



Día del MINI Alevín
(Programa Tecnificación - Generación 2011)

Pabellón "Alberto Arnal" Manises
12 de Junio de 2022



Masculino

GRUPO A

- PT GENOVÉS
- PT ONDARA
- PT ALMASSORA

GRUPO B

- PT ALICANTE
- PT ELDA/MONVAR
- PT MONCOFA

GRUPO C

- PT MASSANASSA 1
- PT GUADASSUAR

GRUPO D

- PT MASSANASSA 2
- PT BIGASTRO

Hora de Convocatoria

15:30h

• GENOVÉS

15:30h

• ONDARA

16:00h

• ALMASSORA

15:30h

• ALICANTE

15:30h

• ELDA/MONVAR

16:00h

• MONCOFA

15:30h

• MASSANASSA 1

15:30h

• GUADASSUAR

16:00h

• MASSANASSA 2

16:00h

• BIGASTRO



Horarios Masculino

Horarios Fase 1

PISTA 1

HORARIO	ENCUENTROS	
16:00	PT GENOVÉS	PT ONDARA
16:45	PT GENOVÉS	PT ALMASSORA
17:30	PT ONDARA	PT ALMASSORA

PISTA 2

16:00	PT ALICANTE	PT ELDA/MONVAR
16:45	PT ALICANTE	PT MONCOFA
17:30	PT ELDA/MONVAR	PT MONCOFA

PISTA 3

16:00	1	PT MASSANASSA 1	PT GUADASSUAR
16:45	2	PT MASSANASSA 2	PT BIGASTRO
17:30	3	GANADOR PARTIDO 1	GANADOR PARTIDO 2
18:15	4	PERDEDOR PARTIDO 1	PERDEDOR PARTIDO 2
19:00	7	TERCERO GRUPO A	TERCERO GRUPO B

Horarios Fase 2

HORARIO	ENCUENTROS		
18:15	5	PRIMERO GRUPO A	PRIMERO GRUPO B
19:00	8	GANADOR PARTIDO 3	GANADOR PARTIDO 5
19:45	10	GANADOR PARTIDO 6	GANADOR PARTIDO 4

18:15	6	SEGUNDO GRUPO A	SEGUNDO GRUPO B
19:00	9	PERDEDOR PARTIDO 3	PERDEDOR PARTIDO 5
19:45	11	PERDEDOR PARTIDO 6	PERDEDOR PARTIDO 4



Entrega Trofeos Masculino

1º - CAMPEÓN - GANADOR PARTIDO 8

2º - SUBCAMPEÓN - PERDEDOR PARTIDO 8

3º - GANADOR PARTIDO 9

4º - PERDEDOR PARTIDO 9

5º - GANADOR PARTIDO 10

6º - PERDEDOR PARTIDO 10

7º - GANADOR PARTIDO 11

8º - PERDEDOR PARTIDO 11

9º - GANADOR PARTIDO 7

10º - PERDEDOR PARTIDO 7



REGLAS DE JUEGO

1. Cada lanzamiento fuera de la zona valdrá tres puntos. Para ello, el jugador no pisará ni la línea ni el interior de la zona hasta que el balón haya tocado el aro o entrado a canasta.
2. Sólo el primer periodo se iniciará con salto entre dos. El resto de periodos y periodos extras se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.
3. El árbitro no tocará el balón excepto cuando se señale falta personal.

Tiempo de juego

1. Se jugarán 4 periodos. El tiempo de juego de cada periodo será de 8 minutos a reloj corrido. Los periodos extras tendrán una duración de 3 minutos a reloj corrido. Habrá un minuto de descanso entre periodos.
2. Se permite cualquier tipo de defensa y en toda la pista con las siguientes restricciones:
 - a. Cuando la diferencia entre dos equipos llegue a los 25 puntos no se permitirá la defensa en pista de ataque. A partir de este momento, si se persiste en la defensa en pista de ataque, se sancionará con falta técnica al entrenador del equipo que la cometa.
 - b. Si un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 40 puntos o más, el resultado final del encuentro será el que marque en ese momento el acta oficial. Los minutos que resten por jugar no tendrán incidencia ni en el acta ni a efectos clasificatorios, con la excepción de que las faltas se continuarán contabilizando.

Alineación de jugadores por periodo y sustituciones

1. Cada jugador deberá jugar al menos 1 periodo completo, entendiéndose como periodo completo desde que éste se inicia hasta que finaliza, salvo en las siguientes excepciones:
 - a. Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado uno completo.
 - b. No existe obligación de ser sustituido si se recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se de tenga por más de dos minutos.
 - c. Un jugador que no termina un periodo por haber sido descalificado, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - d. Un jugador que no finalice un periodo por haber cometido cinco faltas personales, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - e. El jugador que sustituye al jugador lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales, se considera que el periodo jugado no le cuenta como completo.
2. Solamente se permitirán sustituciones en el último periodo. En los 3 anteriores se podrán realizar siempre que se deba a alguna de estas situaciones:
 - a. Sustituir a un jugador lesionado.
 - b. Sustituir a un jugador descalificado.
 - c. Sustituir a un jugador eliminado por cinco faltas.





***Federación Baloncesto
Comunidad Valenciana***