

Se han editado con fecha de **julio 2016** una ampliación de las interpretaciones oficiales publicadas en noviembre 2015 de supuestos relacionados con el reloj de partido



Las interpretaciones oficiales NOVIEMBRE 2015 y REGLAS DE JUEGO, están publicadas para su estudio y consulta en la dirección:

<http://fbcv.es/documentacion/normas-generales-y-reglas-de-juego/interpretaciones-reglas-fiba.html>

4º periodo/p. extra: reloj 2:00 o menos

16-9 Situación

Se convierte una canasta cuando un balón vivo entra en el cesto por arriba y permanece en él o lo atraviesa.

Cuando:

- a) el reloj muestra **2:00 minutos del 4º período o cualquier período extra**
- b) el equipo defensor solicita un tiempo muerto en cualquier momento del partido después de que se haya convertido una canasta,

el reloj de partido se detendrá cuando

→ **el balón haya pasado claramente el cesto**

(tal como se muestra en el diagrama 1)



Diagrama 1 Se convierte una canasta

Reloj de tiro I

29/50-54

Ejemplo:

Cuando restan 25.2 segundos del 2º período en el reloj de partido, el equipo A obtiene el control del balón. Cuando resta 1 segundo en el reloj de tiro, A1 lanza a canasta. Con el balón en el aire, suena la señal del reloj de tiro. El balón no toca el aro y, tras transcurrir 1.2 segundos, suena la señal del reloj de partido indicando el final del período.

Interpretación:

No hay violación del reloj de tiro puesto que el árbitro no ha sancionado violación mientras esperaba para ver si el equipo B conseguía un control del balón claro. El período ha finalizado.

Reloj de tiro II

29/50-55

Ejemplo:

Cuando restan 25.2 segundos del 2º período en el reloj de partido, el equipo A obtiene el control del balón. Cuando resta 1 segundo en el reloj de tiro, A1 lanza a canasta. Con el balón en el aire, suena la señal del reloj de tiro. El balón no toca el aro y el árbitro sanciona la violación cuando el reloj de partido muestra 0.8 segundos.

Interpretación:

Violación del reloj de tiro. Se concederá el balón al equipo B para que efectúe un saque con 0.8 segundos en el reloj de partido.

Reloj de tiro III

29/50-56

Ejemplo:

Cuando restan 25.2 segundos del 2º período en el reloj de partido, el equipo A obtiene el control del balón. Cuando resta 1.2 segundos en el reloj de partido y estando el balón en la(s) mano(s) de A1, suena la señal del reloj de tiro. El árbitro sanciona la violación cuando el reloj de partido muestra 0.8 segundos.

Interpretación:

Violación del reloj de tiro. Se concederá el balón al equipo B para que efectúe un saque con 1.2 segundos en el reloj de partido.