

- 1) Las líneas del semicírculo de no carga:
- a) Forman parte de las zonas de semicírculo de no carga
  - b) No forman parte de las zonas de semicírculo de no carga
  - c) Se pintarán siempre de color rojo

**Art. 2.4.7 Reglas Oficiales**

- 2) El operador del reloj de lanzamiento estará situado:
- a) A la izquierda del cronometrador
  - b) A la derecha del anotador
  - c) Entre el cronometrador y el anotador.

**Art. 2.5 Reglas Oficiales**

- 3) Las canastas de baloncesto están compuestas por:
- a) Aros
  - b) Aros Abatibles y redes
  - c) Aros, redes, tablero y soporte

**Art. 3 Reglas Oficiales**

- 4) Un miembro de equipo que ha sido inscrito en el acta antes del comienzo del encuentro estará:
- a) Apto para jugar
  - b) Facultado para jugar
  - c) Autorizado para jugar

**Art. 4.1.2 Reglas Oficiales**

- 5) Durante un intervalo de juego, todos los miembros de equipo facultados para jugar se consideran:
- a) Jugadores
  - b) Sustitutos
  - c) Personal de Banquillo

**Art. 4.1.4 Reglas Oficiales**

- 6) Un sustituto se convierte en jugador y un jugador se convierte en sustituto cuando:
- a) Un sustituto solicita la sustitución al anotador durante un tiempo muerto o un intervalo de juego.
  - b) El árbitro hace la señal al sustituto para que entre en el terreno de juego.
  - c) Ambas respuestas son correctas.

**Art. 4.2.3 Reglas Oficiales**

- 7) ¿Cuál de estas prendas forma parte del uniforme de los miembros de un equipo?
- a) Camisetas del mismo color dominante en la parte delantera y trasera
  - b) Zapatillas de baloncesto negras
  - c) Ninguna de las anteriores

**Art. 4.3.1 Reglas Oficiales**

- 8) La numeración de las camisetas de los miembros de un equipo:
- a) Estará también en el pantalón de forma obligatoria.
  - b) Figurará en la parte frontal de la camiseta, no siendo necesario que figure en la parte trasera.
  - c) Aparecerá tanto en la parte trasera como en la delantera de las camisetas.**

**Art. 4.3.2 Reglas Oficiales**

- 9) Los miembros de un equipo podrán utilizar los números:
- a) Del 4 al 19
  - b) Del 1 al 99, pudiendo utilizar también el 0
  - c) 0 y 00 y del 1 al 99**

**Art. 4.3.2 Reglas Oficiales**

- 10) Se permite la utilización de:
- a) Protección en dedos debidamente acolchada.
  - b) Mangas de compresión del mismo color dominante que las camisetas.**
  - c) Pañuelos que cubran completamente la cabeza.

**Art. 4.4.2 Reglas Oficiales**