

Responde al siguiente test antes del **23/09/2013**, enviando tu respuesta en la plantilla que encontrarás en el enlace del evento de la agenda de actividades a una de las siguientes direcciones de email del CTA, en función de tu localización geográfica:

- Alicante: ecanizares@fbcv.es
- Castellón: rblanco@fbcv.es
- Valencia: cta@fbcv.es

- 1) Cuando un jugador lesionado no puede continuar jugando inmediatamente (aproximadamente 15 segundos), deberá ser sustituido:
 - a) Solo si recibe asistencia
 - b) Siempre en todos los casos
 - c) A menos que su equipo se quede con menos de 5 jugadores en el terreno de juego
- 2) Cualquier jugador que sangre o presente una herida abierta durante el partido:
 - a) Debe ser sustituido y no podrá volver a jugar
 - b) Debe ser sustituido y podrá volver a jugar
 - c) Debe ser atendido de inmediato. El partido se detendrá, y se reanudará cuando el jugador haya recibido la asistencia del médico.
- 3) En caso de lesión de un jugador designado por el entrenador para iniciar el partido:
 - a) Se permite la sustitución solo del jugador lesionado
 - b) Ambos equipos pueden sustituir a tantos jugadores como deseen
 - c) Se permite la sustitución del jugador/es lesionado/s, y además los adversarios tendrán derecho a sustituir al mismo número de jugadores si así lo desean
- 4) El nombre del capitán del equipo se proporcionará al anotador:
 - a) Cuando se esté proporcionando el quinteto inicial
 - b) Después de firmar el acta y antes de dar el salto para que el árbitro esté informado
 - c) Al menos 20 minutos antes de la hora programada para el inicio del partido
- 5) Pueden ir a la mesa de oficiales durante el partido para obtener información estadística:
 - a) El entrenador o el entrenador ayudante
 - b) Los asistentes
 - c) Cualquier miembro del equipo, siempre que se haga de forma respetuosa y educada
- 6) En caso de que el entrenador no pueda continuar ejerciendo sus funciones:
 - a) Será el entrenador ayudante quien las asuma o, en caso de no haber ayudante, el capitán.
 - b) Solo el entrenador ayudante podrá asumirlas
 - c) Tanto el ayudante como los asistentes podrán asumirlas
- 7) El encargado de designar al lanzador de tiros libres de su equipo en los casos en los que reglas no lo determinan es:
 - a) El capitán del equipo
 - b) El entrenador
 - c) El árbitro principal
- 8) El partido constará de:
 - a) 4 periodos de 12 minutos cada uno

- b) 4 periodos de 10 minutos cada uno
 - c) Ninguna de las anteriores
- 9) En relación a los intervalos de juego, en un partido de baloncesto habrá:
- a) Exactamente Tres
 - b) Exactamente Cuatro
 - c) Un mínimo de Cuatro
- 10) Se establece la duración de los periodos extra en:
- a) 10 minutos
 - b) 5 minutos
 - c) 7 minutos
- 11) El primer periodo comienza cuando:
- a) El balón es legalmente tocado por uno de los saltadores tras el salto inicial
 - b) El árbitro principal entra en el círculo central para administrar el salto inicial
 - c) El balón sale de las manos del árbitro principal en el lanzamiento del salto inicial
- 12) En todos los partidos, el equipo citado en primer lugar (equipo local) tendrá el banco de equipo y su propia canasta:
- a) A la izquierda de la mesa de oficiales, de cara al terreno de juego
 - b) A la derecha de la mesa de oficiales, de cara al terreno de juego
 - c) A su elección
- 13) En el caso de que deban disputarse periodos extra:
- a) Los equipos continuarán jugando hacia las mismas canastas que en el cuarto periodo en todos los periodos extra
 - b) Los equipos intercambiarán las canastas en cada periodo extra
 - c) Se sortearán las canastas
- 14) Los estados del balón son:
- a) Vivo o muerto
 - b) En juego o parado
 - c) Retenido o en acción
- 15) A4 lanza a canasta. Con el balón en el aire, el árbitro de cabeza señala falta de B5 sobre A6 por empujar en la pugna por el posible rebote, siendo la 6ª falta de equipo del equipo B en el periodo.
- a) La señal del árbitro causa que el balón quede muerto.
 - b) El balón no queda muerto y se concederá la canasta si se convierte además de un tiro libre adicional para A6
 - c) El balón no queda muerto y se concederá la canasta si se convierte además de dos tiros libres para A6
- 16) La posición de un jugador que se encuentra en el aire se determina por:
- a) La posición que ocupará cuando aterrice de nuevo en el suelo
 - b) La posición que tenía cuando tocó el suelo por última vez excluyendo las líneas limítrofes
 - c) Ninguna de las anteriores

- 17) Cuando el balón toca a uno de los árbitros.
- a) Se concede una nueva posesión al equipo que haya quedado en desventaja a causa del toque del balón por parte del árbitro.
 - b) Es como si hubiera tocado el suelo en la posición en la que se encuentra el árbitro.
 - c) El árbitro administrará un salto entre dos si el toque del balón influye en el juego.
- 18) Tras el lanzamiento del salto entre dos inicial del partido:
- a) El balón tiene que ser palmeado por al menos uno de los saltadores
 - b) Ninguno de los saltadores puede coger el balón ni palmearlo más de dos veces antes de que el balón haya tocado el suelo o a alguno de los jugadores que no hayan saltado.
 - c) Ambas respuestas son correctas
- 19) Si el balón no es palmeado por alguno de los saltadores durante el salto entre dos:
- a) Se repetirá el salto
 - b) Los entrenadores designarán nuevos saltadores para administrar un nuevo salto
 - c) Al árbitro principal decidirá por sorteo qué equipo sacará en el primer periodo.
- 20) Señala la opción incorrecta. “Se produce una situación de salto cuando:
- a) Al comienzo de cualquier periodo que no sea el primero.
 - b) Ambos equipos cometen violación durante el último o único tiro libre no convertido.
 - c) El balón se encaja entre el aro y el tablero en el último tiro libre de una falta antideportiva sin que queden más tiros libres por administrar.