

# 24 SEGUNDOS → OBJETIVOS

## NORMA DE LOS 14 SEGUNDOS

- Conocerla para poder actuar

## DISPOSITIVOS

- Conocer los nuevos dispositivos adaptados
- Modo de actuación cuando no están adaptados

## TÉCNICA INDIVIDUAL

- El concepto del stop como base del trabajo

# NORMA DE LOS 14 SEGUNDOS

## ¿CUÁNDO SE APLICA?

PITADA DEL  
ÁRBITRO

- INTERRUPCIÓN DEL PARTIDO

SAQUE

- SE ADMINISTRARÁ UN SAQUE AL EQUIPO QUE TENÍA EL CONTROL DEL BALÓN EN ESE MOMENTO

REINICIO

- ESTA INTERRUPCIÓN TIENE UN IMPACTO CON LA CUENTA DE 24 SEGUNDOS EN FUNCIÓN DE DÓNDE SE ADMINISTRA EL SAQUE



FALTA  
EN  
DEFENSA

VIOLACIÓN

INTERRUPCIÓN  
DEL  
JUEGO

IMPLICA  
REINICIAR  
CUENTA

SACA  
EL  
EQUIPO  
ATACANTE  
CON 14" o  
MENOS

... DESDE  
PISTA  
DELANTERA

REINICIO  
A 14"

FALTA  
EN  
DEFENSA

VIOLACIÓN

INTERRUPCIÓN  
DEL  
JUEGO

IMPLICA  
REINICIAR  
CUENTA

SACA  
EL  
EQUIPO  
ATACANTE  
CON MÁS DE  
14"

... DESDE  
PISTA  
DELANTERA

CON LO  
QUE  
QUEDA

# INTERPRETACIONES

## LANZAMIENTO A CANASTA

TIRO A  
CANASTA

BALÓN  
EN EL  
AIRE

FALTA EN  
DEFENSA  
CON SAQUE

EL TIRO  
ENTRA

14"

# INTERPRETACIONES

## LANZAMIENTO A CANASTA

TIRO A  
CANASTA

BALÓN  
EN EL  
AIRE

FALTA EN  
DEFENSA  
CON SAQUE

EL TIRO  
TOCA ARO Y  
NO ENTRA

CONTINUA SI  
QUEDAN  
MÁS DE 14"

# INTERPRETACIONES

## DOS ÚLTIMOS MINUTOS

FALTA  
EN  
DEFENSA

VIOLACIÓN

INTERRUPCIÓN  
DEL  
JUEGO

IMPLICA  
REINICIAR  
CUENTA

SACA  
EL  
EQUIPO  
ATACANTE...

... DESDE  
PISTA  
TRASERA

NUEVOS  
24

# INTERPRETACIONES

## DOS ÚLTIMOS MINUTOS

TIEMPO MUERTO  
DEL EQUIPO CON  
DERECHO A SAQUE

IMPLICA SACAR  
EN PISTA  
DELANTERA

**NORMA 14"**

# TÉCNICA INDIVIDUAL

PITADA DEL  
ÁRBITRO

BOTÓN  
“STOP”

## NORMA 14”

- La aplicamos en función de dónde se administra el saque
- Aunque el árbitro se equivoque al administrarlo

# DISPOSITIVOS



# DISPOSITIVOS

## PRE-PARTIDO

- Comprobar que esté adaptado
- Opción automática de reinicio a 14"

## DESTREZA CON EL DISPOSITIVO

- Importancia prepartido
- Eficiencia

## DISPOSITIVO NO ADAPTADO

- Se llevará la posesión con un reloj de mano
- Se informará al dorso del acta

# ALGUNOS EJEMPLOS

JUGADA 1

JUGADA 2

JUGADA 3

JUGADA 4

JUGADA 5