

Nombre y Apellidos CORRECTOR

Nº Licencia

Responde al siguiente test, enviando tu respuesta a una de las siguientes direcciones de email del CTA, en función de tu localización geográfica:

- Alicante: [ecanizares@fbcv.es](mailto:ecanizares@fbcv.es)
- Castellón: [rblanco@fbcv.es](mailto:rblanco@fbcv.es)
- Valencia: [cta@fbcv.es](mailto:cta@fbcv.es)

1) Durante el último minuto del partido, A4 está efectuando un regate en pista trasera cuando un jugador del equipo B palmea el balón haciendo que salga fuera a la altura de los tiros libres. Se concede un tiempo muerto a B y el juego se reanuda con saque del equipo A desde la línea de saque de A, en la pista delantera de A.

Falso (17.2.4)

2) Un árbitro detiene el juego porque han caído objetos a la pista mientras el equipo A tiene posesión de balón. Cuando se reanude el juego, el árbitro dará posesión al equipo A con tantos segundos como le quedaran cuando el juego se detuvo.

Falso (29.2.1)

3) Un jugador que haya cometido su quinta falta o haya sido descalificado, debe ser sustituido antes de 20 segundos o se le cargará a su equipo con un tiempo muerto.

Falso (19.3.6)

4) A5 forma parte del cinco inicial, pero se lesiona durante el calentamiento y debe ser sustituido. En este caso, el equipo B tiene derecho a sustituir a tantos jugadores como desee.

Falso (5.7)

5) A12 es sancionado con falta personal (5ª de equipo) y B10 (que tiene control del balón) es sancionado con falta técnica. Los tiros libres de ambas faltas se cancelarán y se dará la posesión al equipo A desde la prolongación de la línea central, enfrente de la mesa de anotadores.

Falso (42.2)

6) En un saque de alternancia, los oficiales de mesa deben cambiar el sentido de la flecha de posesión cuando los árbitros pongan el balón a disposición del jugador que va a efectuar el saque.

Falso (12.4.2)

7) El cronometrador medirá los tiempos muertos y hará sonar su señal cuando haya transcurrido un minuto.

Falso (49.3)

8) A falta de 1'15" para el final del partido, el balón, tras canasta del equipo B se aleja rodando del terreno de juego. El árbitro hará sonar su silbato para detener el reloj.

Falso (49.2)

9) Un tiempo muerto registrado se puede anular hasta que el árbitro realice la señal correspondiente autorizando dicho tiempo muerto.

Falso (18.3.2)

10) Un sustituto se convierte en jugador cuando entra en el terreno de juego.

Falso (4.2.3)

11) El equipo B se presenta en el terreno de juego con 12 licencias de jugadores, pero a la hora de comenzar el partido sólo hay 4 jugadores. Empezaremos igualmente el partido ya que todos los miembros de un equipo están facultados para jugar incluso si llegan después de que el partido haya comenzado.

Falso (9.3)

12) En la zona de banquillo de un equipo sólo se pueden sentar personas con licencia o en su defecto, presentando su D.N.I., pasaporte o carnet de conducir y firmando al dorso del acta. No obstante, podrán sentarse otras personas, sólo en el caso de que entre sustitutos, entrenadores, ayudantes y acompañantes no lleguen a 14.

Falso (4.2.1)

13) Los entrenadores darán su aprobación a los miembros de su equipo inscritos en el acta, firmándola, al menos 20 minutos antes del comienzo del partido.

Falso (7.2)

14) Justo cuando suena la señal de final del segundo período, se sanciona falta de A5 sobre el lanzador B7. La canasta entra. Mientras el árbitro va a marcar a la mesa, se sanciona falta técnica al entrenador A. El cesto es válido, se concede 1 tiro libre adicional a B7, seguido de un tiro libre para cualquier jugador del equipo B.

Falso (41.1.2)

15) Durante el salto inicial, B5 palmea el balón en trayectoria ascendente y se señala la violación. Saque para el equipo A. El anotador colocará la flecha de alternancia en ese momento indicando que la próxima situación de salto favorecerá al equipo B.

Falso (12.5.2)

16) Durante el salto inicial, A4, en su pista trasera, obtiene el control del balón y accidentalmente encesta en su propia canasta. El cesto será cancelado y se concederá un saque al equipo B.

Falso (B.11.2 y 16.2.2)

17) A6 (que no forma parte del cinco inicial) es sancionado con una falta técnica por colgarse del aro repetidamente durante la rueda de calentamiento. Cinco minutos antes de que comience el partido. Esa falta contará para las faltas de equipo del primer periodo.

Verdadero (4.1.4 y 41.1.2)

18) Al final del intervalo entre el tercer y cuarto período el árbitro hace la señal para que los jugadores vuelvan a la pista para dar inicio el cuarto período. El entrenador A no ha finalizado su charla con los jugadores y solicita un tiempo muerto. Se puede conceder.

Falso (Interpretaciones Art. 18 Situación 1)

19) Para que pueda concederse una sustitución, el sustituto debe estar preparado para entrar a jugar y sentado en la silla de sustituciones. Si el árbitro está a punto de administrar un saque y un sustituto solicita la entrada desde su zona de banco, el anotador deberá esperar a que el sustituto se persone junto a la mesa de oficiales antes de hacer sonar su señal.

Falso (19.3.6 Las sustituciones se deben efectuar siempre tan rápido como sea posible. Si el árbitro estaba a punto de administrar el saque, todavía era una oportunidad de sustitución. No hay que esperar y hay que hacer la señal la correspondiente de inmediato mientras todavía el saque esté por administrar)

20) A8 dispone de (2) tiros libres. El equipo A solicita tiempo muerto después del primer tiro libre. Si A8 convierte su segundo tiro libre, solo se puede conceder tiempo muerto al equipo B

Falso (18.2.3)