

1) En el último minuto del cuarto período, A4 hace que el balón abandone la pista. Se concede un tiempo muerto al equipo A. Tras el tiempo muerto, el equipo B efectuará el saque desde la prolongación de la línea de tiros libres, frente a la mesa de oficiales.

*FALSO (ART. 17)*

2) En un último tiro libre, el balón toca el aro pero no entra en el cesto. El reloj de partido se pondrá en marcha en el momento en que se vea claramente que no va a entrar en el cesto.

*Falso (ART. 49)*

3) Siempre que el balón toque el aro de los adversarios se concederá una nueva cuenta de 14 segundos.

*Falso (Balón que se encaja o balón que golpea el aro durante el saque. INT Art. 17/ Art. 12)*

4) En el salto inicial, B5 comete falta después de que el árbitro hay lanzado el balón pero antes de ser legalmente palmeado. La falta de B5 se ha cometido durante un intervalo de juego.

*FALSO (9.1/8.6)*

5) El entrenador A corre hacia la mesa de oficiales solicitando en voz alta un tiempo muerto justo cuando ya ha finalizado la oportunidad de tiempo muerto. El anotador reacciona haciendo sonar la señal por error. El árbitro hace sonar su silbato e interrumpe el juego. Se concederá el tiempo muerto.

*Falso (ART. 18)*

6) A5 forma parte del cinco inicial, pero se lesiona durante el calentamiento y debe ser sustituido. En este caso, el equipo B tiene derecho a sustituir a tantos jugadores como desee.

*Falso (Artículo 5.7)*

7) Los entrenadores darán su aprobación a los miembros de su equipo inscritos en el acta, firmándola, al menos 20 minutos antes del comienzo del partido.

*Falso (Artículos 7.1 y 7.2.)*

8) El balón está en el aire en un lanzamiento a cesto cuando suena la señal de 24 segundos. El balón entra en el cesto. Es una oportunidad de tiempo muerto para ambos equipos.

*Falso (18.2.3 – 29.1.2)*

9) El reglamento dice claramente que el cronometrador deberá emplear siempre el reloj de partido para medir los intervalos.

*Falso (49.1/49.3)*

10) La señal de 24" no detiene nunca el reloj de partido.

*Falso* (50.6)

11) Al final del intervalo entre el tercer y cuarto período el árbitro hace la señal para que los jugadores vuelvan a la pista para dar inicio el cuarto período. El entrenador A no ha finalizado su charla con los jugadores y solicita un tiempo muerto. Se puede conceder. .

*Falso* (18.1)

12) A4 comete una falta técnica. Posteriormente se sanciona una falta técnica a cada entrenador. Las penalizaciones de estas técnicas a los entrenadores se cancelarán entre sí.

*FALSO* (ART. 42.2.3 (se cancelarán entre sí la técnica a A4 y la técnica al entrenador B))

13) Un tiempo muerto registrado se puede anular hasta que el árbitro realice la señal correspondiente autorizando dicho tiempo muerto.

*Falso* (Artículo 18.3.2. Reglas Oficiales)

14) Justo cuando suena la señal de final del segundo período, se sanciona falta de A5 sobre el lanzador B7. La canasta entra. Mientras el árbitro va a marcar a la mesa, se sanciona falta técnica al entrenador A. El cesto es válido, se concede 1 tiro libre adicional a B7, seguido de un tiro libre para cualquier jugador del equipo B. Tras el intervalo, el equipo B efectuará el saque inicial y no cambiará la dirección de la flecha.

*Falso* (La técnica es en intervalo, por lo que los tiros libres se deben lanzar al inicio del siguiente período, no al final del período ya finalizado. 8.5 / 41.1.2)

15) El equipo B se presenta en el terreno de juego con 12 licencias de jugadores, pero a la hora de comenzar el partido sólo hay 4 jugadores. Empezaremos igualmente el partido ya que todos los miembros de un equipo están facultados para jugar incluso si llegan después de que el partido haya comenzado.

*Falso* (Artículo 9.3)

16) Se sanciona falta técnica a B6 durante el intervalo de juego previo al primer período. Se conceden un tiro libre al equipo A antes de administrarse el salto inicial. Cuando el balón esté a disposición de A7 (que es quien va a efectuar los tiros), se colocará la flecha de alternancia a favor del equipo B.

*Falso* (12.5.2 )

17) Durante el salto inicial, B5 palmea el balón en trayectoria ascendente y se señala la violación. Saque para el equipo A. El anotador colocará la flecha de alternancia en ese momento indicando que la próxima situación de salto favorecerá al equipo B.

*Falso* (12.5.2 )

18) Durante el salto inicial, A4, en su pista trasera, obtiene el control del balón y accidentalmente encesta en su propia canasta. El cesto será cancelado y se concederá un saque al equipo B.

*FALSO (ART. 16.2.2)*

19) Si un árbitro detiene el juego por cualquier razón válida no atribuible a ningún equipo, se concederá siempre la posesión del balón al equipo que previamente tenía el control del balón con una nueva cuenta de veinticuatro segundos.

*Falso (29.2.1)*

20) A6 (que no forma parte del cinco inicial) es sancionado con una falta técnica por colgarse del aro repetidamente durante la rueda de calentamiento. Cinco minutos antes de que comience el partido. Esa falta contará para las faltas de equipo del primer periodo.

*Verdadero (ART.4.1.4)*