



Especial Tecnificación

Pabellón Pau Gasol de Alfàs del Pi

5 de Junio de 2016



Especial Tecnificación



GRUPOS

GRUPO A

TECNIFICACIÓN ONDARA
TECNIFICACIÓN ALICANTE
TECNIFICACIÓN CREVILLENTE

GRUPO B

TECNIFICACIÓN SUECA
TECNIFICACIÓN COCENTAINA
TECNIFICACIÓN GENOVÉS

GRUPO C

TECNIFICACIÓN CAÑADA 1
TECNIFICACIÓN SEDAVÍ
TECNIFICACIÓN CAÑADA 2
TECNIFICACIÓN BURRIANA

DOSSIER PREVIO

Especial Tecnificación



CALENDARIOS

MASCULINO

Pista1

Horario

Encuentros

	09:30	TECNIFICACIÓN ONDARA	TECNIFICACIÓN ALICANTE
	10:15	TECNIFICACIÓN ONDARA	TECNIFICACIÓN CREVILLENTE
	11:00	TECNIFICACIÓN ALICANTE	TECNIFICACIÓN CREVILLENTE
5	11:45	1º GRUPO A	1º GRUPO B
9	12:30	PERDEDOR 5	PERDEDOR 3
10	13:15	GANADOR 4	GANADOR 7

Pista2

Horario

Encuentros

	09:30	TECNIFICACIÓN SUECA	TECNIFICACIÓN COCENTAINA
	10:15	TECNIFICACIÓN SUECA	TECNIFICACIÓN GENOVÉS
	11:00	TECNIFICACIÓN COCENTAINA	TECNIFICACIÓN GENOVÉS
7	11:45	2º GRUPO A	2º GRUPO B
8	12:30	3º GRUPO A	3º GRUPO B
11	13:15	PERDEDOR 4	PERDEDOR 7

Pista3

Horario

Encuentros

1	10:15	TECNIFICACIÓN CAÑADA 1	TECNIFICACIÓN SEDAVÍ
2	11:00	TECNIFICACIÓN CAÑADA 2	TECNIFICACIÓN BURRIANA
3	11:45	GANADOR 1	GANADOR 2
4	12:30	PERDEDOR 1	PERDEDOR 2
6	13:15	GANADOR 5	GANADOR 3

ENTREGA DE TROFEOS

Campeón: Ganador 6
2º: Perdedor 6
3º: Ganador 9

4º: Perdedor 9
5º: Ganador 10
6º: Perdedor 10

7º: Ganador 11
8º: Perdedor 11
9º y 10º: Ganador y Perdedor 8

DOSSIER PREVIO

Especial Tecnificación



CALENDARIOS

FEMENINO

Pista1

Horario

	16:00	TECNIFICACIÓN ONDARA
	16:45	TECNIFICACIÓN ONDARA
	17:30	TECNIFICACIÓN ALICANTE
5	18:15	1º GRUPO A
9	19:00	PERDEDOR 5
10	19:45	GANADOR 4

Encuentros

	TECNIFICACIÓN ALICANTE
	TECNIFICACIÓN CREVILLENTE
	TECNIFICACIÓN CREVILLENTE
	1º GRUPO B
	PERDEDOR 3
	GANADOR 7

Pista2

Horario

	16:00	TECNIFICACIÓN SUECA
	16:45	TECNIFICACIÓN SUECA
	17:30	TECNIFICACIÓN COCENTAINA
7	18:15	2º GRUPO A
8	19:00	3º GRUPO A
11	19:45	PERDEDOR 4

Encuentros

	TECNIFICACIÓN COCENTAINA
	TECNIFICACIÓN GENOVÉS
	TECNIFICACIÓN GENOVÉS
	2º GRUPO B
	3º GRUPO B
	PERDEDOR 7

Pista3

Horario

1	16:45	TECNIFICACIÓN CAÑADA 1
2	17:30	TECNIFICACIÓN CAÑADA 2
3	18:15	GANADOR 1
4	19:00	PERDEDOR 1
6	19:45	GANADOR 5

Encuentros

	TECNIFICACIÓN SEDAVÍ
	TECNIFICACIÓN BURRIANA
	GANADOR 2
	PERDEDOR 2
	GANADOR 3

ENTREGA DE TROFEOS

Campeón: Ganador 6
2º: Perdedor 6
3º: Ganador 9

4º: Perdedor 9
5º: Ganador 10
6º: Perdedor 10

7º: Ganador 11
8º: Perdedor 11
9º y 10º: Ganador y Perdedor 8

DOSSIER PREVIO

Especial Tecnificación



Reglas de juego

1. Cada lanzamiento fuera de la zona valdrá tres puntos. Para ello, el jugador no pisará ni la línea ni el interior de la zona hasta que el balón haya tocado el aro o entrado a canasta.
2. Sólo el primer periodo se iniciará con salto entre dos. El resto de periodos y periodos extras se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.
3. El árbitro no tocará el balón excepto cuando se señale falta personal.

Tiempo de juego

1. Se jugarán 4 periodos. El tiempo de juego de cada periodo será de 8 minutos a reloj corrido. Los periodos extras tendrán una duración de 3 minutos a reloj corrido. Habrá un minuto de descanso entre periodos.
2. Se permite cualquier tipo de defensa y en toda la pista con las siguientes restricciones:
 - a. Cuando la diferencia entre dos equipos llegue a los 25 puntos no se permitirá la defensa en pista de ataque. A partir de este momento, si se persiste en la defensa en pista de ataque, se sancionará con falta técnica al entrenador del equipo que la cometa.
 - b. Si un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos o más, el resultado final del encuentro será el que marque en ese momento el acta oficial. Los minutos que resten por jugar no tendrán incidencia ni en el acta ni a efectos clasificatorios, con la excepción de que las faltas se continuarán contabilizando.

Alineación de jugadores por periodo y sustituciones

1. Cada jugador deberá jugar al menos 1 periodo completo, entendiéndose como periodo completo desde que éste se inicia hasta que finaliza, salvo en las siguientes excepciones:
 - a. Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado uno completo.
 - b. No existe obligación de ser sustituido si se recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
 - c. Un jugador que no termina un periodo por haber sido descalificado, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - d. Un jugador que no finalice un periodo por haber cometido cinco faltas personales, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - e. El jugador que sustituye al jugador lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales, se considera que el periodo jugado no le cuenta como completo.
2. Solamente se permitirán sustituciones en el último periodo. En los 3 anteriores se podrán realizar siempre que se deba a alguna de estas situaciones:
 - a. Sustituir a un jugador lesionado.
 - b. Sustituir a un jugador descalificado.
 - c. Sustituir a un jugador eliminado por cinco faltas.

DOSSIER PREVIO

