

Responde al siguiente test, **antes del 10 de ENERO de 2017**, enviando tu respuesta en la plantilla que encontrarás en el enlace del evento en la agenda de actividades en www.fbcv.es, a la siguiente dirección de email del CTA:

ctaformacion@fbcv.es

- 1) **A15 lanza a canasta cuando restan 4 segundos en el reloj de lanzamiento. El balón golpea en el aro, rebota y vuelve a caer, quedando alojado entre el aro y el tablero. La flecha de alternancia favorece al equipo A.**
 - A) El reloj de lanzamiento continuará desde dónde se detuvo.
 - B) El reloj de lanzamiento se reiniciará a 14 segundos.
 - C) El reloj de lanzamiento se reiniciará a 24 segundos.

- 2) **Cuando quedan 5 segundos en el reloj de lanzamiento durante un saque de A4, este jugador pasa el balón hacia canasta y toca aro, en esta situación, ¿cómo deberá procederse con el reloj de lanzamiento?:**
 - A) El juego continuará sin interrumpirse, sin reiniciarse el reloj de lanzamiento.
 - B) Se reiniciará el reloj de lanzamiento a 24 segundos.
 - C) Se reiniciará el reloj de lanzamiento a 14 segundos.

- 3) **A4 recibe una falta de B4 cuando está regateando en su pista delantera, por lo que el saque se administrará en pista delantera. Se trata de la segunda falta del equipo B en este período. El reloj de lanzamiento muestra tres 3 segundos. ¿Con cuántos segundos de posesión sacará el equipo A?**
 - A) Con 14 segundos.
 - B) Con 24 segundos
 - C) Con 3 segundos.

- 4) **A4 regatea el balón en pista delantera cuando B4 comete falta antideportiva sobre A4 cuando el reloj lanzamiento segundos muestra 6 segundos. ¿Con cuántos segundos de posesión sacará el equipo A?**
 - A) Con 14 segundos.
 - B) Con 24 segundos
 - C) Con 6 segundos.

- 5) **Cuando quedan 18 segundos en el reloj de partido y 3 en el reloj de lanzamiento, el jugador B4 golpea intencionadamente el balón con el pie, concediéndose un saque al equipo A en pista delantera. ¿Con cuántos segundos de posesión atacará el equipo A?**
 - A) Con 14 segundos.
 - B) Con 24 segundos
 - C) Con 3 segundos.

- 6) **A1 obtiene control de balón en su pista trasera con 24 segundos, da un pase A2 pero en el intento toca el aro de su propia canasta y A1 vuelve a tener control de balón con 21 segundo:**
- A) La cuenta del reloj de lanzamiento debe continuar
 - B) El reloj de lanzamiento se reinicia a 24 segundos
 - C) El reloj de lanzamiento se reinicia a 14 segundos
- 7) **A2 hace un lanzamiento en la zona de pintura faltado 2 segundos en el reloj de lanzamiento pero el balón toca el aro por la parte de abajo. Luego de esto hay un rebote ofensivo de parte de A4.**
- A) La cuenta del reloj de lanzamiento debe continuar
 - B) El reloj de lanzamiento se reinicia a 24 segundos
 - C) El reloj de lanzamiento se reinicia a 14 segundos
- 8) **A3 saca de fondo, A4 recibe el balón. B1 roba el balón a A4 en su pista trasera (que es la pista delantera de B1).**
- A) La cuenta del reloj de lanzamiento debe continuar
 - B) El reloj de lanzamiento se reinicia a 24 segundos
 - C) El reloj de lanzamiento se reinicia a 14 segundos
- 9) **A3 saca de banda enviando el balón a A5, pero éste solo toca, pasan los segundos y al final coge el balón controlándolo A15. ¿En qué momento se debe poner en marcha el reloj de lanzamiento después del saque efectuado por A3?.**
- A) Con el toque de balón de A5
 - B) Con el control de balón de A15
 - C) Con el balón abandona las manos de A3 en el saque
- 10) **En el caso en que un lanzamiento a canasta sea repelido por la red de la misma, sin haber tocado el aro. ¿Cómo debe proceder el operador del reloj de lanzamiento?**
- A) La cuenta del reloj de lanzamiento debe continuar
 - B) El reloj de lanzamiento se reinicia a 24 segundos
 - C) El reloj de lanzamiento se reinicia a 14 segundos