EQUIPOS PARTICIPANTES

ENTIDAD	EQUIPO	CATEGORÍA
ASES L'AMISTAT	ASES L'AMISTAT	Alevín
ASES L'AMISTAT	ASES L'AMISTAT	Benjamin
Asociación Cultural BLAUMAR	Blaumar	Cadete
ATLETIC CLUB NA ROVELLA	Atlètic Club Na Rovella	Juvenil
BASQUET CLUB MELIANA	Carxofes Meliana 2008	Alevín
BASQUET CLUB MELIANA	Carxofes Meliana 2009	Alevín
BASQUET CLUB MELIANA	Carxofes Meliana	Benjamin
BASQUET CLUB MELIANA	Carxofes Meliana	Infantil
C.B. SILLA	C.B. SILLA B	Cadete
C.B. TEODORO LLORENTE - ABASTOS	C.B. TLL - ABASTOS VERDE	Alevín
C.B. TEODORO LLORENTE - ABASTOS	C.B. TLL - ABASTOS Blanco	Benjamin
C.D. DOMINICOS	Alevín	Alevín
C.D. DOMINICOS	CD Dominicos Blanco	Benjamin
C.D. DOMINICOS	CD Dominicos Negro	Benjamin
C.D. DOMINICOS	CD Dominicos F	Infantil
C.D. DOMINICOS	CD Dominicos M	Infantil
C.D. DOMINICOS	CD Dominicos F	Juvenil
C.D. DOMINICOS	CD Dominicos M	Juvenil
C.D.C. AVE Mª DE PENYA-ROJA	C.D. BALONCESTO PENYA ROJA	Benjamin
C.D.C. AVE Mª DE PENYA-ROJA	C.D. BALONCESTO PENYA ROJA	Infantil
C.P. CERVANTES	CP CERVANTES BASKET	Alevín
C.P. MARE NOSTRUM	MARE NOSTRUM - GRAO	Benjamin
C.P. MARE NOSTRUM	C.B. GRAO AZUL	Cadete
C.P. MARE NOSTRUM	C.B. GRAO ROJO	Cadete
C.P. MARE NOSTRUM	C.B. GRAO ROJO	Infantil
C.P. MAX AUB	MAX AUB ROJO	Alevín
C.P. MAX AUB	MAX AUB AZUL	Benjamin
C.P. MAX AUB	MAX AUB ROJO	Benjamin

Bases Específicas

C.P. MAX AUB	BENLLIURE MA	Cadete
C.P. MAX AUB	BASQUET BENLLIURE MA	Infantil
CB ESTUDIANTES MUSEROS	AUTOIL ESTUDIANTES DE MUSEROS	Alevín
CB ESTUDIANTES MUSEROS	AUTOIL ESTUDIANTES DE MUSEROS	Benjamin
CB ESTUDIANTES MUSEROS	AUTOIL ESTUDIANTES DE MUSEROS	Juvenil
CB HORTA GODELLA	EMB GODELLA A	Cadete
CB HORTA GODELLA	EMB GODELLA B	Cadete
CB HORTA GODELLA	EMB GODELLA	Infantil
CB HORTA GODELLA	GODELLA CB	Infantil
CB HORTA GODELLA	CB LHORTA GODELLA	Juvenil
CB MALILLA	CB Malilla	Alevín
CB Practicas Valencia	Practicas	Cadete
CB Practicas Valencia	Practicas	Juvenil
CD DON BOSCO	CD DON BOSCO VLC B	Alevín
CD Sagrado Corazón de Godella	CDSC GODELLA	Infantil
CD TERESIANAS TORRENT	CD Teresianas Torrent	Alevín
CEU SAN PABLO	CEU SAN PABLO A	Alevín
CEU SAN PABLO	CEU SAN PABLO B	Alevín
CEU SAN PABLO	CEU SAN PABLO A	Benjamin
CEU SAN PABLO	CEU SAN PABLO B	Benjamin
CEU SAN PABLO	CEU SAN PABLO	Cadete
CLARET	PICKEN CLARET AZUL F	Benjamin
CLARET	PICKEN CLARET AZUL M	Benjamin
CLUB BALONCESTO BARRIO DEL CRISTO	CB BARRIO DEL CRISTO	Alevín
CLUB BALONCESTO BARRIO DEL CRISTO	CB BARRIO DEL CRISTO	Infantil
CLUB BALONCESTO CAMPANAR	camapanar verde	Alevín
CLUB BALONCESTO CAMPANAR	giner de los rios azul	Alevín
CLUB BALONCESTO CAMPANAR	giner de los rios naranja	Alevín
CLUB BALONCESTO CAMPANAR	campanar juvenil	Juvenil
CLUB BALONCESTO ELISEO VIDAL	Cb Eliseo Vidal	Alevín
CLUB BALONCESTO ELISEO VIDAL	Cb Eliseo Vidal A	Benjamin
CLUB BALONCESTO ELISEO VIDAL	Cb Eliseo Vidal b	Benjamin
CLUB BALONCESTO LARRODÉ	C.B.LARRODÉ	Infantil
CLUB BALONCESTO PETRAHER	ACADEMIA PETRAHER	Infantil
Club Baloncesto Tabernes Blanques	VEDRUNA CBTB AZUL	Alevín
Club Baloncesto Tabernes Blanques	VEDRUNA CBTB VERDE	Alevín
Club Baloncesto Tabernes Blanques	VEDRUNA CBTB	Benjamin
CLUB BALONCESTO VINALES	CB Vinalesa	Alevín
CLUB BALONCESTO VINALES	CB Vinalesa	Benjamin
CLUB BALONCESTO VINALES	CB Vinalesa	Cadete
CLUB BALONCESTO VINALES	CB Vinalesa A	Infantil
CLUB BALONCESTO VINALES	CB Vinalesa B	Infantil
Club Baloncesto Xirivella	CB XIRIVELLA	Alevín

Bases Específicas

Club Baloncesto Xirivella	C.B.Xirivella	Juvenil
CLUB DEPORTIVO ESCLAVAS	CD ESCLAVAS AZUL	Alevín
CLUB DEPORTIVO ESCLAVAS	CD Esclavas Blanco	Alevín
CLUB DEPORTIVO ESCLAVAS	CD ESCLAVAS AZUL	Benjamín
CLUB DEPORTIVO ESCLAVAS	CD ESCLAVAS BLANCO	Benjamín
CLUB DEPORTIVO ESCLAVAS	CD Esclavas Azul	Infantil
CLUB DEPORTIVO ESCLAVAS	CD ESCLAVAS BLANCO	Infantil
CLUB DEPORTIVO FASTA MAT	FASTA Madre Sacramento Sports	Cadete
CLUB DEPORTIVO FASTA MAT	CD FASTA MAT	Juvenil
CLUB DEPORTIVO LENA ESPORT	Alevín Lena Esport - Pare Català	Alevín
CLUB DEPORTIVO LENA ESPORT	Benjamín Lena Esport - Pare Català	Benjamín
CLUB DEPORTIVO LENA ESPORT	Infantil Lena Esport - IES Ferrer i Guàrdia	Infantil
CLUB DEPORTIVO PIO XII VALENCIA	CLUB DEPORTIVO PIO XII ALEVIN A	Alevín
CLUB DEPORTIVO PIO XII VALENCIA	CLUB DEPORTIVO PIO XII ALEVIN B	Alevín
CLUB NOU BASQUET PATERNA	LA SALLE - NBP	Infantil
Club Sportiu-Xe Alaquas	SPORTIU-XE ALAQUAS NEGRO	Alevín
Club Sportiu-Xe Alaquas	SPORTIU-XE ALAQUAS	Infantil
COL.LEGI PARROQUIAL D. JOSE LLUCH ALBORAYA	COL-LEGI PARROQUIAL DON JOSE LLUCH	Alevín
COL.LEGI PARROQUIAL D. JOSE LLUCH ALBORAYA	COL-LEGI PARROQUIAL DON JOSE LLUCH	Benjamín
COLEGIO ALEMAN DE VALENCIA	CBCA-CLUB BALONCESTO COLEGIO ALEMAN	Alevín
COLEGIO ALEMAN DE VALENCIA	CBCA-CLUB BALONCESTO COLEGIO ALEMAN	Benjamín
COLEGIO DIOCESANO SAN JUAN BOSCO	COLEGIO DIOCESANO SAN JUAN BOSCO	Alevín
COLEGIO DIOCESANO SAN JUAN BOSCO	COLEGIO DIOCESANO SAN JUAN BOSCO	Cadete
COLEGIO DIOCESANO SAN JUAN BOSCO	COLEGIO DIOCESANO SAN JUAN BOSCO	Infantil
COLEGIO DIOCESANO SAN JUAN BOSCO	COLEGIO DIOCESANO SAN JUAN BOSCO	Juvenil
COLEGIO EL ARMELAR	COLEGIO EL ARMELAR	Cadete
Colegio el Vedat	C.D. Colegio El Vedat	Alevín
Colegio el Vedat	C.D. Colegio El Vedat	Infantil
COLEGIO HERMANAS MANTELLATE	COLEGIO MANTELLATE	Alevín
COLEGIO MARIA INMACULADA TEATINAS	MARÍA INMACULADA	Alevín
COLEGIO MARIA INMACULADA TEATINAS	MARÍA INMACULADA	Infantil
COLEGIO MARIA INMACULADA TEATINAS	MARÍA INMACULADA	Juvenil
COLEGIO SAGRADA FAMILIA HDC	Col. Sagrada Familia HDC	Alevín
COLEGIO SAGRADA FAMILIA HDC	Col. Sagrada Familia HDC	Infantil
E.E.M.M. ALFARA DEL PATRIARCA	E.M BÀSQUET ALFARA	Benjamín
EDELWEISS SCHOOL	EDELWEISS	Infantil
ESCLAVAS DE MARIA	ESCLAVAS DE MARÍA	Alevín
ESCLAVAS DE MARIA	ESCLAVAS DE MARÍA AZUL	Benjamín
ESCLAVAS DE MARIA	ESCLAVAS DE MARÍA BLANCO	Benjamín
ESCLAVAS DE MARIA	ESCLAVAS DE MARÍA F	Cadete
ESCLAVAS DE MARIA	ESCLAVAS DE MARÍA F	Infantil
ESCLAVAS DE MARIA	ESCLAVAS DE MARÍA MASC	Infantil
ESCLAVAS DE MARIA	ESCLAVAS DE MARÍA F	Juvenil

Bases Específicas

ESCLAVAS DE MARIA	ESCLAVAS DE MARÍA MASC	Juvenil
ESCUELAS PIAS	CD ESCUELAS PÍAS B	Alevín
ESCUELAS PIAS	CD ESCUELAS PÍAS C	Alevín
ESCUELAS PIAS	CD ESCUELAS PÍAS B	Benjamin
ESCUELAS PIAS	CD ESCUELAS PÍAS C	Benjamin
ESCUELAS SAN JOSÉ (I. POLIT.) - JESUITAS	JESUITAS BLANCO	Alevín
ESCUELAS SAN JOSÉ (I. POLIT.) - JESUITAS	JESUITAS SAN JOSE	Alevín
ESCUELAS SAN JOSÉ (I. POLIT.) - JESUITAS	JESUITAS AZUL	Benjamin
ESCUELAS SAN JOSÉ (I. POLIT.) - JESUITAS	JESUITAS BLANCO	Benjamin
ESCUELAS SAN JOSÉ (I. POLIT.) - JESUITAS	JESUITAS F AZUL	Benjamin
ESCUELAS SAN JOSÉ (I. POLIT.) - JESUITAS	JESUITAS F BLANCO	Benjamin
ESCUELAS SAN JOSÉ (I. POLIT.) - JESUITAS	JESUITAS BLANCO	Infantil
FUNDACIÓN VALENCIA BASQUET 2000	FUNDACION VALENCIA BASQUET 2000	Alevín
FUNDACIÓN VALENCIA BASQUET 2000	FUNDACION VALENCIA BASQUET 2000	Benjamin
FUNDACIÓN VALENCIA BASQUET 2000	FUNDACION VALENCIA BASQUET 2000	Juvenil
FUNDACIÓN VALENCIA BASQUET 2000	FUNDACION VALENCIA BASQUET 2000	Juvenil
GRAN ASOCIACIÓN	GRAN ASOCIACIÓN AZUL	Alevín
GRAN ASOCIACIÓN	GRAN ASOCIACIÓN BLANCO	Alevín
GRAN ASOCIACIÓN	GRAN ASOCIACIÓN AZUL	Benjamin
GRAN ASOCIACIÓN	GRAN ASOCIACIÓN BLANCO	Benjamin
GUADALAVIAR	Guadalaviar	Alevín
GUADALAVIAR	GUADALAVIAR B	Alevín
GUADALAVIAR	Guadalaviar	Benjamin
GUADALAVIAR	Guadalaviar A	Cadete
GUADALAVIAR	GUADALAVIAR B	Cadete
GUADALAVIAR	Guadalaviar B	Infantil
GUADALAVIAR	Guadalaviar	Juvenil
INMACULADO CORAZON DE MARIA	ICM A	Alevín
INMACULADO CORAZON DE MARIA	ICM B	Alevín
INMACULADO CORAZON DE MARIA	ICMARIA	Benjamin
INSTITUT EDUCACIO SECUNDARIA LUIS VIVES	IES LUIS VIVES	Cadete
INSTITUT EDUCACIO SECUNDARIA LUIS VIVES	IES LUIS VIVES	Infantil
INSTITUT EDUCACIO SECUNDARIA LUIS VIVES	IES LUIS VIVES	Juvenil
ISABEL DE VILLENA CB	Isabel de Villena C.B.	Alevín
ISABEL DE VILLENA CB	Isabel de Villena C.B.	Benjamin
ISABEL DE VILLENA CB	Isabel de Villena C.B.	Infantil
JESUS MARIA	Col. JESÚS-MARÍA Fdo. El Católico AZUL	Alevín
JESUS MARIA	Col. JESÚS-MARÍA Fdo. El Católico BLANCO	Alevín
JESUS MARIA	Col. JESÚS-MARÍA Fdo. El Católico AZUL	Benjamin
JESUS MARIA	Col. JESÚS-MARÍA Fdo. El Católico BLANCO	Benjamin
JESUS MARIA	Col. JESÚS-MARÍA Fdo. El Católico A	Infantil
JUAN COMENIUS	BASQUET COMENIUS 08	Alevín
JUAN COMENIUS	BASQUET COMENIUS 09	Alevín

Bases Específicas

JUAN COMENIUS	BASQUET COMENIUS	Benjamin
LA ANUNCIACION	LA ANUNCIACION	Alevín
LA ANUNCIACION	LA ANUNCIACION	Juvenil
MARIA AUXILIADORA	colegio Mª AUXILIADORA	Benjamin
MARIA AUXILIADORA	colegio Mª AUXILIADORA	Cadete
MARIA AUXILIADORA	colegio Mª AUXILIADORA	Infantil
MARIA AUXILIADORA (SALESIANAS) TORRENT	BASKET MARIA AUXILIADORA TORRENT	Juvenil
MARNI	C.E. MARNI	Alevín
MARNI	C.E. MARNI	Benjamin
MARNI	C.E. MARNI	Cadete
Massalfassar Athletic Club F.S	Massalfassar Athletic Club	Infantil
NOU BASQUET ALBORAYA	nou basquet alboraya	Benjamin
NOU BASQUET ALBORAYA	nou basquet alboraya	Cadete
NUESTRA SEÑORA DE LORETO	CB NS LORETO FESD F '09	Alevín
NUESTRA SEÑORA DE LORETO	CB NS LORETO FESD NEGRO	Benjamin
NUESTRA SEÑORA DE LORETO	CB NS LORETO FESD VERDE	Benjamin
NUESTRA SEÑORA DE LOS DESAMPARADOS	Ntra. Sra. Desamparados	Alevín
NUESTRA SEÑORA DE LOS DESAMPARADOS	Ntra. Sra. Desamparados	Benjamin
NUESTRA SEÑORA DE LOS DESAMPARADOS	Ntra. Sra. Desamparados	Infantil
NUESTRA SEÑORA DE LOS DESAMPARADOS	Ntra. Sra. Desamparados	Juvenil
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR AMARILLO F	Alevín
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR AMARILLO M	Alevín
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR ROJO F	Alevín
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR ROJO M	Alevín
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR AMARILLO F	Benjamin
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR AZUL F	Benjamin
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR AZUL M	Benjamin
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR BLANCO F	Benjamin
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR BLANCO M	Benjamin
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR ROJO F	Benjamin
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR AMARILLO M	Cadete
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR AMARILLO M	Infantil
NUESTRA SEÑORA DEL PILAR	EL PILAR AMARILLO M	Juvenil
PAIORTA BASQUET CLUB	PAIORTA BASQUET CLUB	Infantil
PUREZA DE MARIA - GRAO	PUREZA DE MARÍA-GRAO A	Alevín
PUREZA DE MARIA - GRAO	PUREZA DE MARÍA-GRAO	Infantil
SAGRADO CORAZON HH.MARISTAS	MARISTAS VALENCIA FEM "B"	Alevín
SAGRADO CORAZON HH.MARISTAS	MARISTAS AZUL	Benjamin
SAGRADO CORAZON HH.MARISTAS	MARISTAS BLANCO	Benjamin
SAGRADO CORAZON HH.MARISTAS	MARISTAS MORADO	Benjamin
SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD	SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD "A"	Alevín
SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD	SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD "B"	Alevín
SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD	SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD "A"	Benjamin

Bases Específicas

SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD	SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD "B"	Benjamin
SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD	SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD "C"	Benjamin
SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD	SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD "A" FEM.	Infantil
SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD	SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD "B"	Infantil
SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD	SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD "C"	Infantil
SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD	SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD FEM.	Juvenil
SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD	SALESIANOS SAN ANTONIO ABAD MASC.	Juvenil
SAN JOSE DE CALASANZ	S.D. COLEGIO CALASANZ FM	Alevín
SAN JOSE DE CALASANZ	S.D. BALONCESTO CALASANZ AZUL	Benjamin
SAN JOSE DE CALASANZ	S.D. BALONCESTO CALASANZ FEM	Benjamin
SAN JOSE DE CALASANZ	S.D. COLEGIO CALASANZ M	Benjamin
SAN JOSE DE CALASANZ	S.D. BALONCESTO CALASANZ FEM	Cadete
SAN JOSE DE CALASANZ	S.D. BALONCESTO CALASANZ	Infantil
SAN PEDRO PASCUAL	SAN PEDRO PASCUAL	Alevín
SAN PEDRO PASCUAL	SAN PEDRO PASCUAL BLANCO	Benjamin
SAN PEDRO PASCUAL	SAN PEDRO PASCUAL ROJO	Benjamin
SAN PEDRO PASCUAL	SAN PEDRO PASCUAL	Cadete
SAN PEDRO PASCUAL	SAN PEDRO PASCUAL	Infantil
SAN PEDRO PASCUAL	SAN PEDRO PASCUAL	Juvenil
SANTISIMA TRINIDAD	TRINITARIAS VALENCIA	Alevín
SANTISIMA TRINIDAD	TRINITARIAS VALENCIA	Benjamin
SANTISIMA TRINIDAD	TRINITARIAS VALENCIA	Infantil
SANTO TOMAS DE VILLANUEVA	AGUSTINOS A	Alevín
SANTO TOMAS DE VILLANUEVA	AGUSTINOS B	Alevín
SANTO TOMAS DE VILLANUEVA	AGUSTINOS	Benjamin
SANTO TOMAS DE VILLANUEVA	AGUSTINOS	Infantil
UNIO BASQUET FEMENI TORRENT	U.B.F.TORRENT B	Alevín

6. PRESUPUESTO ECONÓMICO

6.1. PREVISIÓN DE INGRESOS POR INSCRIPCIONES – 50.528 €

El 25 de octubre de 2019 la FDM remite a esta federación el listado de equipos y la composición de los mismos, por lo que podemos extraer la cifra de 50.528 euros como la inscripción al inicio de la temporada.

Podemos entender que los equipos pueden incrementar su inscripción a lo largo de la temporada, pero nos resulta imposible predecir este comportamiento.

6.2. GASTOS ADMINISTRATIVOS - 11.000 €

La cantidad que la FDM abonará a la FBCV en concepto de gastos administrativos se mantiene en relación a la anterior temporada.

6.3. GASTOS ARBITRALES – 61.163 €

El Coste del Arbitraje por partido es de **21,50 €**. El precio por partido aplazado será de 5 €.

Arbitrajes 1ª Fase	1140 partidos* 21,50 €	24.510 €	
Arbitrajes 2ª Fase	1556 partidos* 21,50 €	33.454 €	
Arbitrajes Fases Finales	8 partidos* 21,50 €	172 €	
Previsión Aplazamientos	700 partidos* 5,00 €	3.500 €	
		TOTAL	61.636 €