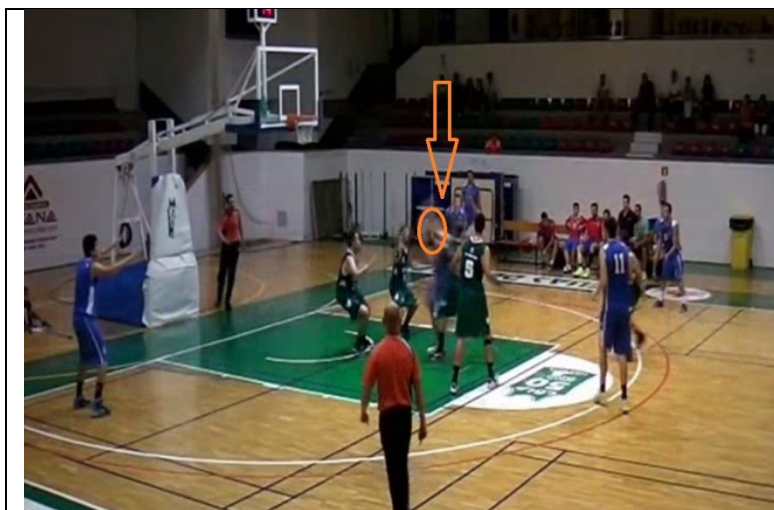


# CORRECTOR

Las jugadas son sobre el concepto acción de tiro. Damos por buenas las decisiones de los árbitros en cuanto a la falta y tratamos de valorar sólo el concepto de acción de tirar y la responsabilidad de la jugada.

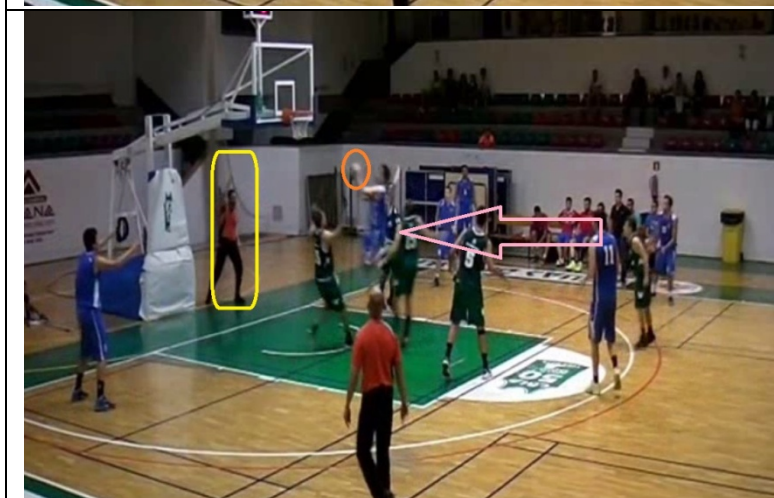
## 1) Penetración del jugador nº 9 del equipo azul con falta...

- A La falta debió sancionarla cola y dar la canasta por válida
- B La falta es para cabeza y está bien anulada
- C La falta es de ambos árbitros y está bien anulada
- D La falta es para cabeza y debió dar la canasta válida

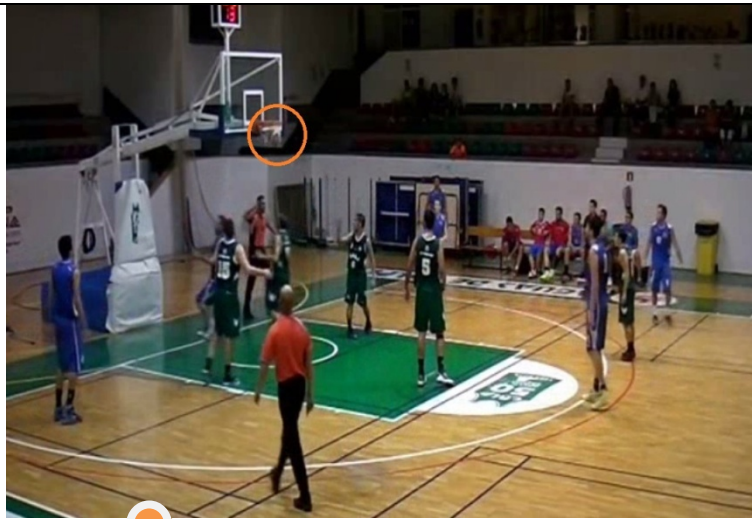


El jugador B9 inicia la penetración y recibe falta. El balón está en sus manos en un movimiento de entrada a cesto.

El árbitro de cabeza debe buscar los espacios recibiendo estas penetraciones de cara, y no buscando las ventanas con la cabeza.



El movimiento de B9 es continuo hacia cesto y aunque el balón no ha salido de sus manos la acción de tirar debe ser considerada como tal



El balón termina entrando y el árbitro de cabeza realiza la señal de cancelar de manera tibia.

2 cosas a tener en cuenta:

El jugador estaba en acción de tiro, por lo que la canasta está mal anulada.

Si anulamos una canasta, el uso de la señal de anular está justificado y hay que realizarlo con contundencia y credibilidad



El árbitro libre, que realiza el congelado, no debe realizar ninguna señal que pueda comprometer la decisión de su compañero.

Esto, que puede considerarse una ayuda, no es recomendable y menos si va acompañado de gestos.

Se debe trabajar en el prepartido que tipo de códigos se marcan para informar al compañero

## 2) Penetración del jugador nº 6 del equipo azul con falta...

- A La falta debió sancionarla cola y dar 2 tiros libres
- B La falta es para cabeza y no está en acción de tiro: fondo para el equipo azul
- C La falta es de ambos árbitros y no está en acción de tiro: fondo para el equipo azul
- D La falta es para cabeza y debió dar 2 tiros libres



Nueva penetración a canasta, esta vez desde R6.

El árbitro de cabeza en estas situaciones no puede permanecer estático y puede leer la jugada y recibirla de cara.

Es imprescindible más actividad y ganar el espacio tanto hacia atrás (muy pegado a la línea de fondo) como hacia la derecha



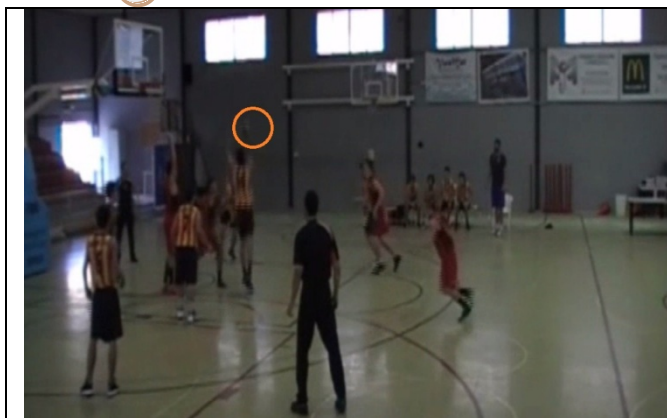
Cuando A6 para en un tiempo y finta, el balón ya está en sus manos y en una acción clara de tiro a cesto.

El árbitro de cabeza si quiere valorar está acción y no estar tapado debe trabajar para ubicarse buscando los nuevos espacios, máxime cuando al estar la canasta colgada al techo nada se lo impide.

Al final se da fondo en parte por estar tapado y no poder ver para valorar

**3) Rebote ofensivo y tiro a canasta. El árbitro sanciona falta**



- A La falta debió sancionarla cola y dar la canasta por válida
- B La falta es para cabeza y está bien anulada
- C La falta es de ambos árbitros y está bien anulada
- D La falta es para cabeza y debió dar la canasta válida



Seguimos insistiendo en el tema de la movilidad.


Situaciones con rebotes consecutivos con nuevas situaciones, requieren nuevas posiciones.

Aquí además el árbitro de cabeza lo arbitra todo desde el mismo punto

	<p>Además da la sensación que por estar el balón “abajo” ya no está en acción de tiro y eso un error. El jugador está en acción de tiro e incluso cuando el árbitro de cabeza el balón ya va por el aire</p>
	<p>Debemos señalar cara a la mesa indicando que el cesto no es válido. Hay que evitar confusiones y señalar conforme al manual de T.I.A En esta situación además no es necesario hacerlo tan cerca del banco del que le acabas de anular una canasta válida clara. La reacción del entrenador podía haber sido peor y nosotros no poder obviar la protesta</p>

4) **Finta y tiro del jugador nº 9 del equipo azul con falta...**

- A La falta debió sancionarla cola y dar 2 tiros libres
- B La falta es para cabeza y no está en acción de tiro: fondo para el equipo azul
- C La falta es de ambos árbitros y no está en acción de tiro: fondo para el equipo azul
- D La falta es para cabeza y debió dar 2 tiros libres

	<p>Nueva jugada donde el atacante finta y el árbitro entiende que le cae encima, pero no consideramos que esté en acción de tiro. Este tipo de movimientos que son continuos y hacia cesto hay que dar siempre la acción de tiro y los 2 tiros tras la falta. Además el árbitro de cabeza comete un error muy común que es hacer la señal de anular cuando no hay nada que anular</p>
---	---



A veces por la disposición de la mesa es complicado no acabar nuestra nueva posición de cola cerca de un banco.

Ahora bien, debemos evitar la querencia a acabar en la zona de influencia de los entrenadores.

Bastante suerte en este caso que la reacción del entrenador es correcta, pese al error arbitral.

No siempre habrá tanta suerte y entonces agradeceremos efectuar la mecánica de forma que nos libere de dar explicaciones poco convincentes

### 5) Penetración del jugador nº 9 del equipo blanco con falta...

- A La falta debió sancionarla cola y dar la canasta por válida
- B La falta es para cabeza y está bien anulada
- C La falta es de ambos árbitros y está bien anulada
- D La falta es para cabeza y debió dar la canasta válida



Nueva situación de penetración con falta cuando el jugador ya está con el balón en sus manos en un movimiento continuo a canasta.

En esta jugada el soporte de la canasta hace que nuestro trabajo de cabeza tenga unas limitaciones especiales.

Estas circunstancias hay que hablarlas en el prepartido.

El árbitro de cola tiene una buena posición y observa la jugada al completo y no sanciona la falta.

El de cabeza, con poco espacio y muchos jugadores sí entra a sancionar el contacto y anula con mal criterio esta jugada de acción de tiro



Además debemos trabajar el aspecto formal de las señales.

No podemos señalar al infractor tras hacer la señal de anular. No por reiterarnos ganamos credibilidad.

El lenguaje no verbal es muy importante y da la sensación de que transmitimos nerviosismo por un lado y estar ausente por otro lado tras la pitada.