

- 1) El árbitro principal es el responsable de:
- La aprobación del terreno de juego, del reloj de partido y de todo el equipamiento técnico, incluyendo el acta (y las licencias de los jugadores si no hay comisario).
 - Elegir el balón de juego (usado), marcándolo de manera clara
 - Ambas respuestas son correctas**

Manual de Mecánica

- 2) Una vez elegido el balón de juego:
- Solo el equipo local puedo utilizarlo para calentar.
 - Ambos equipos tienen derecho a calentar con él.
 - No se pondrá a disposición de ninguno de los equipos para el calentamiento previo al partido.**

Manual de Mecánica

- 3) Los árbitros adoptarán una posición enfrente de la mesa de oficiales de cara al terreno de juego y observarán los calentamientos de ambos equipos. El árbitro principal se colocará:
- A la izquierda.**
 - A la derecha.
 - Indistintamente

Manual de Mecánica (Diagrama 10)

- 4) El árbitro principal debe comprobar que el anotador haya preparado correctamente el acta oficial y asegurarse de que, diez (10) minutos antes del comienzo del encuentro, los entrenadores hayan confirmado que están de acuerdo con los nombres y números de los componentes del equipo y los entrenadores, firmando el acta e indicando su cinco inicial. A continuación:
- Regresará a su posición enfrente de la mesa de oficiales**
 - Se quedará en la mesa oficiales para observar desde allí lo que resta de calentamiento
 - Ninguna de las anteriores

Manual de Mecánica

- 5) Para administrar el saque al comienzo de los periodos (excepto el primero), el árbitro principal se colocará en la prolongación de la línea central, enfrente de la mesa de oficiales:
- En la pista trasera del equipo del jugador que está sacando.**
 - En la pista delantera del equipo del jugador que está sacando.
 - Detrás del jugador que va a efectuar el saque

Manual de Mecánica

- 6) En cuanto el balón sea palmeado, el árbitro auxiliar dará la señal de tiempo de juego y se moverá en la dirección del juego, por delante del balón, para ocupar la posición de árbitro...:
- De cola.
 - De cabeza.**
 - Dependerá de la posición que elija el árbitro principal que ha lanzado el salto.

Manual de Mecánica

- 7) En cuanto a las decisiones sobre faltas y violaciones
- a) El árbitro principal tiene autoridad sobre el auxiliar
 - b) El árbitro veterano tiene prioridad sobre el menos experimentado
 - c) **No hay ninguna diferencia entre el árbitro principal y el auxiliar**

Manual de Mecánica

- 8) Para facilitar el trabajo de mecánica arbitral, se divide el medio campo en:
- a) 4 rectángulos imaginarios
 - b) **6 rectángulos imaginarios**
 - c) 8 rectángulos imaginarios

Manual de Mecánica

- 9) En circunstancias normales, el árbitro de cola debe estar:
- a) Adelantado al juego
 - b) Fuera del terreno de juego
 - c) **Detrás del juego**

Manual de Mecánica 4.3 Árbitro de Cola

- 10) Cuando el balón esté en el rectángulo 4, en la esquina más alejada a la derecha del árbitro de cola, su principal labor de dicho árbitro será la de:
- a) **Vigilar las acciones lejos del balón**
 - b) Arbitrar en dicho rectángulo el uno contra uno
 - c) Situarse en el rectángulo 2 para controlar el rectángulo 6

Manual de Mecánica 4.3 Árbitro de Cola