

Responde al siguiente test **antes del 19 de junio de 2020**, enviando tu respuesta en la plantilla que encontrarás en el enlace del evento en la agenda de actividades en [www.fbcv.es](http://www.fbcv.es), a la siguiente dirección de email del CTA:

- [ctaformacion@fbcv.es](mailto:ctaformacion@fbcv.es)

- 1) **¿Quién realizará la cuenta atrás de los últimos 10 segundos en el reloj de lanzamiento?:**
  - a) Anotador, Cronometrador y Operador del Reloj de Lanzamiento
  - b) Anotador y Cronometrador
  - c) Anotador
  
- 2) **Durante los tiros libres:**
  - a) Los Oficiales de Mesa levantarán la mano indicando el número de tiro libre que se está lanzando.
  - b) Los Oficiales de Mesa no realizarán esta señal durante los tiros libres
  - c) Los Oficiales de Mesa realizarán esta señal en función de la provincia en la que se esté disputando el encuentro.
  
- 3) **En partidos con dos Oficiales de Mesa en el que el cronometrador realiza las funciones de operador de reloj de lanzamiento con un reloj de mano:**
  - a) “Cantará” los últimos 10 segundos y 5 segundos en el reloj de lanzamiento.
  - b) “Cantará” únicamente los últimos 10 segundos en el reloj de lanzamiento.
  - c) Únicamente cuando finalice la cuenta del reloj de lanzamiento hará sonar su señal para indicar el final de posesión.
  
- 4) **Restando menos de dos minutos del último cuarto y/o periodo/s extra/s el cronometrador actuará de la siguiente manera después de canasta:**
  - a) Priorizará el tanteo al reloj de partido, es decir primero subirá los puntos al marcador electrónico y después pondrá en marcha el reloj de partido después del saque.
  - b) Priorizará el reloj de partido al tanteo, es decir primero pondrá en marcha el reloj de partido después del saque y después subirá los puntos al marcador electrónico.
  - c) Ninguna es correcta
  
- 5) **En los Tiempos Muertos los Oficiales de Mesa:**
  - a) Comunicarán a los árbitros los tiempos muertos concedidos por cada equipo.
  - b) No comunicará en ningún caso nada a los árbitros
  - c) Sólo comunicarán a los árbitros la situación de los tiempos muertos si nos solicitan esa información.

- 6) **En cuanto a la labor del Operador del Reloj de Lanzamiento en posibles controles de balón de un defensor.:**
- a) Esperará a ver un control de balón claro del defensor para reiniciar el reloj de lanzamiento, para evitar anticiparse y cometer un error.
  - b) El operador del reloj de lanzamiento tiene que ser lo más rápido posible en estas situaciones y anticiparse al control antes de que se produzca.
  - c) El operador del reloj de lanzamiento esperará siempre la señal de reinicio del árbitro para reiniciar el dispositivo en estas situaciones.
- 7) **En cuanto al manejo de la flecha de alternancia:**
- a) El anotador llevará un registro en un papel aparte de los cambios de posición de la flecha de alternancia para evitar errores.
  - b) No es necesario llevar un registro en un papel aparte siempre que lo lleve el anotador de cabeza.
  - c) En ningún caso llevará un registro en un papel aparte de los cambios de posición de la flecha de alternancia, con la buena labor del anotador es suficiente.
- 8) **Los Oficiales de Mesa deben tener en cuenta que:**
- a) Somos un equipo y deben comunicarse en todo momento para crear un ambiente de equipo y minimizar errores.
  - b) Cada uno debe centrarse en sus funciones únicamente sin ser necesario la comunicación entre ellos.
  - c) Cada Oficial de Mesa debe estar siempre pendiente de lo que haga él otro para detectar sus errores y comunicárselo al árbitro principal.
- 9) **Tras señalar una falta sobre un jugador el cronometrador y el operador de lanzamiento actuarán de la siguiente manera:**
- a) El cronometrador “cantará” al anotador el número del jugador, si son tiros libres o no y el minuto.
  - b) El operador del reloj de lanzamiento “cantará” al anotador el número del jugador y si son tiros libres o no.
  - c) Ambas respuestas son correctas.
- 10) **Después de una canasta convertida, el cronometrador y el operador de lanzamiento actuarán de la siguiente manera:**
- a) El cronometrador “cantará” al anotador el jugador que convertido la canasta y el minuto.
  - b) El operador del reloj de lanzamiento “cantará” al anotador el jugador que ha convertido la canasta.
  - c) Ambas respuestas son correctas.