

Responde al siguiente test, **antes del**, enviando tu respuesta en la plantilla que encontrarás en el enlace del evento en la agenda de actividades en www.fbcv.es, a una de las siguientes direcciones de email del CTA, en función de tu localización geográfica:

- Alicante: ecanizares@fbcv.es
- Castellón: rblanco@fbcv.es
- Valencia: cta@fbcv.es

1) **¿Cuál es el procedimiento del cronometrador durante un Tiempo Muerto?**

- A) Hará sonar su señal a los 50 segundos únicamente.
- B) Hará sonar su señal a los 60 segundos únicamente.
- C) Hará sonar su señal a los 50 segundos y en el caso de que alguno/s de los equipos no haya salido a pista volverá a hacer sonar su señal a los 60 segundos.

Procedimientos ACTAS FBCV. Señales e intervalos y TM.

2) **¿Cuál es el procedimiento del cronometrador en los Intervalos previos al Primer y Tercer Período?**

- A) No realizará señal alguna.
- B) Hará sonar su señal a los 3 minutos antes de finalizar el Intervalo.
- C) Hará sonar su señal a los 3 minutos y notificará a los árbitros a los 1,5 minutos antes de finalizar el Intervalo.

Art. 49.4

El cronometrador también medirá un intervalo de juego de este modo:

- Iniciará el dispositivo en cuanto finalice el período anterior.
- **Notificará** a los árbitros antes del primer y tercer períodos cuando queden 3 minutos y 1 minuto y medio para su inicio.
- Hará sonar su señal antes del segundo y cuarto períodos y cada período extra cuando queden 30 segundos para su inicio.
- Hará sonar su señal y al mismo tiempo detendrá el cronómetro en cuanto finalice un intervalo de juego.

3) **¿Cuál de las siguientes afirmaciones es incorrecta?**

- A) El descanso en un partido de Infantil Masculino Nivel 1 será de 10 minutos.
- B) El descanso en un partido Senior Masculino 1ª División será de 10 minutos.
- C) El descanso en un partido de Alevín Femenino Nivel 1 será de 5 minutos.

Procedimientos ACTAS FBCV. Duración de Intervalos.

4) **Si el capitán de un equipo está actuando como entrenador y se halla en pista en el momento en que desea solicitar un tiempo muerto, ¿a quién debe realizar dicha solicitud?**

- A) Al anotador.
- B) Al anotador o al árbitro principal indistintamente.
- C) Al árbitro principal.

Artículo 18.

- 5) *El árbitro principal señala una falta y se dirige a marcarla a los Oficiales de Mesa, ¿En qué momento éstos pueden hacer sonar la bocina para indicar la solicitud de un tiempo muerto o una sustitución?*
- A) Cuando haya finalizado la señalización.
 - B) Antes de que comience la señalización.
 - C) Durante la señalización.

Artículo 18.

- 6) *En el minuto 8 del cuarto período, A23 convierte una canasta. El árbitro hace sonar su silbato para permitir que A24 se ate la zapatilla. Si hubiese alguna solicitud de tiempo muerto:*
- A) No podrá concederse ningún Tiempo Muerto a ninguno de los equipos.
 - B) Podrá concederse Tiempo Muerto a cualquiera de los equipos.
 - C) Sólo podrá concederse tiempo muerto al Equipo A.

Artículo 18.

- 7) *¿Puede un entrenador dirigirse a los Oficiales de Mesa mientras el reloj de partido está en marcha?*
- A) Sí, si lo hace de forma educada y requiere información relativa al tanteo, tiempo o número de faltas, o para solicitar un tiempo muerto.
 - B) Solo para solicitar un tiempo muerto.
 - C) En ningún caso.

Artículo 7 y 18.

- 8) *Después de sancionarse una falta técnica a A23 y antes de lanzarse el tiro libre, el equipo B quiere efectuar sustituciones, ¿cuántas se permitirán?*
- A) A cuatro jugadores como máximo, ya que uno de los jugadores debe ser el lanzador de los tiros libres de la técnica.
 - B) Ninguna, a menos que el equipo A también efectúe alguna.
 - C) El equipo B podrá sustituir a los cinco jugadores.

Artículo 19.

- 9) *Cuando quedan 25 segundos para el final del partido, con el marcador de A 72 – B 72, el equipo A obtiene el control de balón y regatea en pista delantera durante 20 segundos cuando los árbitros detienen el juego debido a que cae una botella de agua en el terreno de juego.*
- A) El juego se reanudará mediante un saque del equipo A con 4 segundos en el reloj de lanzamiento.
 - B) El juego se reanudará mediante un saque del equipo A. El reloj de lanzamiento se apagará y el equipo A podrá finalizar el partido con el control de balón.

- C) El juego se reanuda mediante un saque del equipo A con 14 segundos en el reloj de lanzamiento.

Interpretaciones Artículo 29.

10) A23 solicita a los Oficiales de Mesa una sustitución mientras el balón está vivo. Después el balón sale fuera y el árbitro hace sonar el silbato indicando el fuera de banda, ¿En qué situación se podrá anular la sustitución?

- A) A23 cancela la sustitución antes de que el anotador realice la señal de sustitución.
B) A23 cancela la sustitución después de que el anotador realice la señal de sustitución.
C) A23 cancela la sustitución al mismo tiempo que el anotador realice la señal de sustitución.

Artículo 19.3.2