



**Federación Baloncesto
Comunidad Valenciana**

**Día del MINI Alevín
(Tecnificación - Generación 2007)**

**Palau "Sant Pere" de Benissa
17 de Junio de 2018**



**PROGRAMA
TECNIFICACION**

Tecnificación Alevín

Generación 2007



GRUPOS TECNIFICACIÓN FEMENINO

Grupo A

TECNIFICACIÓN ONDARA
TECNIFICACIÓN ALFÁS +
CREVILLENTE
TECNIFICACIÓN GUADASSUAR

Grupo B

TECNIFICACIÓN ALICANTE
TECNIFICACIÓN GENOVÉS
TECNIFICACIÓN LA CAÑADA 1

Grupo C

TECNIFICACIÓN SILLA
TECNIFICACIÓN COCENTAINA
TECNIFICACIÓN LA CAÑADA 2
TECNIFICACIÓN BURRIANA

Horarios convocatoria grupos femeninos:

ONDARA	9'00	ALFÁS	9'00
GENOVÉS	9'00	ALICANTE	9'00
CREVILLENTE	9'00	GUADASSUAR	9'30
CAÑADA 1	9'30	SILLA	9'30
COCENTAINA	9'30	CAÑADA 2	10'00
BURRIANA	10'00		

Tecnificación Alevín

Generación 2007



GRUPOS TECNIFICACIÓN MASCULINO

Grupo A

TECNIFICACIÓN ONDARA

TECNIFICACIÓN ALFÁS +
COCENTAINA

TECNIFICACIÓN GUADASSUAR

Grupo B

TECNIFICACIÓN ALICANTE

TECNIFICACIÓN CREVILLENTE

TECNIFICACIÓN GENOVÉS

Grupo C

TECNIFICACIÓN CAÑADA 1

TECNIFICACIÓN SILLA

TECNIFICACIÓN CAÑADA 2

TECNIFICACIÓN BURRIANA

Horarios convocatoria grupos masculino:

ONDARA	15'30	ALFÁS	15'30
COCENTAINA	15'30	ALICANTE	15'30
CREVILLENTE	15'30	GUADASSUAR	16'00
CAÑADA 1	16'00	SILLA	16'00
GENOVÉS	16'00	CAÑADA 2	16'30
BURRIANA	16'30		

Tecnificación Alevín Generación 2007



GRUPOS TECNIFICACIÓN FEMENINO

HORARIOS

PISTA 1

<u>HORARIO</u>	<u>ENCUENTROS</u>	
9:30	TECNIFICACIÓN ONDARA	TECNIFICACIÓN ALFAS + CREVILLENTE
10:15	TECNIFICACIÓN ONDARA	TECNIFICACIÓN GUADASSUAR
11:00	TECNIFICACIÓN ALFAS + CREVILLENTE	TECNIFICACIÓN GUADASSUAR
5 11:45	1º GRUPO A	1º GRUPO B
9 12:30	PERDEDOR PARTIDO 5	PERDEDOR PARTIDO 3
10 13:15	GANADOR PARTIDO 4	GANADOR PARTIDO 7

PISTA 2

<u>HORARIO</u>	<u>ENCUENTROS</u>	
9:30	TECNIFICACIÓN ALICANTE	TECNIFICACIÓN GENOVÉS
10:15	TECNIFICACIÓN ALICANTE	TECNIFICACIÓN LA CAÑADA 1
11:00	TECNIFICACIÓN GENOVÉS	TECNIFICACIÓN LA CAÑADA 1
7 11:45	2º GRUPO A	2º GRUPO B
8 12:30	3º GRUPO A	3º GRUPO B
11 13:15	PERDEDOR PARTIDO 4	PERDEDOR PARTIDO 7

PISTA 3

<u>HORARIO</u>	<u>ENCUENTROS</u>	
9:30	-	-
1 10:15	TECNIFICACIÓN SILLA	TECNIFICACIÓN COCENTAINA
2 11:00	TECNIFICACIÓN CAÑADA 2	TECNIFICACIÓN BURRIANA
3 11:45	GANADOR PARTIDO 1	GANADOR PARTIDO 2
4 12:30	PERDEDOR PARTIDO 1	PERDEDOR PARTIDO 2
6 13:15	GANADOR PARTIDO 5	GANADOR PARTIDO 3

ENTREGA TROFEOS

1º - CAMPEÓN - GANADOR PARTIDO 6
3º - GANADOR PARTIDO 9
5º - GANADOR PARTIDO 10
7º - GANADOR PARTIDO 11
9º - GANADOR PARTIDO 8

2º - SUBCAMPEÓN - PERDEDOR PARTIDO 6
4º - PERDEDOR PARTIDO 9
6º - PERDEDOR PARTIDO 10
8º - PERDEDOR PARTIDO 11
10º - PERDEDOR PARTIDO 8



Tecnificación Alevín Generación 2007



GRUPOS TECNIFICACIÓN MASCULINO

HORARIOS

PISTA 1

<u>HORARIO</u>	<u>ENCUENTROS</u>	
16:00	TECNIFICACIÓN ONDARA	TECNIFICACIÓN ALFAS + COCENTAINA
16:45	TECNIFICACIÓN ONDARA	TECNIFICACIÓN GUADASSUAR
17:30	TECNIFICACIÓN ALFAS + COCENTAINA	TECNIFICACIÓN GUADASSUAR
5 18:15	1º GRUPO A	1º GRUPO B
9 19:00	PERDEDOR PARTIDO 5	PERDEDOR PARTIDO 3
10 19:45	GANADOR PARTIDO 4	GANADOR PARTIDO 7

PISTA 2

<u>HORARIO</u>	<u>ENCUENTROS</u>	
16:00	TECNIFICACIÓN ALICANTE	TECNIFICACIÓN CREVILLENTE
16:45	TECNIFICACIÓN ALICANTE	TECNIFICACIÓN GENOVÉS
17:30	TECNIFICACIÓN CREVILLENTE	TECNIFICACIÓN GENOVÉS
7 18:15	2º GRUPO A	2º GRUPO B
8 19:00	3º GRUPO A	3º GRUPO B
11 19:45	PERDEDOR PARTIDO 4	PERDEDOR PARTIDO 7

PISTA 3

<u>HORARIO</u>	<u>ENCUENTROS</u>	
16:00	-	-
1 16:45	TECNIFICACIÓN LA CAÑADA 1	TECNIFICACIÓN SILLA
2 17:30	TECNIFICACIÓN LA CAÑADA 2	TECNIFICACIÓN BURRIANA
3 18:15	GANADOR PARTIDO 1	GANADOR PARTIDO 2
4 19:00	PERDEDOR PARTIDO 1	PERDEDOR PARTIDO 2
6 19:45	GANADOR PARTIDO 5	GANADOR PARTIDO 3

ENTREGA TROFEOS

1º - CAMPEÓN - GANADOR PARTIDO 6
3º - GANADOR PARTIDO 9
5º - GANADOR PARTIDO 10
7º - GANADOR PARTIDO 11
9º - GANADOR PARTIDO 8

2º - SUBCAMPEÓN - PERDEDOR PARTIDO 6
4º - PERDEDOR PARTIDO 9
6º - PERDEDOR PARTIDO 10
8º - PERDEDOR PARTIDO 11
10º - PERDEDOR PARTIDO 8



Tecnificación Alevín

Generación 2007



Reglas de juego

1. Cada lanzamiento fuera de la zona valdrá tres puntos. Para ello, el jugador no pisará ni la línea ni el interior de la zona hasta que el balón haya tocado el aro o entrado a canasta.
2. Sólo el primer periodo se iniciará con salto entre dos. El resto de periodos y periodos extras se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.
3. El árbitro no tocará el balón excepto cuando se señale falta personal.

Tiempo de juego

1. Se jugarán 4 periodos. El tiempo de juego de cada periodo será de 8 minutos a reloj corrido. Los periodos extras tendrán una duración de 3 minutos a reloj corrido. Habrá un minuto de descanso entre periodos.
2. Se permite cualquier tipo de defensa y en toda la pista con las siguientes restricciones:
 - a. Cuando la diferencia entre dos equipos llegue a los 25 puntos no se permitirá la defensa en pista de ataque. A partir de este momento, si se persiste en la defensa en pista de ataque, se sancionará con falta técnica al entrenador del equipo que la cometa.
 - b. Si un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 40 puntos o más, el resultado final del encuentro será el que marque en ese momento el acta oficial. Los minutos que resten por jugar no tendrán incidencia ni en el acta ni a efectos clasificatorios, con la excepción de que las faltas se continuarán contabilizando.

Alineación de jugadores por periodo y sustituciones

1. Cada jugador deberá jugar al menos 1 periodo completo, entendiéndose como periodo completo desde que éste se inicia hasta que finaliza, salvo en las siguientes excepciones:
 - a. Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado uno completo.
 - b. No existe obligación de ser sustituido si se recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se de tenga por más de dos minutos.
 - c. Un jugador que no termina un periodo por haber sido descalificado, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - d. Un jugador que no finalice un periodo por haber cometido cinco faltas personales, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - e. El jugador que sustituye al jugador lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales, se considera que el periodo jugado no le cuenta como completo.
2. Solamente se permitirán sustituciones en el último periodo. En los 3 anteriores se podrán realizar siempre que se deba a alguna de estas situaciones:
 - a. Sustituir a un jugador lesionado.
 - b. Sustituir a un jugador descalificado.
 - c. Sustituir a un jugador eliminado por cinco faltas.





***Federación Baloncesto
Comunidad Valenciana***