

Nombre y Apellidos	CORRECTOR	Nº Licencia	
--------------------	-----------	-------------	--

Responde al siguiente test, enviando tu respuesta a una de las siguientes direcciones de email del CTA, en función de tu localización geográfica:

- Alicante: ecanizares@fbcv.es
- Castellón: rblanco@fbcv.es
- Valencia: cta@fbcv.es

Todas las respuestas a las preguntas de este taller las puedes encontrar en los reglamentos específicos de Minibasket y sus interpretaciones correspondientes que tienes disponibles en www.fbcv.es.

Del mismo modo, existe una circular aclarando los procedimientos para la cumplimentación correcta del acta en el que podrás consultar las preguntas que hacen referencia a dicho apartado.

1) **En categoría Alevín, cuando el balón sale fuera de los límites del terreno de juego, el árbitro deberá tocar el balón antes de que el jugador vaya a realizar el saque.**

Falso

2) **En categoría Alevín, cuando se sanciona cualquier violación, el árbitro deberá tocar el balón antes de que el jugador vaya a realizar el saque.**

Falso

3) **En categoría Benjamin cuando se una falta personal, el árbitro deberá tocar el balón antes de que el jugador vaya a realizar el saque.**

Verdadero

4) **En categoría Benjamin si los dos equipos se presentan con menos de 9 jugadores podrán realizar los cambios que consideren oportunos durante los primeros 5 periodos.**

Falso

5) **Cuando un equipo benjamín se presenta con 4 jugadores el partido deberá disputarse igualmente, ya que lo importante es que jueguen aunque vayan a perder el partido por no cumplir con la normativa.**

Falso

6) **Si un jugador se lesiona durante los primeros 5 periodos en un partido de minibasket, su entrenador está obligado a sustituirle, siempre y cuando pueda hacerlo sin cometer irregularidad en la alineación de entradas, en cuyo caso puede terminar el periodo con 4 jugadores.**

Verdadero

- 7) Si un equipo se queda durante algún periodo con jugadores expulsados o descalificados podrá comenzar el siguiente periodo con menos de 5 jugadores, siempre que hayan como mínimo 2.

Verdadero. Aclarar que empezar con menos de cinco de jugadores (o terminar el periodo con menos de 5 jugadores) está permitido siempre y cuando el hecho de jugar con 5 jugadores haga que el equipo se vea forzado a incumplir las normas relativas a la alineación de jugadores. Si un equipo dispone de 5 jugadores que puedan ser alineados sin incumplir las reglas de alineación, entonces está OBLIGADO a jugar con 5. Si por el contrario, el hecho de jugar con 5 le lleva a cometer alineación indebida, puede jugar con menos de 5 jugadores siempre que como mínimo haya 2.

- 8) Si el entrenador se equivoca al dar las entradas, por ejemplo, ha dicho que sale A7 y nos damos cuenta una vez empezado el periodo que está jugando A8:

- a. Hay que hacer el cambio oportuno y redondearemos a los dos jugadores en el acta, de tal manera que no les contará NI JUGADO COMPLETO NI DESCANSADO COMPLETO.
- b. Se sanciona falta técnica tipo B.

Falso

- 9) Si se demora el inicio del juego por causa de un entrenador que no facilita el quinteto, se le sancionará con falta técnica tipo C, no se le quitará ningún tiempo muerto.

Falso

- 10) El equipo que va ganando de 25 puntos o más no puede defender en pista de ataque. El otro equipo sí puede defender en pista de ataque.

Verdadero

- 11) Si un equipo que ya no defendía en pista de ataque por ganar de 25 puntos, reduce su ventaja a menos de 25 puntos, puede volver a defender en pista de ataque.

Verdadero

- 12) A7 lanza saltando desde fuera de la zona, el balón toca aro, después A7 cae al suelo dentro de la zona y más tarde el balón entra en el cesto. La canasta valdrá 3 puntos.

Verdadero

- 13) A7 lanza saltando desde fuera de la zona y antes de que el balón toque el aro, A7 cae dentro de la zona. La canasta valdrá 2 puntos.

Verdadero

- 14) Los equipos de común acuerdo y siempre firmando detrás del acta, podrán decidir la duración de los periodos a 15 minutos a "reloj corrido".

Falso

15) Cuando un equipo se presenta con menos de 5 jugadores el partido **NUNCA** se juega, aunque estén de acuerdo los dos equipos.

Verdadero

16) La nomenclatura correspondiente a la inscripción en el acta de un jugador vinculado es **VIN**.

Falso

17) La nomenclatura correspondiente a la inscripción en el acta de un refuerzo es **REF**

Falso

18) La nomenclatura correspondiente a la inscripción en el acta de un benjamín es **BEN**.

Falso

19) Para la confección del primer periodo extra del acta se utilizará el color rojo.

Verdadero

20) En la columna central del acta ya no se indicará el tipo de falta **B-C-U-D-T**.

Verdadero

21) La casilla o casillas de los tiempos muertos que no se utilicen se cerrarán con 2 líneas paralelas y el color del periodo.

Verdadero

22) El encabezamiento del acta se hará indistintamente en color rojo o azul, y se deberá alternar el color en cada periodo en función del encabezamiento.

Falso

23) El castillo de cierre de faltas del cuarto periodo se hará en color rojo.

Falso

24) La casilla de los jugadores o delegados que haya que cerrar se anularán con doble línea paralela.

Falso

25) El color de los periodos coincidirá con el de papel de calco utilizado.

Verdadero