

TEMPORADA 2024/2025

1. NOVEDAD EN EL ARTÍCULO 7

Indicador de falta de los jugadores

- Números del 1 al 5
- Marcador de descalificado del partido (Game Disqualification)
 - Las características deben ser:
 - Tablilla de color rojo
 - Las letras GD en blanco

¿Es **OBLIGATORIO** en las competiciones FBCV?

- De momento **NO** – Pero **SÍ RECOMENDABLE**

2024 REGLAS OFICIALES DE BALONCESTO DE FIBA EQUIPAMIENTOS

7 Indicador de falta de los jugadores

NUEVO TEXTO EN LAS REGLAS

7 Indicador de falta de los jugadores

- 7.1** Los cinco indicadores de faltas de jugador previstos para el cronómetro serán:
- De color blanco.
 - Con números de un mínimo de 200 mm de alto y 100 mm de ancho.
 - Numerados del 1 al 5 (del 1 al 4 en negro y el número 5 en rojo) por ambas caras
- 7.2** El marcador de descalificado del partido previsto para el cronometrador será:
- De color rojo.
 - Con las letras GD en blanco, con un mínimo de 200 mm de altura y 100 mm de anchura, por ambas caras



Diagrama 11 Indicadores de falta de los jugadores y de descalificación del partido (ejemplo de la plantilla)

2. NOVEDAD N° OFICIALES DE MESA

CATEGORÍA
NACIONAL y
JUNIOR CTO.
AUT.
(2º FASE)

MASCULINO y
FEMENINO

4 OFICIALES DE
MESA

ASISTENTE DE
ANOTADOR/A
(Acta estadísticas)

NECESIDAD DE SUBIR LAS ESTADÍSTICAS A UN DRIVE

- Habrá un acceso a una carpeta de DRIVE
- Se deben subir las estadísticas en cada intervalo y al acabar el partido, antes de cerrar el acta.

NO SE PUEDE FACILITAR NUESTRO ENLACE DEL
DRIVE A NINGÚN CLUB

2. NOVEDAD N° OFICIALES DE MESA

¿Cómo se suben las estadísticas a Drive?

**CATEGORÍA
NACIONAL y
JUNIOR CTO. AUT.
(2º FASE)**

**MASCULINO y
FEMENINO**

PASO 1. →

← Opciones

Eliminar último evento

Q 1 08:39 SIG.POSESIÓN EQUIPO B DETERMINAR

Editar eventos	Ver acta
Cambiar lado	Ver estadística
Ver media	Editar partido
Finalizar partido	Salir del partido

2. NOVEDAD N° OFICIALES DE MESA

PASO 2. 

Cerrar
Imprimir

Partidos Amistosos 0-. 17/09/2024 18:00
Partido No. 2419426
., Alicante (Alicante/Alacant)

ESTADISTICAS DEL PARTIDO
EQUIPO A DETERMINAR 5 - 1 EQUIPO B DETERMINAR
(5-1)
Árbitros: CORTES PAYA, MARIA, , ,

EQUIPO A DETERMINAR													
Nº	SI	Jugadores	Min	PTS	TC2P		TC3P		TL		REB		
					A/I	%	A/I	%	A/I	%	O	D	T
1		A AAA	00:00	0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	0	0
3	*	BBBBBB BBBB	01:21	3	0/0	0.0	1/1	100.0	0/0	0.0	0	0	0
5		CCCCC CCCCCCCC	00:00	0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	0	0
6		DDDDDD DDDDD	00:00	0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	0	0
7		EEEE EEEEE	00:00	0	0/0	0.0	0/0	0.0	0/0	0.0	0	0	0

← Guardar como PDF

Copias: 1

Tamaño del papel: Carta

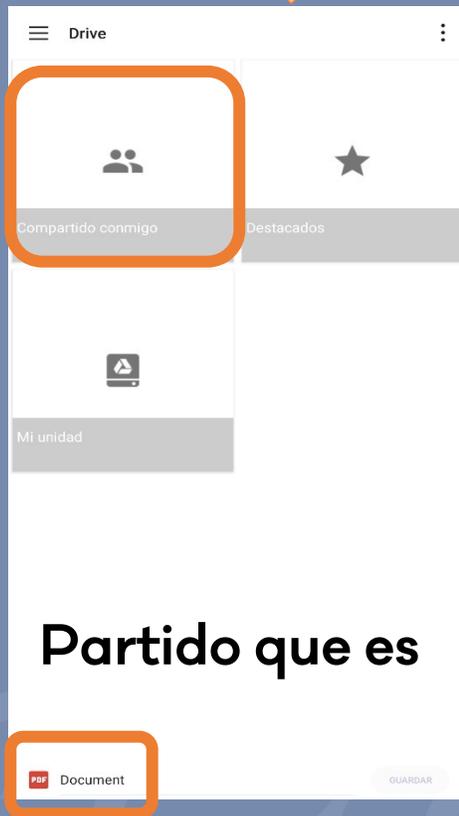
1/2
 2/2

Guardar

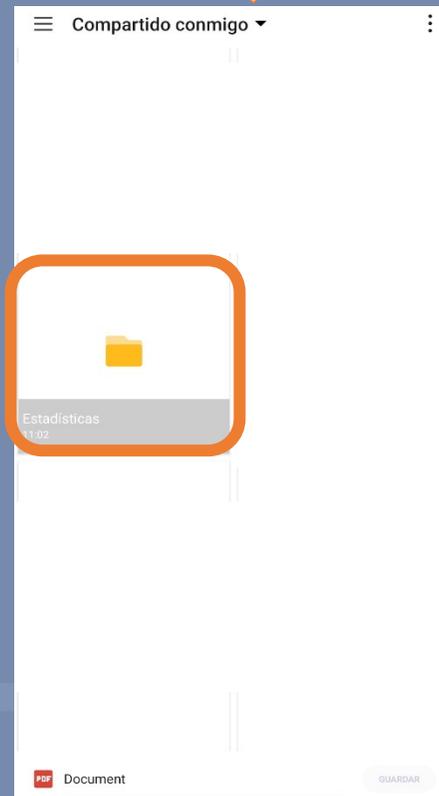
PASO 3. 

2. NOVEDAD N° OFICIALES DE MESA

PASO 4.



PASO 5.

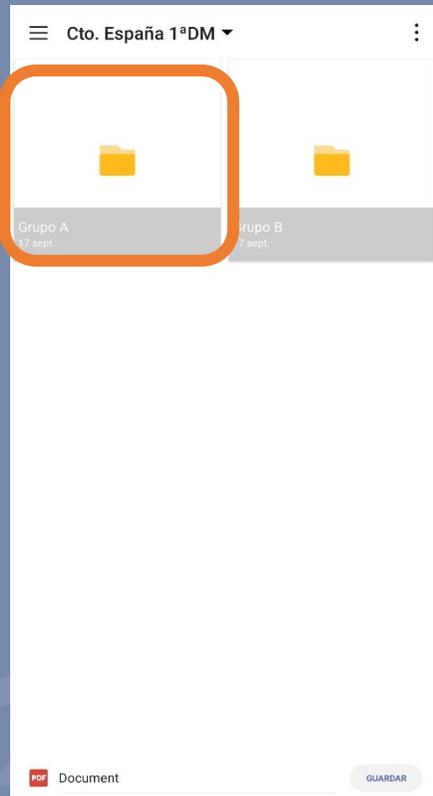


PASO 6.

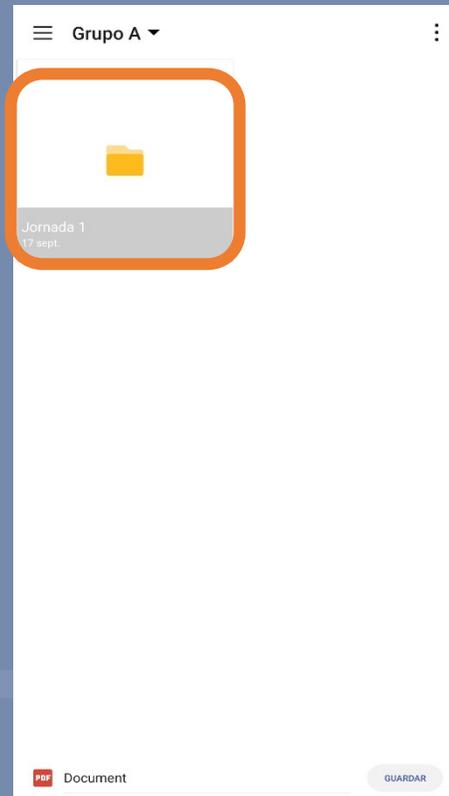


2. NOVEDAD N° OFICIALES DE MESA

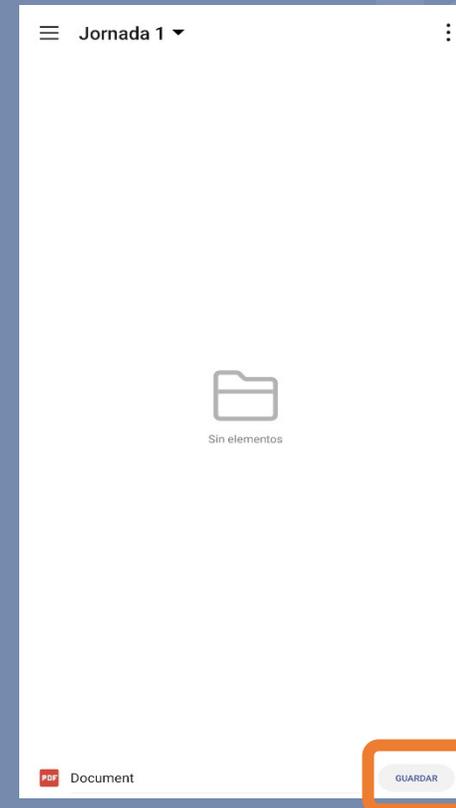
PASO 7.



PASO 8.



PASO 9.



3. UNIFICACIÓN DE FUNCIONES

¿Quién levanta las tablillas de las faltas?

- Dependerá del número de oficiales de mesa designados para cada encuentro.

2 OM en mesa

Cronometrador

3 OM en mesa

1-4 → 24"
5 + GD → Cronometrador

4 OM en mesa

1-4 → Ayudante
5 + GD → Cronometrador

5 OM en mesa

1-4 → Tabla
5 + GD → Cronometrador

4. ¿CÓMO SUSPENDER UN PARTIDO?

Una vez descargado el partido, se pueden dar las siguientes circunstancias que hagan que no finalice de forma normal:

- 🏀 Incomparecencia de uno de los equipos
- 🏀 Ausencia arbitral
- 🏀 Inclemencias meteorológicas que impiden la disputa del encuentro
- 🏀 Indisponibilidad del terreno de juego
- 🏀 Expulsión del único responsable de un equipo IR

4. ¿CÓMO SUSPENDER UN PARTIDO?

El anotador deberá:

- 🏀 **Paso 1.** Salir de la aplicación del acta digital, sin tocar nada.
- 🏀 **Paso 2.** Cerrar la aplicación

El árbitro principal deberá:

- 🏀 Rellenar el **INFORME SUSPENSIÓN** para trasladarlo a la FBCV



FEDERACIÓN BALONCESTO COMUNIDAD VALENCIANA