

ERRORES TÉCNICOS CON EL CRONO

ERRORES MÁS FRECUENTES

- Conocerlos para poder actuar

¿CÓMO ACTUAR?

- Procedimientos a seguir.

CONCLUSIÓN

- El buen oficial de mesa es el que sabe reponerse del error.

¿QUÉ HACER?

START/STOP

- Puesta en marcha con amago de coger el balón
- Parada cuando se produce un error

DESTREZA CON EL DISPOSITIVO

- Importancia pre- partido
- Eficiencia

¿CÓMO ACTUAR?

MANTENER TRANQUILIDAD

TENER SILBATO Y CRONO
MANUAL EN LA MESA

NO PARAR
EL PARTIDO

ASUMIR EL ERROR

DAR INFORMACIÓN
CUANDO EL
ÁRBITRO LO
SOLICITE

NO ADELANTARSE

USO DEL SILBATO COMO CRONOMETRADOR

1º BOCINA

TMR Y SUSTITUCIONES

FINALES DE PERIODO



2º SILBATO

FALLOS BOCINA

SONIDO INSUFICIENTE

USO DEL SILBATO COMO CRONOMETRADOR

SECUENCIA DE SUSTITUCIONES CON EL RELOJ PARADO

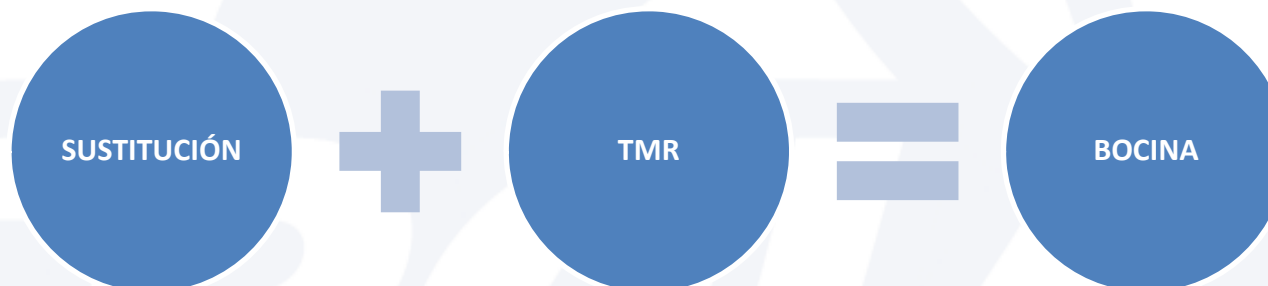
- Contacto visual con el árbitro. Sino se produce, uso de bocina



USO DEL SILBATO COMO CRONOMETRADOR

SUSTITUCIÓN Y TMR CON EL RELOJ PARADO

- Usaremos siempre la bocina.



USO DEL SILBATO COMO CRONOMETRADOR

PROCESO SUSTITUCIÓN

- Jugadores que entran a la pista sin solicitar sustitución o sin hacer sonar la bocina.

LLAMAR
POR SU
NÚMERO

USO
SILBATO

USO DEL SILBATO COMO CRONOMETRADOR

ERROR ÁRBITRO

- Árbitro que otorga saque de banda en vez de dos tiros libres.

CONTACTO VISUAL

USO SILBATO

OBJETIVO



DISCRECIÓN

NO LLAMAR LA
ATENCIÓN SOBRE
ENTRENADORES Y
JUGADORES

EJEMPLOS PRÁCTICOS

TMR

- JUGADA 1
- JUGADA 2

SUSTITUCIONES

- JUGADA 3
- JUGADA 4

TIEMPO DE JUEGO

- JUGADA 5
- JUGADA 6