



CAMPUS MINI 2025

del 22 al 28 de junio 2025



ÍNDICE

1 LUGAR Y CONDICIONES DE CELEBRACIÓN	2
1.1 INSCRIPCIÓN	2
1.2 PERSONAL NECESARIO	2
1.3 MATERIAL NECESARIO	2
1.4 PROTOCOLO DE RECEPCIÓN DE LOS PARTICIPANTES	3
1.4.1 TAREAS PREVIAS A LA RECEPCIÓN DE LOS PARTICIPANTES	3
1.4.2 DISTRIBUCIÓN DE TAREAS EN LA RECEPCIÓN DE PARTICIPANTES.....	3
1.4.3 PLANO DE RECEPCIÓN DE PARTICIPANTES.....	4
1.5 PROTOCOLO DE SALIDA DE LOS PARTICIPANTES.....	4
2 OBJETIVO GENERAL Y DESCRIPCIÓN GENERAL... 5	
3 BLOQUES DE TRABAJO..... 6	
4 OBJETIVOS 7	
4.1 TÉCNICO-TÁCTICOS	7
4.2 COMPETICIONES.....	9
4.3 TALLERES O CHARLAS FORMATIVAS	9
4.4 ACTIVIDADES DE TIEMPO LIBRE	10
5 CONTENIDOS 11	
5.1 TÉCNICO – TÁCTICOS.....	11
5.2 ACTIVIDADES TIEMPO LIBRE.....	12
6 HORARIOS Y DISTRIBUCIÓN	15
6.1 HORARIOS DE CAMPUS (DEL DOMINGO 23 AL VIERNES 28)	15
6.2 HORARIOS DEL CAMPUS (SÁBADO 29).....	18
7 REGLAMENTO INTERNO STAFF TÉCNICO.	19
7.1 ROTACIONES DE ENTRENADORES EN EL CAMPUS.....	21
7.2 ROTACIONES DE LOS GRUPOS DE ENTRENAMIENTO	21
8 PRESUPUESTO 22	

1 LUGAR Y CONDICIONES DE CELEBRACIÓN

El Campus mini 2025 lo vamos a desarrollar en la Escuela Educación Ambiental Bosco Salesianos Godelleta, del 22 al 28 de junio.

Las instalaciones cuentan con:

- 5 pistas de minibasket.
- Piscina al aire libre.
- Habitaciones con baño de 2, 4, 6 y 8 huéspedes.
- Sala de audiovisuales para charlas y exposiciones.
- Sala diáfana con juegos (ping pong, futbolines, etc.)
- Amplias zonas ajardinadas.

1.1 INSCRIPCIÓN

Ofertamos tres posibilidades de inscripción:

La inscripción al Campus mini en régimen interno con pernocta en las instalaciones es de 395 euros.

Se ofertarán 150 plazas en total. Organizaremos 10 grupos de trabajo que se distribuirán en 2 turnos. Cada grupo de trabajo contará con 15 participantes, distribuidos por género y nivel.

La inscripción se realiza a través de nuestra página web: <https://campus.fbcv.es/mini/>

1.2 PERSONAL NECESARIO

Para el desarrollo del Campus, esta Federación dispondrá del siguiente personal.

- 1 Director Deportivo, Israel Sanchis
- 1 Director de Campus, Carles Yuste
- 1 Delegado, Santiago Blasco
- 10 entrenadores tutores
- 3 entrenadores ayudantes
- 1 fisioterapeuta
- Personal administrativo FBCV
 - ✓ 1 administrativa
 - ✓ 1 informático
- 5 monitores de tiempo libre (Salesianos Godelleta)

1.3 MATERIAL NECESARIO

La FBCV utilizará el siguiente material.

- 75 balones de tamaño minibasket.
- Pelotas de tenis y globos.
- 8 muñecos defensores.
- 10 juegos de conos y marcas.
- 12 pares de gafas de visión reducida.

- 5 escaleras de coordinación.
- 4 Pop-ups (tubos extensibles).
- Obsequios para los participantes.
- 4 Blocking-pad.
 - ✓ 3 camisetas de entrenamiento.
 - ✓ 2 pantalones cortos de entrenamiento.
 - ✓ 1 saquito.
- Ropa de trabajo de los entrenadores.
 - ✓ 3 camisetas de entrenamiento.
 - ✓ 2 pantalones cortos de entrenamiento.
- Premios para los ganadores de las competiciones: ropa de las elecciones autonómicas FBCV.

1.4 PROTOCOLO DE RECEPCIÓN DE LOS PARTICIPANTES

- El horario de apertura de las instalaciones para dejar a los jugadores/as será desde las 12:30 hasta las 13:30.
- Los jugadores/as llegan acompañados de sus padres y los responsables les derivan a una de las 3 mesas de recepción. Cada mesa se hará cargo de una serie de grupos. Al llegar el jugador/a a la mesa se le da la ropa, anotando en el listado que se le entrega, e indicando a la familia: nombre del tutor, número de habitación y que deben dirigirse a la entrada de la residencia a dejar las maletas. A la residencia solo pueden acceder los jugadores/as. Las familias deben despedirse antes de que entre.
- Una vez dentro los responsables de subir las maletas al ascensor irán cargando el mismo y lo enviarán al segundo piso, donde los responsables de bajarlas harán lo propio y volverán a enviar el ascensor a la planta baja. Los jugadores/as suben las escaleras y recogen la maleta arriba, dirigiéndose a su habitación a dejar el equipaje. Al acabar tienen que volver a la zona del ascensor donde el responsable de habitaciones los llevará a la sala de vídeo, situada en la primera planta. El primer día, el tutor con ayuda del coordinador les hará entrega de la ropa que utilizarán durante todo el campus.

1.4.1 TAREAS PREVIAS A LA RECEPCIÓN DE LOS PARTICIPANTES

Previa a la llegada de los jugadores/as los entrenadores deben haber distribuido las bolsas de ropa en las mesas correspondientes. Además, tendrán que recoger la ropa suya y ponérsela para ir uniformados antes de la llegada de las familias. También tienen que dejar organizado el material deportivo que utilizaremos en las sesiones de entrenamiento.

1.4.2 DISTRIBUCIÓN DE TAREAS EN LA RECEPCIÓN DE PARTICIPANTES

Responsable de direccionar a los coches en la entrada hacia el parking: PERSONAL DE LA INSTALACIÓN (Salesianos Godelleta).

Atender a padres y derivar a las mesas de recogida de ropa: DIRECTOR y DELEGADO (punto verde).

Recoger y gestiona medicamentos: FISIO (punto verde).

Mesa 1 de recepción: ENTRENADOR 1 (punto naranja)

Mesa 2 de recepción: ENTRENADOR 2 (punto naranja)

Mesa 3 de recepción: ENTRENADOR 3 (punto naranja)

Entrenador de apoyo a las tres mesas: ENTRENADOR 4. Los padres se quedan en las mesas, no acompañan a sus hijos, a partir de ahí abandonan la instalación o bien se dirigen al punto de encuentro para solicitar la visita guiada.

Maletas:

Meter maletas en el ascensor: ENTRENADOR 5 y ENTRENADOR 6 (indicar a los menores que tienen que subir por la escalera)

Sacar maletas ascensor: ENTRENADOR 7 y ENTRENADOR 8.

Acompañar habitaciones y dirigir, posteriormente, a la sala de vídeo: ENTRENADOR 9.

Sala de vídeo (partidos del Campeonato de España de Minibasket): ENTRENADOR 10.

1.4.3 PLANO DE RECEPCIÓN DE PARTICIPANTES



1.5 PROTOCOLO DE SALIDA DE LOS PARTICIPANTES.

El día de finalización del Campus, el sábado 29 de junio, haremos dos rotaciones de entrenamiento y una entrega de premios:

- 1ª ROTACIÓN (09:30-10:30). ENTRENAMIENTO Y CONCURSOS HABILIDADES TÉCNICAS

Trabajos específicos por pista. Los entrenadores son responsables de un fundamento y los grupos van rotando por las diferentes pistas. En una pista se realizará el concurso de habilidades y precisión. En otra pista se hará un concurso de tiros libres y/o triples.

- 2ª ROTACIÓN (10:50-11:30).COMPETICIÓN DE 4C4

Se jugarán semifinales y final de la competición de 4c4. El resto de participantes jugarán también 4c4 en función del nivel para que todos los jugadores/as compitan.

- ENTREGA DE PREMIOS Y CLAUSURA (11:40-12:15).

Durante la despedida del Campus Mini se realiza una foto con cada grupo de entrenamiento (jugadores/as + 2 entrenadores/as) y se entregan los premios y regalos.

Al finalizar la entrega de premios los tutores acompañarán de manera escalonada a los jugadores/as de su grupo a recoger las maletas al edificio donde guardamos el material. Empezamos por los grupos más pequeños hasta llegar a los más mayores.

Además de vigilar que se lleven todo el equipaje que han traído, al salir del edificio habilitado para ello, se presentarán a los padres y madres y les atenderán brevemente, aprovechando también para despedirse de los jugadores/as.

2 OBJETIVO GENERAL Y DESCRIPCIÓN GENERAL

Nuestro Campus además de la parte puramente deportiva, busca incidir también en la parte socio-afectiva de nuestros asistentes, fomentando un desarrollo integral de nuestros jugadores/as, no solo deportivamente.

- Descripción general de las actividades de baloncesto:

Los contenidos técnicos tácticos que proponemos en el Campus Mini **son una prolongación del trabajo que se viene haciendo durante la temporada en nuestro Programa de Tecnificación**. Por tanto, muchos de los fundamentos técnicos o de los conceptos tácticos que vamos a desarrollar, los habrán visto los jugadores/as que ya hayan estado en alguna de las diferentes sedes en las que se realiza el Programa de Tecnificación.

Además, incluimos un objetivo técnico en cada edición, buscando reforzar dicho fundamento en las diferentes sesiones que los jugadores/as realizarán durante su estancia en el Campus Mini.

El objetivo prioritario dentro de todas las sesiones del Campus será **“el tiro como principal recurso de finalización”**.

Queremos que nuestros jugadores/as no solo busquen finalizar con dos apoyos (entradas o bandejas) o bien mediante tiros lejanos (tiros de tres puntos). En esta edición queremos aumentar ese ratio de tiro con tiros intermedios (tanto tras pase como tras bote), con diversidad de paradas y apoyos previos o utilizando el pivote para mejorar la orientación del cuerpo al aro. Para ello incidiremos en detalles como

el saltito o el bote duro previo al tiro, la posición inicial de tiro o el equilibrio y mecánica general del gesto técnico.

- Descripción general de las actividades de tiempo libre:

El desarrollo de las actividades de tiempo libre y animación las llevarán a cabo los monitores de la Escuela de Educación Ambiental Bosco Salesianos Godolleta. La propuesta de actividades de animación pretende dar respuesta a la necesidad de la Federación de baloncesto de aunar la práctica deportiva con la diversión de la práctica deportiva, el compañerismo y la solidaridad, entre otros valores. Por otro lado, completar la formación integral de los asistentes en un medio natural y donde se deben relacionar con niños/as de su edad.

3 BLOQUES DE TRABAJO

Vamos a diferenciar 4 bloques de trabajo dentro del campus:

- **Entrenamiento técnico:** La duración será de 1 hora y media de entrenamiento y lo realizaremos por las mañanas. Las tareas de técnica individual (bote, tiro y pase) serán en todo momento muy dinámicas y participativas, teniendo de manera progresiva una transferencia a situaciones reales de juego. Realizaremos una progresión en el trabajo técnico de cada fundamento.
- **Entrenamiento táctico:** La duración será de 1 hora y media de entrenamiento y lo realizaremos por las tardes. Incidiremos en los contenidos de carácter colectivo centrados en el ritmo, espacios y juego sin balón; así como la toma de decisiones (táctica individual). En todos ellos hay que transferir los contenidos técnicos que se han llevado a cabo en la sesión matinal. La duración será de 1 hora de entrenamiento. Durante estas sesiones utilizaremos palabras que hemos introduciendo durante el año en las sesiones del Programa de Tecnificación.
- **Competiciones:** En este bloque buscaremos poner en práctica aspectos del juego o del tiro en concreto desde la parte competitiva. Este bloque lo llevamos a cabo mediante dos actividades nocturnas, fuera de las horas de entrenamiento. Una de las sesiones consiste en una competición de Two-Ball, mientras que la otra es una competición de 4 contra 4.
- **Talleres o charlas formativas:** Antes de los entrenamientos de la tarde nuestros jugadores/as recibirán cuatro charlas o talleres sobre aspectos relacionados con la práctica deportiva y más concretamente, el baloncesto. Buscamos que sean charlas interactivas, más tipo taller, donde ellos/as puedan expresarse también y formar parte de la actividad de forma activa. Su duración es una hora y por lo general las realizamos en la sala de audiovisuales.

4 OBJETIVOS

4.1 TÉCNICO-TÁCTICOS

A continuación, en la siguiente tabla marcamos los conceptos y fundamentos a trabajar, divididos en los entrenamientos de mañana y de tarde:

CONTENIDOS ENTRENAMIENTOS DE MAÑANAS
<p>TIRO – FINALIZACIONES</p> <p>Entradas a canasta mano derecha e izquierda (<i>Categoría Benjamín</i>).</p> <p>Finalizaciones con salto a dos pies con contacto.</p> <p>Tiro en estático, analítico (agarre, flexión, golpe de muñeca).</p> <p>Tiro tras paradas en uno o dos tiempos tras bote.</p> <p>Tiro tras paradas en uno o dos tiempos tras recepción.</p> <p>Entradas fintando el pase.</p> <p>PASES</p> <p>Pases con “2” manos, precisión y fuerza.</p> <p>Primer pase después de rebote, largo de contraataque.</p> <p>Pase por encima de la cabeza.</p> <p>Pase largo de pecho, precisión y fuerza.</p> <p>Pases a una mano.</p> <p>Pases desde el bote.</p> <p>Doblar el balón tras penetración, ángulos de pase.</p> <p>Pase picado en las puertas atrás o cortes a canasta.</p> <p>Pase fuera-dentro y pase dentro-fuera para tiro.</p> <p>BOTE</p> <p>Bote de velocidad sin cambios de mano. Bote alejado del cuerpo.</p> <p>Bote de progresión sin cambios de mano. Bote alejado del defensor.</p> <p>Pararse y volver a arrancar sin cambio de mano. Control corporal y utilización del cambio de ritmo.</p> <p>Bote hacia atrás para volver a atacar, ganar espacio (cambios mano + lanzar bote).</p> <p>Lanzarse el balón en el primer bote de salida.</p> <p>Distintos cambios de mano + lanzar bote con cambio de ritmo.</p> <p>Lanzarse el balón en el primer bote de salida.</p> <p>Dobles cambios.</p> <p>Trabajar bote en todas las direcciones.</p> <p>De protección.</p> <p>Mejorar ángulos de pase desde el bote.</p> <p>DEFENSA DEL JUGADOR/A CON BALÓN</p> <p>Posición del defensor delante del pecho del atacante.</p> <p>Pies en paralelo más primer paso de reacción al bote.</p> <p>Presión al balón sin ser rebasado. Aproximarse al atacante.</p> <p>Actividad de manos buscando el balón. Control de equilibrio.</p>

Puntear los tiros sin saltar y cerrar rebote.

Aunque haya tareas concretas de posición defensiva y uso de manos, la defensa del jugador/a con balón es un objetivo transversal que se debe corregir y fomentar en todas las sesiones del campus.

REBOTE DEFENSIVO

Generar el hábito.

Cerrar de cara. Contacto con los brazos. Aguantar detrás al atacante.

REBOTE OFENSIVO

Generar el hábito.

Aunque haya tareas concretas de cerrar rebote defensivo de cara, tanto rebote defensivo como ofensivo es un objetivo transversal que se debe corregir y fomentar en todas las sesiones del campus.

CONTENIDOS ENTRENAMIENTOS DE TARDES

CONCEPTOS OFENSIVOS

Todo el campo:

CONECTAR (Apertura a banda del 1er pase tras rebote)

Lectura de cuándo salir a bote o cuándo a pase (**LIMPIO/SUCIO**). Restringir número de botes.

CORRER

Respetar las calles y correr para ocupar toda la pista.

Dar apoyos y líneas de pase constantes. Si el balón avanza, **SPRINTAR** (máxima velocidad, no pararse al cruzar medio campo). Si el balón se para, **RESCATAR** (volver para dar un apoyo más corto al balón).

LLEGADA + OCUPACIÓN DE ESPACIOS

Llegar cortando.

Llegar a esquina y volver a la prolongación de los tacos.

Medio campo:

Jugar pasar-cortar-reemplazar. Generar en todo momento movimiento constante sin balón.

Jugar por fuera de la línea de 3 puntos (**ESPACIOS** amplios) y siempre con intención de atacar el aro.

Prestar atención a jugar en función del balón, reaccionar ante penetraciones, cortes, etc.

Desmarques. Jugar contra el defensor. Recepción con pies a canasta.

Pasar y cortar o pasar y alejarse en función de la defensa.

Recibir o jugar puerta atrás o irse y ocupar otra posición.

Ocupar esquinas o cortar en penetraciones.

Ocupación de espacios, siempre un interior.

CONCEPTOS DEFENSIVOS

Comunicación en defensa: **!!!HABLAR!!!**

Saltar a parar al jugador/a con balón.

Presionar en el balance la subida del balón. Quitar espacio al balón el resto de defensores (bajar por el centro en lado débil, tapar pases en lado fuerte).

Presionar en el balance la subida del balón. Quitar espacio al balón el resto de defensores (bajar por el centro en lado débil, tapar pases en lado fuerte).
Colocación espacial para buscar la presión en las líneas de pase.
Utilización de fintas defensivas para retrasar el avance del balón.
Defensa del lado débil. Posición de primera ayuda defensiva (TÓTEM).
Primera ayuda defensiva. Saltar a parar el balón.
Segunda ayuda defensiva (Solo alevines).

En cuanto al entrenamiento técnico de las mañanas, esta es una distribución de tiempos que seguiremos de manera general:

ESTRUCTURA ENTRENAMIENTOS DE MAÑANAS
25 minutos de coordinación y habilidades motrices aplicadas.
20 minutos tiro analítico.
45 minutos conceptos técnicos/táctica individuales.

4.2 COMPETICIONES

Con las competiciones pretendemos que los participantes en el Campus pongan en práctica los elementos entrenados en el bloque técnico y táctico en un contexto de juego real. Además, la competición es un elemento lúdico y motivacional muy importante y que debemos aprovechar.

Las competiciones que realizaremos en esta edición son las siguientes:

- Two Ball: Por parejas se realizará durante 1 minuto de tiempo el máximo de puntos posibles. La puntuación será de 1, 2, 3, 4 y 5. No se podrá repetir posición de tiro 2 veces seguidas. Se inicia el tiempo con un pase desde medio campo.
- 4x4: Los equipos estarán compuestos por 5 o 6 jugadores. Habrán jugadores/as de diferentes grupos de entrenamiento en cada equipo. Se jugarán partidos de 8 minutos a reloj corrido. Al finalizar la fase previa se prepararán los cruces para jugar los últimos partidos en la Jornada de Clausura.

4.3 TALLERES O CHARLAS FORMATIVAS

Con los talleres y charlas formativas pretendemos que nuestros participantes adquieran unos conocimientos más completos en relación al objetivo principal del campus, pero también en relación con experiencias complementarias en el desarrollo personal o hábitos de vida saludable que conlleva la práctica de un deporte. Del mismo modo, también vamos a abordar su relación con el estamento arbitral, que creemos puede completar su formación en valores relacionados con nuestro deporte. También queremos mostrarles transversalmente todo el trabajo que se realiza en el Programa de Tecnificación, desde su inicio en las sedes de edad benjamín hasta la finalización cuando llegan a los grupos de Tecnificación alevín de 2º año o incluso un

Campeonato de España de Selecciones Autonómicas. Estos son los talleres que desarrollaremos:

DÍA	TALLER O CHARLA
LUNES 24	<i>Valores en un equipo en formación</i>
MARTES 25	<i>Hábitos de vida saludables</i>
MIÉRCOLES 26	<i>Mi compañero el árbitro</i>
VIERNES 28	<i>Campeonato Mini. El trabajo que hay detrás</i>

4.4 ACTIVIDADES DE TIEMPO LIBRE

- Promoción del desarrollo físico y motor de los asistentes gracias a actividades lúdicas, manuales y deportivas en contacto con el medio.
- Aportar una experiencia de vida en comunidad que ayuda a los asistentes a formar y mejorar su carácter, personalidad y autonomía.
- Afianzar hábitos y actitudes necesarias para la convivencia (limpieza, aseo, orden, respeto) apostando por la responsabilidad del individuo y su suma a la colectividad.
- Favorecer y fortalecer los lazos de amistad y compañerismo entre los asistentes a través del trabajo en equipo.
- Aprendizaje del respeto a los valores humanos y ambientales.

5 CONTENIDOS

5.1 TÉCNICO – TÁCTICOS

PLANIFICACIÓN CAMPUS MINI 2024		
ENTRENAMIENTOS DE MAÑANA	FECHA	ENTRENAMIENTOS DE TARDE
	23/06/2024	Evaluación para componer grupos. Tiro (mecánica desde la que parten y toma de decisión). Recursos en el 1c1. Toma de decisión en juego colectivo.
COORDINACIÓN Equilibrio.	24/06/2024	Rebote defensivo. Cerrar de cara. Contacto con los brazos. Defensa del jugador/a con balón. Saltar a parar el balón. Lectura de cuándo salir a bote o cuándo a pase (<i>LIMPIO/SUCIO</i>) Restringir número de botes. Primer pase después de rebote, largo de contraataque. Llegar a esquina y volver a la prolongación de los tacos. Llegar cortando. Pase por encima de la cabeza. Bote de velocidad sin cambios de mano. Bote alejado del cuerpo. Mejorar ángulos de pase desde el bote. Pase largo de pecho, precisión y fuerza.
TIRO Agarre de balón. Posición corporal previa al tiro. Flexión previa al tiro.		
BLOQUE TÉCNICO/TÁCTICO Pases con "2" manos, precisión y fuerza. Ganar ángulos de pase desde el bote, toma de decisión de donde pasar. Bote de progresión sin cambios de mano. Bote alejado del defensor. Entradas a canasta mano derecha e izquierda. Tiro tras bote con diferentes paradas. Finalizaciones con salto a dos pies con contacto.		
COORDINACIÓN Reacción y cambio.	25/06/2024	Recepción para tirar (tras pase o tras un bote previo). Lectura de cuándo salir a bote o cuándo a pase (<i>LIMPIO/SUCIO</i>) Restringir número de botes. <i>CONECTAR</i> (Apertura a banda del 1er pase tras rebote) Dar apoyos y líneas de pase constantes. Si el balón avanza, <i>SPRINTAR</i> (máxima velocidad, no pararse al cruzar medio campo). Si el balón se para, <i>RESCATAR</i> (volver para dar un apoyo más corto al balón). Jugar por fuera de la línea de 3 puntos (<i>ESPACIOS</i> amplios) y siempre con intención de atacar el aro. Jugar pasar-cortar-reemplazar. Generar movimiento constante sin balón.
TIRO Progresar añadiendo la posición de los pies a lo visto anteriormente.		
BLOQUE TÉCNICO/TÁCTICO Defensa del jugador/a con balón. Estar delante del atacante. Pases a una mano. Primer pase después de rebote, largo de contraataque. Pararse y volver a arrancar sin cambio de mano. Control corporal y utilización del cambio de ritmo. Lanzarse el balón en el primer bote de salida. Tiro tras bote con diferentes paradas. Finalizaciones con salto a dos pies con contacto. Entradas fintando el pase.		
	26/06/2024	Tiro tras bote y tras pase. Balance defensivo. Presionar en el balance la subida del balón. Quitar espacio al balón el resto de defensores (bajar por el centro en lado débil, tapar pases en lado fuerte). Colocación espacial para buscar la presión en las líneas de pase. Utilización de fintas defensivas para retrasar el avance del balón. Prestar atención a jugar en función del balón, reaccionar ante penetraciones, cortes, etc. Recibir o jugar puerta atrás o irse y ocupar otra posición.
COORDINACIÓN Diferenciación. Orientación y ritmo.	27/06/2024	Afianzar conceptos vistos anteriormente <i>LIMPIO/SUCIO</i> <i>CONECTAR</i> <i>SPRINTAR/RESCATAR</i> Desmarques. Jugar contra el defensor. Recepción con pies a canasta. Ocupar esquinas o cortar en penetraciones. Ocupación de espacios, siempre un interior. Defensa del lado débil. Posición de primera ayuda defensiva (<i>TÓTEM</i>). Primera ayuda defensiva. Saltar a parar el balón. Balance defensivo. Presionar en el balance la subida del balón. Quitar espacio al balón el resto de defensores (bajar por el centro en lado débil, tapar pases en lado fuerte).
TIRO Progresar añadiendo posición inicial tras bote con mano no dominante y el golpe de muñeca a lo visto anteriormente.		
BLOQUE TÉCNICO/TÁCTICO Rebote defensivo. Cerrar de cara. Aguantar detrás al atacante. Doblar el balón tras penetración, ángulos de pase. Pase fuera-dentro y pase dentro-fuera para tiro. Bote hacia atrás para volver a atacar, ganar espacio (cambios mano + lanzar bote). Distintos cambios de mano + lanzar bote con cambio de ritmo. Tiro tras bote y tras pase. Finalizaciones con salto a dos pies con contacto.		
COORDINACIÓN Acomodamiento y diferenciación	28/06/2024	Afianzar juego colectivo todo el campo Afianzar juego colectivo medio campo Pasar y cortar o pasar y alejarse en función de la defensa. Recibir o jugar puerta atrás o irse y ocupar otra posición. Segunda ayuda defensiva (<i>Solo alevines</i>).
TIRO Progresar añadiendo una recepción en movimiento. Tiro tras parada.		
BLOQUE TÉCNICO/TÁCTICO Pase picado en las puertas atrás o cortes a canasta. Dobles cambios. Trabajar bote en todas las direcciones. Bote de protección. Finalizaciones con salto a dos pies con contacto. Tiro tras paradas en uno o dos tiempos. (No emplear la bomba)		
	29/06/2024	
		1ª ROTACIÓN 60' Entrenamientos y concursos técnicos (Habilidad, tiro...) 2ª ROTACIÓN 40' Partidos 4c4.

5.2 ACTIVIDADES TIEMPO LIBRE

DOMINGO 22 DE JUNIO		
17.30-18.50		JUEGOS DE PRESENTACIÓN EN LA PISCINA (PATATA CALIENTE, SALTOS CON ESTILO...)
19.00-20.20	JUEGOS DE PRESENTACIÓN EN LA PISCINA (PATATA CALIENTE, SALTOS CON ESTILO...)	
22.00-23.00	JUEGO NOCTURNO: LUCIÉRNAGAS	
LUNES 23 DE JUNIO		
9.00-10.20		GRAN JUEGO: APOCALIPSIS ZOMBI
11.00- 12.20	GRAN JUEGO: APOCALIPSIS ZOMBI	
12.40- 13:15		JUEGO DEL APERITIVO
13.15- 13.55	JUEGO DEL APERITIVO	
14.45-16.00	JUEGOS DE MESA Y TALLERES DE MANUALIDADES (Borlas, pulseras trenzas, colgantes...)	
17.30-18.50		TALLER: CASILLAS DEL TABLERO
19.00-20.20	TALLER: CASILLAS DEL TABLERO	
MARTES 24 DE JUNIO		
9:00- 10:30		JUEGOS DE AGUA (CATAPULTA GLOBOS DE AGUA Y VOLEYBOL CON GLOBOS)
11.00- 12.20	JUEGOS DE AGUA (CATAPULTA GLOBOS DE AGUA Y VOLEYBOL CON GLOBOS)	
12.40- 13:15		JUEGO DEL APERITIVO
13.15- 13.55	JUEGO DEL APERITIVO	
14.45-16.00	JUEGOS DE MESA Y TALLERES DE MANUALIDADES (Borlas, pulseras trenzas, colgantes...)	
17.30-18.50		YINKANA: TABLERO GIGANTE
19.00-20.20	YINKANA: TABLERO GIGANTE	
22.00-23.00	JUEGO NOCTURNO: NOCHE DE TERROR	
MIÉRCOLES 25 DE JUNIO		
09:30- 12.15	TALLERES AMBIENTALES* <ul style="list-style-type: none"> • <i>Taller de la luz. La evolución a lo largo de la historia</i> • <i>Taller de elaboración de papel reciclado</i> • <i>Funcionamiento de una cocina solar</i> • <i>Sensibilización Ambiental. Problema de los</i> 	

	<i>plásticos MIDWAY</i> <ul style="list-style-type: none"> • Conocer nuestro ecosistema. La diversidad de nuestras plantas 	
12.30-13.15		JUEGO DEL APERITIVO
13.15-13.55	JUEGO DEL APERITIVO	
14.45-16.00	JUEGOS DE MESA Y TALLERES DE MANUALIDADES (Borlas, pulseras trenzas, colgantes...)	
17.30-18.50		TALLER: CAMISETA HIPPI
19.00-20.20	TALLER: CAMISETA HIPPI	
22.00-23.00	CINE DE VERANO	
JUEVES 26 DE JUNIO		
9.00-10.20		A MANCHARSE TOCA
11.00-12.20	A MANCHARSE TOCA	
12.30-13.15		JUEGO DEL APERITIVO
13.15-13.55	JUEGO DEL APERITIVO	
14.45-16.30	JUEGOS DE MESA Y TALLERES DE MANUALIDADES (Borlas, pulseras trenzas, colgantes...)	
17.30-18.50		OLIMPIADAS DE PISCINA (CARRERAS RELEVO CAMISETA, NATACIÓN SINCRONIZADA...)
19.00-20.20	OLIMPIADAS DE PISCINA (CARRERAS RELEVO CAMISETA, NATACIÓN SINCRONIZADA...)	
22.00-23.00	GRAN VELADA/FIESTA	
VIERNES 27 DE JUNIO		
9.00-10.20		FERIA KERMESSE
11.00-12.20	FERIA KERMESSE	
12.30-13.15		JUEGO DEL APERITIVO
13.15-13.55	JUEGO DEL APERITIVO	
14.45-16.00	JUEGOS DE MESA Y TALLERES DE MANUALIDADES (Borlas, pulseras trenzas, colgantes...)	
17.30-18.50		AQUAGYM
19.00-20.20	AQUAGYM	

Grandes juegos y actividades en la piscina:

- Juegos de presentación en la piscina (domingo)
- Juego Apocalipsis Zombi (lunes)
- Juegos del agua y Yincana Tablero gigante (martes)
- Juego a Mancharse toca y Olimpiadas de piscina (jueves)
- Feria Kermesse y Aquagym (viernes)

Juego del aperitivo:

Desde el lunes hasta el viernes mientras un turno disfruta a mediodía de la piscina, el otro turno realiza diferentes pruebas de habilidad e ingenio. Aquellos/as que las superen, se les premia con un aperitivo en la comida (vaso de refresco, plato de frutos secos...)

Tiempo de descanso tras la comida:

De lunes a viernes desde las 15:00 a las 16:30 horas para los que no deseen descansar en las habitaciones (vigiladas por los entrenadores), ofreceremos la posibilidad de pasar el tiempo libre con juegos de mesa (cartas, parchís, fútbolín, ping-pong...) o con sencillos talleres de trabajos manuales que pueden realizar a lo largo de la semana.

Talleres de manualidades:

Son talleres donde nuestros campers pueden desarrollar sus cualidades y capacidades creativas dentro de las propuestas que hacen los monitores de tiempo libre. Este año haremos un tablero gigante para una de las yincanas y un taller de diseño de camisetas.

Actividades nocturnas:

Estás se realizarán después de la cena, aprovechando la magia de la noche y el atractivo de nuestro entorno. En ellas se pretende:

- Conocer nuestro entorno más cercano de una manera diferente.
- Fomentar el desarrollo personal y las capacidades artísticas de los asistentes.
- Perdida del miedo escénico.

Talleres ambientales:

Nuestros campers el miércoles por la mañana realizarán una serie de talleres medioambientales, orientados, entre otros temas, al reciclaje, a entender mejor la naturaleza o a la sensibilización ambiental. **Están previstos los anotados en la tabla de actividades, quedando sujetos a cambios en función de concretar nuevos talleres o a las condiciones meteorológicas.*

ALGUNAS CONSIDERACIONES:

El diseño de grandes juegos, olimpiadas, etc. se realizará entendiendo que no debemos cargar de ejercicio físico a los participantes debido al programa de entrenamientos de la semana.

En todos los grandes juegos, olimpiadas, etc. se recogerán impresiones de los participantes con el objeto, no de premiar a los ganadores, sino de conceder el último día un reconocimiento al más solidario, al mejor compañero, al más simpático, etc.

Tal y como hemos hablado **algunas actividades requerirán del apoyo de los entrenadores** para su desarrollo. Para ello, mantendremos una reunión donde se definirán las funciones de cada uno.

En campamentos de este tipo, los responsables de las actividades de animación tienen la costumbre de editar un diario llamado "El chismoso de Godelleta"; así como una foto del día que se cuelgan en la cartelera de la entrada. Para ello hacen fotos durante las actividades lúdicas y seleccionan las más simpáticas.

6 HORARIOS Y DISTRIBUCIÓN

El Campus lo organizaremos en 2 turnos o rotaciones de 5 grupos. En total, contaremos con 150 participantes.

6.1 HORARIOS DE CAMPUS (DEL DOMINGO 22 AL VIERNES 27)

DOMINGO 22 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 2
12:30-13:30	LLEGADA DE LOS PARTICIPANTES (Sala principal)		
13:30	BIENVENIDA DE LA FBCV-ÁREA TÉCNICA		
13:30-14:15	REPARTO DE HABITACIONES		
14:00-14:45	Comida		
14:45-16:00	Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades*		
16:15-17:00	Charla "CAMPUS MINI" Director + monitores tiempo libre		
17:00-17:25	Merienda		
17:30-19:00	Entrenamiento	17:30-18:50	"Juego de presentación" PISCINA*
19:00-20:20	"Juego de presentación" PISCINA*	19:00-20:30	Entrenamiento
20:30-20:55	Ducha		
21:00-21:45	Cena		
22:00-23:00	Juego Nocturno LUCIÉRNAGAS**		
23:00	Reunión técnica Entrenadores/repaso de entrenamientos (nivel grupos)		
23:00	Descanso/Dormir		

LUNES 23 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 2
07:45	Despertar		
08:00-08:45	Desayuno		
08:45-08:55	Arreglo de habitaciones		
09:00-10:30	Entrenamiento	09:00-10:20	Gran juego "APOCALIPSIS ZOMBI" *
10:30-10:55	Almuerzo		
11:00-12:20	Gran juego "APOCALIPSIS ZOMBI" *	11:00-12:30	Entrenamiento
12:30-13:15	Piscina	12:40-13:15	Juego del "aperitivo" *
13:15-13:55	Juego del "aperitivo" *	13:15-13:55	Piscina
14:00-14:45	Comida		
14:45-16:00	Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades**		
16:00-17:00	Taller "VALORES EN UN EQUIPO DE FORMACIÓN"		
17:00-17:25	Merienda		
17:30-19:00	Entrenamiento	17:30-18:50	Taller casillas tablero*
19:00-20:20	Taller casillas tablero*	19:00-20:30	Entrenamiento
20:30-20:55	Ducha		
21:00-21:45	Cena		
22:00-23:00	COMPETICIONES "TORNEO 4C4" + TWO-BALL		
23:00	Ducha		
23:15	Descanso/Dormir		

MARTES 24 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 2
07:45		Despertar	
08:00-08:45		Desayuno	
08:45-08:55		Arreglo de habitaciones	
09:00-10:30	Entrenamiento	09:00-10:20	Juegos del agua. *
10:30-10:55		Almuerzo	
11:00-12:20	Juegos del agua. *	11:00-12:30	Entrenamiento
12:30-13:15	Piscina	12:40-13:15	Juego del "aperitivo". *
13:15-13:55	Juego del "aperitivo". *	13:15-13:55	Piscina
14:00-14:45		Comida	
14:45-16:00		Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades**	
16:00-17:00		Taller "HABITOS DE VIDA SALUDABLES"	
17:00-17:25		Merienda	
17:30-19:00	Entrenamiento	17:30-18:50	YINKANA. *
19:00-20:20	YINKANA. *	19:00-20:30	Entrenamiento
20:30-20:55		Ducha	
21:00-21:45		Cena	
22:00-23:00		Juego Nocturno**	
23:00		Descanso/Dormir	

MIÉRCOLES 25 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 2
08:00		Despertar	
08:15-08:55		Desayuno	
09:00-09:25		Arreglo de habitaciones	
09:30-12:30		ACTIVIDAD EXTRAORDINARIA/TALLERES AMBIENTALES**	
12:30-13:15	Piscina	12:30-13:15	Juego del "aperitivo". *
13:15-13:55	Juego del "aperitivo". *	13:15-13:55	Piscina
14:00-14:45		Comida	
14:45-16:00		Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades*	
16:00-17:00		Charla "MI COMPAÑERO EL ÁRBITRO" a cargo del CTA de la FBCV	
17:00-17:25		Merienda	
17:30-19:00	Entrenamiento	17:30-18:50	Taller de camisetas*
19:00-20:20	Taller de camisetas*	19:00-20:30	Entrenamiento
20:30-20:55		Ducha	
21:00-21:45		Cena	
22:00-23:15		CINE DE VERANO (Exteriores)**	
23:15		Descanso/Dormir	

JUEVES 26 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 2
07:45		Despertar	
08:00-08:45		Desayuno	
08:45-08:55		Arreglo de habitaciones	
09:00-10:30	Entrenamiento	09:00-10:20	Juego "A MANCHARSE TOCA". *
10:30-10:55		Almuerzo	
11:00-12:20	Juego "A MANCHARSE TOCA". *	11:00-12:30	Entrenamiento
12:30-13:15	Piscina	12:40-13:15	Juego del "aperitivo". *
13:15-13:55	Juego del "aperitivo". *	13:15-13:55	Piscina

14:00-14:45	Comida		
14:45-16:00	Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades**		
16:00-17:00	REVISIÓN MATERIAL/HABITACIONES		
17:00-17:25	Merienda		
17:30-19:00	Entrenamiento	17:30-18:50	PISCINA "Olimpiadas". *
19:00-20:20	PISCINA "Olimpiadas". *	19:00-20:30	Entrenamiento
20:30-20:55	Ducha		
21:00-21:45	Cena		
22:00-23:00	GALA FIESTA FINAL / GRAN VELADA**		
23:00	Descanso/Dormir		

VIERNES 27 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 2
07:45	Despertar		
08:00-08:45	Desayuno		
08:45-08:55	Arreglo de habitaciones		
09:00-10:30	Entrenamiento	09:00-10:20	FERIA Kermesse. *
10:30-10:55	Almuerzo		
11:00-12:20	FERIA Kermesse. *	11:00-12:30	Entrenamiento
12:30-13:15	Piscina	12:30-13:15	Juego del "aperitivo". *
13:15-13:55	Juego del "aperitivo". *	13:15-13:55	Piscina
14:00-14:45	Comida		
14:45-16:00	Descanso/Juegos de mesa y talleres manualidades**		
16:00-17:00	Charla "CTO MINI. EL TRABAJO QUE HAY DETRÁS"		
17:00-17:25	Merienda		
17:30-19:00	Entrenamiento	17:30-18:50	PISCINA "Aquagym". *
19:00-20:20	PISCINA "Aquagym". *	19:00-20:30	Entrenamiento
20:30-20:55	Ducha		
21:00-21:45	Cena		
22:00-23:00	FINALES COMPETICIONES "TORNEO 4C4" + TWO-BALL		
23:00	Ducha		
23:15	Reunión técnica plannig horarios Jornada de Clausura		
23:15	Descanso/Dormir		

* Monitores Tiempo Libre "Salesianos Godelleta".

** Monitores Tiempo Libre "Salesianos Godelleta" + entrenadores FBCV.

6.2 HORARIOS DEL CAMPUS (SÁBADO 28)

SABADO 29 DE JUNIO

HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 1	HORA	ACTIVIDAD ROTACIÓN 2
07:45		Despertar	
08:00-08:45		Desayuno	
08:45-09:30	Arreglo y salida de habitaciones		
09:30-10:30	Entrenamientos y competiciones técnicas		
10:30-10:50	Almuerzo		
10:50-11:30	Partidos 4c4		
11:30-12:00	CLAUSURA CAMPUS / FOTOS Y DETALLES		
12:15	RECOGIDA DE PARTICIPANTES		

7 REGLAMENTO INTERNO STAFF TÉCNICO.

El objeto de esta normativa es regular el funcionamiento de los entrenadores/as durante el Campus Mini de Tecnificación 2024, de manera que el desarrollo de este sea el esperado por todos. Esta normativa podrá sufrir modificaciones y/o ampliaciones si así fuera necesario, siendo siempre comunicadas con antelación para que el desarrollo del Campus sea el satisfactorio.

Las obligaciones de los **Entrenadores/as TUTORES** serán las siguientes:

- Asistir a las reuniones programadas y dirigir las actividades técnicas diarias correspondientes a su grupo asignado durante la celebración del Campus, así como participar en las actividades que se les requiera por parte del director del Campus, llevando a cabo el trabajo programado previamente.
- Seguimiento y evaluación constante de la evolución de los jugadores/as que entrena.
- Acompañar al grupo que se les asigne a las instalaciones del entrenamiento, tanto en la ida como en el regreso, siendo en todo momento el responsable del control del grupo. Asimismo, esto se hace extensible a cualquier otra actividad programada del Campus para la que se les requiera.
 - ✓ A todos los entrenadores/as se les asignarán los roles de entrenador/a principal, ayudante o entrenador/a de apoyo (si fuera necesario) en función de la tabla de rotaciones que se os facilitará antes del inicio del Campus.
 - ✓ En caso de desempeñar la tarea de entrenador/a principal en una sesión, deben tener perfectamente programada la sesión de trabajo que le corresponda, esta habrá sido entregada con anterioridad por la dirección técnica del Campus, si es necesario por nivel, número de jugadores/as o bien otras circunstancias, modificará lo necesario y lo pondrá en conocimiento del entrenador que tenga asignado como ayudante, así como del director técnico del Campus.
 - ✓ En caso de desempeñar el rol de entrenador/a ayudante, deberá colaborar y participar en los entrenamientos en todo lo que el entrenador/a principal le indique, así como tener actitud activa en los mismos.
- Al inicio del entrenamiento será el responsable de recoger el material necesario para éste, y devolverlo al finalizar el mismo, haciéndose en todo momento responsable del material y de las instalaciones que en ese momento el grupo de entrenamiento esté utilizando, todo esto con la supervisión del Delegado del Campus.
- Vigilar, dentro del recinto del Campus, que el comportamiento de los niños/as sea el adecuado y en todo momento se respeten las instalaciones, esto incluye el cuidado y el orden de las habitaciones.
- Realizar las guardias, que a tal efecto asigne el Delegado, durante las noches.

- Participar en las actividades de Tiempo Libre para las que sea asignado junto con los monitores de tiempo libre para llevar a cabo las tareas que corresponda.
- Participar obligatoriamente dentro de las actividades del Campus.
- Cumplir los horarios generales establecidos en el horario general del Campus, que a tal efecto se le han sido entregado.
- Realizar todas las comidas con el grupo y en las instalaciones establecidas para tal fin, salvo autorización por parte del director del Campus.
- Pernoctar en las instalaciones que para tal fin se les haya asignado, salvo autorización por parte del director a entrenadores que previamente se hayan concretado.
- Vestir con la ropa facilitada por la FBCV al inicio del Campus

.Las obligaciones de los **Entrenadores/as AYUDANTES** serán las siguientes:

- Las mismas que tienen los TUTORES, salvo la obligación de pernoctar en las instalaciones y de entregar los informes a la finalización del Campus.
- Deberán estar a disposición de los TUTORES para ayudarles en la redacción de los informes individuales y entregarles en plazo la información que les soliciten.

Informes Individuales

- Cada entrenador/tutor, tiene que presentar los informes individuales de su grupo **DURANTE LOS 3 DÍAS SIGUIENTES A SU FINALIZACIÓN**, enviándoselos al director del Campus.

Si hubiera cambio de jugador/a dentro del grupo, es su responsabilidad contactar con el/la entrenador/a del grupo al que ha ido y pedir su informe ya que se tomará como referencia los jugadores/as de los listados iniciales facilitados. Los entrenadores que no son tutores colaborarán en la elaboración de ellos poniéndose a disposición de los tutores de grupo.

7.1 ROTACIONES DE ENTRENADORES EN EL CAMPUS

GRUPO		ROTACIÓN									
		1					2				
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
CATEGORIA		AMARILLO	VERDE	AZUL	VIOLETA	ROJO	ROSA	MARRÓN	BLANCO	NARANJA	MORADO
TUTOR/A		Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
TURNOS	ROL	DOMINGO									
MAÑANA	1º ENTRENADOR										
	AYUDANTE										
	Refuerzo										
TARDE	1º ENTRENADOR	Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
	AYUDANTE	Tutor 10	Ayudante 1	Tutor 7	Ayudante 2	Ayudante 3	Tutor 3	Tutor 1	Tutor 2	Ayudante 3	Ayudante 2
TURNOS	ROL	LUNES									
MAÑANA	1º ENTRENADOR	Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
	AYUDANTE	Ayudante 1	Tutor 6	Ayudante 2	Tutor 8	Tutor 9	Ayudante 3	Ayudante 1	Tutor 5	Tutor 4	Tutor 1
TARDE	1º ENTRENADOR	Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
	AYUDANTE	Tutor 10	Ayudante 1	Tutor 7	Ayudante 2	Ayudante 3	Tutor 3	Tutor 1	Tutor 2	Ayudante 3	Ayudante 2
TURNOS	ROL	MARTES									
MAÑANA	1º ENTRENADOR	Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
	AYUDANTE	Ayudante 1	Tutor 6	Ayudante 2	Tutor 8	Tutor 9	Ayudante 3	Ayudante 1	Tutor 5	Tutor 4	Tutor 2
TARDE	1º ENTRENADOR	Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
	AYUDANTE	Tutor 10	Ayudante 1	Tutor 7	Ayudante 2	Ayudante 3	Tutor 3	Tutor 1	Tutor 2	Ayudante 3	Ayudante 2
TURNOS	ROL	MIÉRCOLES									
MAÑANA	1º ENTRENADOR										
	AYUDANTE										
	Refuerzo										
TARDE	1º ENTRENADOR	Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
	AYUDANTE	Ayudante 1	Tutor 6	Ayudante 2	Tutor 8	Tutor 9	Ayudante 3	Ayudante 1	Tutor 5	Tutor 4	Tutor 3
TURNOS	ROL	JUEVES									
MAÑANA	1º ENTRENADOR	Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
	AYUDANTE	Ayudante 1	Tutor 6	Ayudante 2	Tutor 8	Tutor 9	Ayudante 3	Ayudante 1	Tutor 5	Tutor 4	Tutor 4
TARDE	1º ENTRENADOR	Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
	AYUDANTE	Tutor 10	Ayudante 1	Tutor 7	Ayudante 2	Ayudante 3	Tutor 3	Tutor 1	Tutor 2	Ayudante 3	Ayudante 2
TURNOS	ROL	VIERNES									
MAÑANA	1º ENTRENADOR	Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
	AYUDANTE	Ayudante 1	Tutor 6	Ayudante 2	Tutor 8	Tutor 9	Ayudante 3	Ayudante 1	Tutor 5	Tutor 4	Tutor 5
TARDE	1º ENTRENADOR	Tutor 1	Tutor 2	Tutor 3	Tutor 4	Tutor 5	Tutor 6	Tutor 7	Tutor 8	Tutor 9	Tutor 10
	AYUDANTE	Tutor 10	Ayudante 1	Tutor 7	Ayudante 2	Ayudante 3	Tutor 3	Tutor 1	Tutor 2	Ayudante 3	Ayudante 2

7.2 ROTACIONES DE LOS GRUPOS DE ENTRENAMIENTO

		ROTACIÓN HORARIOS DE ENTRENAMIENTO					
DÍAS		DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
MAÑANAS			2	1		1	2
			1	2		2	1
TARDES		1	2	1	2	1	2
		2	1	2	1	2	1

*Los grupos pueden variar según necesidades y criterios del director.

** Los turnos de entrenamiento del miércoles tarde serán los de mañanas para igualar turnos.

8 PRESUPUESTO