



Aplicación Acta Digital FEB

-Manual de uso-

ÍNDICE

1. Instalación / requisitos	3
2. Acceso (LOGIN)	4
3. Descargar y gestionar partidos	5
4. Configurar partido	7
4.1. Ajustes del juego	7
4.2. Datos de equipos local y visitante	9
5. Iniciar un partido	13
5.1. Quintetos iniciales	13
5.2. Firmas	15
6. Comienzo de un partido	16
6.1. Desarrollo de un partido. Elementos en pantalla	17
6.1.1. Marcadores y equipo	17
7. Acciones	27
7.1. Tiros libres	27
7.2. Canastas 2pts / 3pts	28
7.3. Personales	29
7.4. Tiempo muerto	31
7.5. Técnicas	31
7.6. Más opciones	33

1. Instalación / requisitos

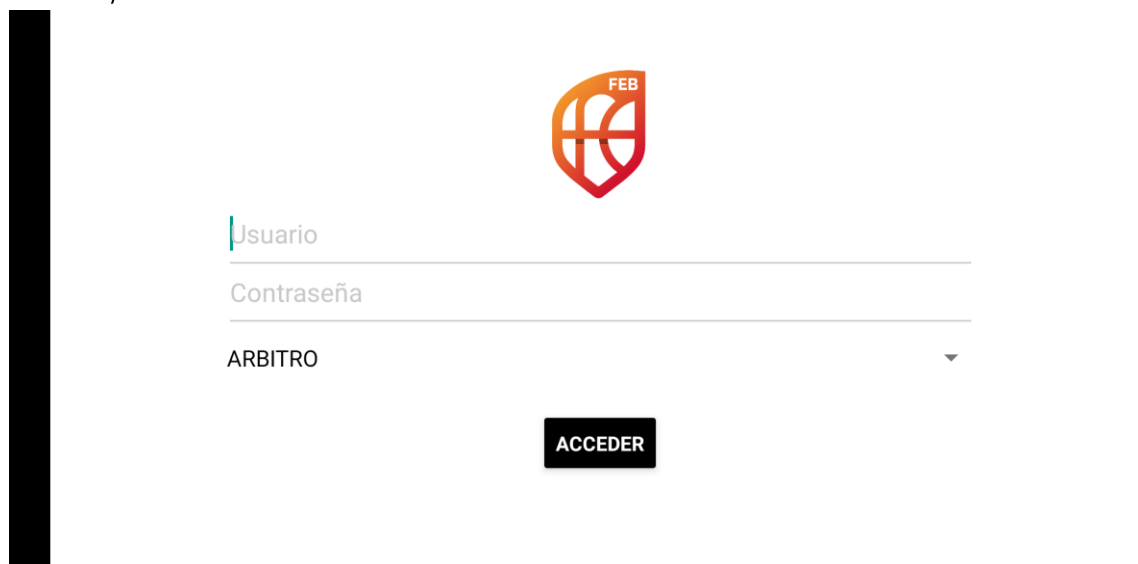
La aplicación está publicada para su descarga en Play Store de Google:
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.meytel.acta>

Requisitos

Sistema operativo:	Android
versión mínima SO:	Android 5.1
Memoria RAM:	3 GB
Pantalla:	5"

2. Acceso (LOGIN)

Una vez descargada la aplicación, lo primero que nos encontramos es una pantalla de acceso. Para poder acceder a la aplicación es necesario disponer de un usuario y contraseña válidos y estar conectado a Internet:



Pantalla de Acceso

Una vez escritos correctamente, pasaremos a estar autenticados y podremos utilizar la aplicación. Al completar el proceso llegaremos a la pantalla de “Partidos cargados” (**Descargar y gestionar partidos**).

3. Descargar y gestionar partidos

Una vez autenticados, podremos acceder a los partidos disponibles para nuestro usuario pulsando sobre la opción “Cargar partidos” de la barra superior.



Al pulsar en esta opción, nos aparecerán los partidos que tenemos disponibles. Para descargarlos al teléfono simplemente pulsamos sobre el partido que queramos.



Partidos disponibles

Una vez descargado, volveremos a la pantalla de “Partidos cargados”, ahora con el partido que hemos seleccionado en el listado.



Partidos cargados

Desde la pantalla de “Partidos cargados”, podremos “Cerrar la sesión” en cualquier momento para volver a la pantalla inicial.



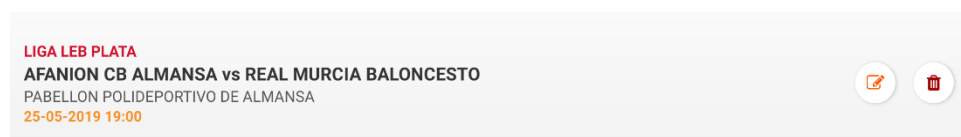
Estado de los partidos

En el listado de partidos podremos ver diferentes opciones dependiendo del estado del partido.

Los posibles estados son:

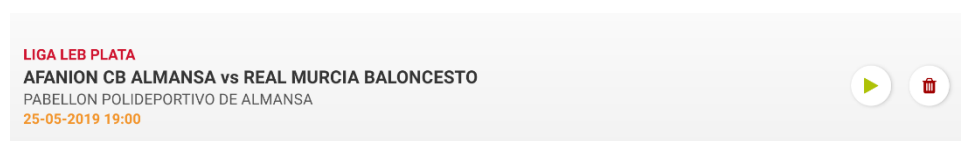
- a) No comenzado
- b) En juego
- c) Finalizado sin Internet

a) No comenzado



Las opciones de un partido no comenzado son: editar datos del partido, borrar partido. Al pinchar el botón "Editar partido" actualizará los datos con la información del servidor.

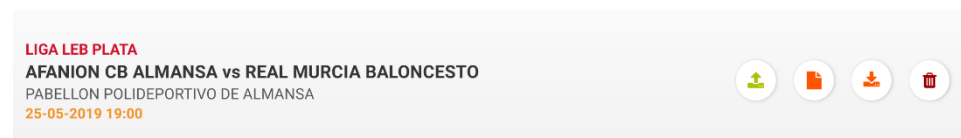
b) En juego



Las opciones de un partido en juego son: acceder al partido y borrar partido. Al pinchar el botón "Acceder al partido" nos llevará a la pantalla de **Desarrollo de un partido**.

Elementos en pantalla.

c) Finalizado sin internet



Las opciones de un partido finalizado sin conexión a Internet son: subir acta, ver acta, descargar acta, borrar partido.

4. Configurar partido

En los partidos que no han comenzado tendremos la opción de configurar los partidos. Al acceder a la edición de un partido veremos una pantalla como esta:



Pantalla de edición de un partido

Desde esta pantalla podemos realizar los ajustes del juego, los jugadores convocados y cuerpo técnico de los equipos local y visitante.

4.1. Ajustes del juego

Para acceder a los ajustes del juego pulsamos sobre el icono de "Ajustes juego".



Pantalla de ajustes del juego

Desde esta pantalla podemos modificar los datos del partido como lugar, campo, fecha, número de periodos, duración de cada periodo, modelo de acta, etc.

En esta misma pantalla debemos configurar los árbitros del partido, por lo menos el árbitro principal, pero también tenemos la opción de configurar ayudantes, cronometradores, operadores 24", etc.



Apartado de configuración de personal en ajustes del juego

Al descargar el partido, puede que existan roles sin configurar.

Para editar los datos de una persona, o bien configurarlos, pulsaremos sobre el nombre. Al pulsar, se abrirá una ventana para editar los datos:



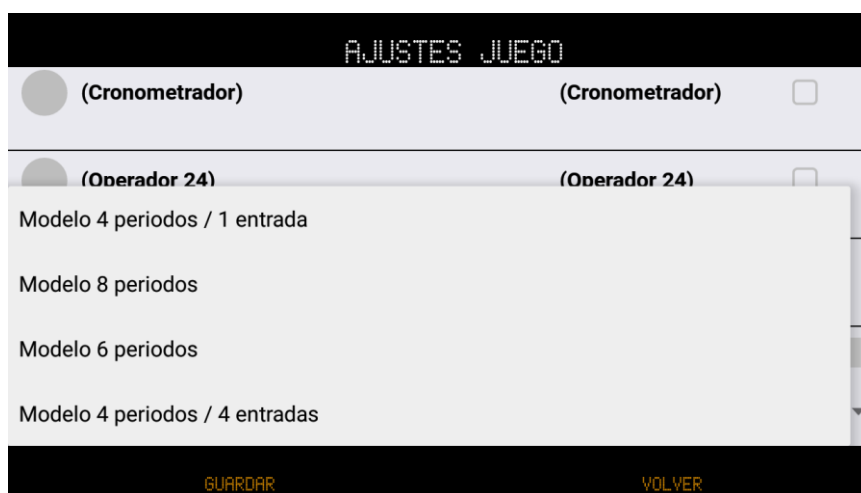
Pantalla para editar datos personales

Para marcar una persona en un rol como activo, seleccionamos sobre el checkbox de la parte derecha.

La aplicación permite generar actas de 8 periodos con 8 entradas, 6 periodos con 6 entradas, 4 periodos con 4 entradas y 4 periodos con 1 columna para las entradas. Este valor podremos cambiarlo durante el partido accediendo al menú de ajustes del punto 8.6.



Modelo de acta



Modelos de acta disponibles

4.2. Datos de equipos local y visitante

Desde la pantalla principal de edición de un partido, al pulsar tanto en equipo local o visitante, accederemos a la pantalla de edición de jugadores y cuerpo técnico.

Para ver jugadores o cuerpo técnico utilizaremos las pestañas de la parte superior.



Jugadores

JUGADORES		CUERPO TÉCNICO	
LIGA DIA IDK GIPUZKOA			
	WESTBELD, KATHRYN ELIZABETH	E	<input type="checkbox"/>
	1 WEAVER, LYNDRA SHAJUAN	E	<input type="checkbox"/>
	4 IPARRAGIRRE ALUSTIZA, SARA	F	<input type="checkbox"/>
	5 ERAUNCETAMURGIL AYESTARAN, MARIA	F	<input type="checkbox"/>

Pantalla de jugadores de un equipo

En esta pantalla aparecerán todos los jugadores disponibles para ser convocados en el partido (los que tienen licencia en el equipo mismo y los jugadores que pueden reforzarlo), así como su nombre, dorsal y si es extracomunitario (E) o de formación (F).

Para convocar un jugador pulsaremos sobre cualquier parte de la fila o el checkbox de la parte derecha.

Para editar el dorsal de un jugador/a pulsaremos sobre su imagen.

EDITAR JUGADOR	
Dorsal	1
Nombre	LYNDRA SHAJUAN
Apellidos	WEAVER
Fecha de Nacimiento	20/08/1997
Categoría	LIGA DIA
Club	IBAETA C.D.



GUARDAR JUGADOR
VOLVER

Pantalla de edición de jugador/a

Cuerpo técnico

En esta pantalla podemos seleccionar los miembros del cuerpo técnico presentes en el partido, así como consultar sus datos pulsando en su nombre.

Para convocar pulsaremos sobre cualquier parte de la fila o el checkbox de la parte derecha.



Pantalla de cuerpo técnico

Para cada persona del cuerpo técnico se mostrará su foto, nombre, licencia y su tipo de licencia (entre paréntesis).

Para consultar los datos de una persona del cuerpo técnico pulsaremos sobre su imagen.



Pantalla de edición de una persona del cuerpo técnico

NOTA: En la pantalla de edición del cuerpo técnico del equipo local se podrán crear los roles de "Médico" y "Delegado de campo" que asisten al partido desempeñando esa función en el acta de manera manual pulsando sobre el botón "Crear" de la barra inferior.

GUARDAR

CREAR

VOLVER