

1. Elija la respuesta correcta:

- a. El lanzamiento a canasta toca el aro cuando quedan 2" en el reloj de lanzamiento por lo que la posterior canasta debió subir al marcador.
- b. El lanzamiento a canasta no toca el aro y la posterior canasta está correctamente anulada.
- c. El lanzamiento a canasta no toca el aro y la posterior canasta debió subir al marcador.

2. Elija la respuesta correcta:

- a. La jugada es correcta, ya que la flecha de alternancia se coloca antes de que se efectúe el saque y el árbitro indica a los oficiales de mesa que se realizará con 14" en el reloj de lanzamiento.
- b. La jugada es incorrecta, ya que la flecha de alternancia se coloca antes de que se efectúe el saque, pero el árbitro acierta al indicar a los oficiales de mesa que se realizará con 14" en el reloj de lanzamiento.
- c. La jugada es incorrecta, ya que la flecha de alternancia se coloca antes de que se efectúe el saque y el árbitro se equivoca al indicar a los oficiales de mesa que se realizará con 14" en el reloj de lanzamiento.

3. Elija la respuesta correcta:

- a. El defensor del equipo rojo controla el balón y posteriormente pisa la línea de fondo, por lo que deberían sacar con 14" en el reloj de lanzamiento.
- b. El defensor del equipo rojo pisa la línea de fondo y posteriormente controla el balón, por lo que deberían sacar con 1" en el reloj de lanzamiento.
- c. El defensor del equipo rojo pisa la línea de fondo y posteriormente controla el balón, por lo que deberían sacar con 14" en el reloj de lanzamiento.

4. Elija la respuesta correcta:

- a. El operador del reloj de lanzamiento, al no iniciar correctamente la posesión, actúa bien al apagar el dispositivo, debiendo llevar un cronómetro manual por si los árbitros paran el partido e indicarles el tiempo que ha transcurrido.
- b. El operador del reloj de lanzamiento, al no iniciar correctamente la posesión, actúa bien al apagar el dispositivo, debiendo llevar un cronómetro manual por si los árbitros paran el partido e indicarles el tiempo que ha transcurrido. Una vez que han transcurrido 10 segundos de ataque, debió encenderlo con 14" en el dispositivo visual.
- c. El operador del reloj de lanzamiento, al no iniciar correctamente la posesión, actúa bien al apagar el dispositivo, debiendo llevar un cronómetro manual por si los árbitros paran el partido e indicarles el tiempo que ha transcurrido. Una vez que han transcurrido 10 segundos de ataque, y viendo que los árbitros no paraban el partido, puede hacerlo él con el silbato.

5. Elija la respuesta correcta:

- a. La jugada es correcta y se debe sacar con 9:59 y 14" en el reloj de lanzamiento.
- b. La jugada es incorrecta y se debe sacar con 10:00 y 14" en el reloj de lanzamiento.
- c. La jugada es incorrecta y se debe sacar con 10:00 y 24" en el reloj de lanzamiento.

6. Elija la respuesta correcta:

- a. El balón no toca el aro y el reloj de lanzamiento debe poner 8".
- b. El balón no toca el aro y el reloj de lanzamiento debe poner 10".
- c. El balón toca el aro y el reloj de lanzamiento debe poner 14".

7. Elija la respuesta correcta:

- a. El lanzamiento a canasta toca el aro cuando quedan 2" en el reloj de lanzamiento por lo que la posterior canasta debió subir al marcador.
- b. El lanzamiento a canasta no toca el aro y la posterior canasta está correctamente anulada.
- c. El lanzamiento a canasta no toca el aro y la posterior canasta debió subir al marcador.

8. Elija la respuesta correcta:

- a. El equipo atacante debe sacar con 12" en el reloj de lanzamiento.
- b. El equipo atacante debe sacar con 14" en el reloj de lanzamiento.
- c. El equipo atacante debe sacar con 24" en el reloj de lanzamiento.

9. Elija la respuesta correcta:

- a. El equipo atacante debe sacar con 15" en el reloj de lanzamiento.
- b. El equipo atacante debe sacar con 18" en el reloj de lanzamiento.
- c. El equipo atacante debe sacar con 11" en el reloj de lanzamiento.

10. Elija la respuesta correcta:

- a. El operador del reloj de lanzamiento reinicia tarde el dispositivo. Hay un control en la transición de pista trasera a delantera por parte del jugador nº2 del equipo verde.
- b. El operador del reloj de lanzamiento se equivoca al reiniciar el dispositivo al interpretar que hay control de balón del jugador nº2 en la línea de fondo.
- c. La jugada es correcta.