

XIV Torneo Nacional Minibàsquet

Vila d'Alginet 2014

20 y 21 Septiembre



FECHAS Y LUGAR DE CELEBRACION.

El Torneo se celebrará los días 20 y 21 de Septiembre del año en curso, siendo el mismo día a las 10:00 horas, la hora de comienzo de los encuentros del Torneo, y donde los equipos participantes, deberán estar presentes en el Pabellón Municipal de Alginet (situado en el interior del Polideportivo Municipal de Alginet).

TIPO DE COMPETICION Y SISTEMA.

Torneo de Minibàsquet para los nacidos en los años 2003/2004

El sistema de competición se establece creando dos grupos de 3 equipos (6 en total), jugándose una liguilla cada grupo entre todos los equipos. Al finalizar dicha liguilla, quedaran establecidas las posiciones de cada equipo dentro de su grupo, y a partir de esta clasificación, se jugaran los partidos entre los terceros de cada grupo para el quinto y sexto lugar, los segundos para el tercer y cuarto lugar, y la final entre los primeros de grupo.

PARTICIPANTES.

El Torneo contará con la participación de los siguientes equipos:

VALENCIA BASKET

AMICS DEL BASQUET CASTELLO

LUCENTUM ALICANTE

FUENLABRADA-Madrid

EBG MALAGA-UNICAJA

CLUB BALONCESTO ALGINET

COMITES DE HONOR Y ORGANIZADOR.

Comité de Honor: M. I. AJUNTAMENT D'ALGINET (REGIDORIA D'ESPORTS).

Comité Organizador: CLUB BALONCESTO ALGINET

ALOJAMIENTO Y MANUTENCION

El alojamiento de las noches a pernoctar con desayuno y cena incluida, para los equipos **FUENLABRADA** y **EBG MALAGA UNICAJA**, será realizado en el Hotel Duomo.

A7 salida 361 dirección Alicante (363 dirección Valencia) - 46450 Benifayó (Valencia)
- tel.: 961 78 80 85 - fax: 961 76 77 36 - info@hotelesduomo.com

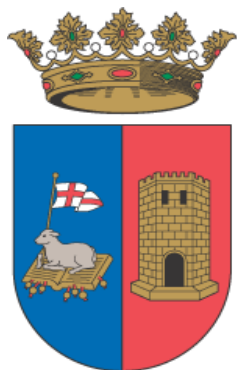
A 1 KM DE ALGINET



La comida del 20-09-2014 (sábado) para los equipos **FUENLABRADA** ,
EBG MALAGA UNICAJA se realizará en el RTE.CA SALVADOR

NOTA IMPORTANTE:

Durante el transcurso de los partidos del Torneo, el Comité Organizador del mismo, distribuirá frutas, zumos y agua, entre todos los equipos participantes del mismo.



CALENDARIO TORNEO

XIV TORNEO NACIONAL MINIBASQUET VILA D'ALGINET 2014

Grupo A	Grupo B
EBG MALAGA-UNICAJA	VALENCIA BASKET
LUCENTUM Alicante	FUENLABRADA Madrid
C. B. ALGINET	A.B. CASTELLON

JORNADA 1 SABADO 20 SEPTIEMBRE

PISTA 01		PISTA 02	
10:00	LUCENTUM-EBG MALAGA	VALENCIA BASKET- A.B. CASTELLON	
11:45	C. B. ALGINET - LUCENTUM	A.B. CASTELLON- FUENLABRADA	

PISTA 01		PISTA 02	
16:30	C. B. ALGINET- EBG MALAGA	VALENCIA BASKET-FUENLABRADA	

JORNADA 2 DOMINGO 21 SEPTIEMBRE

PISTA 01		PISTA 02	
10:00	Partido por el 3º y 4º lugar	Partido por el 5º y 6º lugar	

PISTA CENTRAL

12:00 h	GRAN FINAL TORNEO	PISTA CENTRAL
14:00 h	Entrega Trofeos y Clausura Torneo	PISTA CENTRAL

AL DESCANSO DE LA FINAL, LA ESCOLA BASQUET JUGARA UN PARTIDILLO EN BENJAMINES

REGLAMENTO DE JUEGO DEL TORNEO.

El reglamento de juego será el vigente por la Federación Española de Baloncesto (pasarela), resumido y adaptado al torneo en sí:

TIEMPO DE JUEGO

- El tiempo sólo se detendrá si el balón va muy lejos a criterio del árbitro.
- Se jugarán 6 periodos. Sólo el primero se iniciará con salto entre dos. El resto de periodos y periodos extras se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.
- El tiempo de juego de cada periodo será de 8 minutos a reloj corrido, excepto en el último periodo, en el que los tres últimos minutos serán a reloj parado.
- Los periodos extras tendrán una duración de 5 minutos a reloj parado.
- Habrá un descanso de 1 minuto entre periodos, excepto entre el 3er y 4º periodo que será de 5 minutos.
- El árbitro no tocará el balón salvo por faltas.
- El tiempo sólo se detendrá si el balón va muy lejos a criterio del árbitro.

TIEMPOS MUERTOS

- Se podrán solicitar dos tiempos muertos en cada una de las partes (2 tiempos por tres periodos). No serán acumulables entre partes.
- Un tiempo muerto por periodo extra.
- La duración de los tiempos muertos será de 60 segundos.

COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

- El número de jugadores necesarios para poder cumplir con la norma relativa a la alineación de jugadores en cada uno de los periodos es de 9 (máximo de 12).

- Si el equipo inscribe menos de 9 jugadores, es decir 5, 6, 7 u 8 el partido se celebrará, en el caso de ser menos de 5 jugadores, el partido no se celebrará y se informará, en ambos casos, en el dorso del acta de tal incidencia.

LANZAMIENTOS DE TRES PUNTOS

- Cada lanzamiento desde fuera de la zona valdrá tres puntos. Para ello, el jugador no pisará ni la línea ni el interior de la zona hasta que el balón haya tocado el aro o entrado a canasta.

ALINEACIÓN DE JUGADORES POR PERIODOS Y SUSTITUCIONES

- Cada uno de los jugadores inscritos en el acta deberá jugar al menos dos periodos completos y permanecer en el banco dos periodos completos en el transcurso de los cinco primeros periodos, entendiéndose como periodo completo desde que éste se inicia hasta que finaliza, salvo en las siguientes excepciones:
 - Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - No existe obligación de ser sustituido si se recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
 - Un jugador que no termina un periodo por haber sido descalificado, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - Un jugador que no finalice un periodo por haber cometido cinco faltas personales, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - El jugador que sustituye al jugador lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales, se considera que el periodo jugado no le cuenta como completo.
 - Solamente se permitirán sustituciones en el 6º periodo, salvo en estas situaciones:
 - * Sustituir a un jugador lesionado (**el lesionado no podrá volver a jugar en el mismo periodo en que se produjo la lesión**);
 - * Sustituir a un jugador descalificado
 - * Sustituir a un jugador eliminado por cinco faltas.

REGLA DE LA ALTERNANCIA

- Se aplicará la regla de la alternancia.

REGLA DE LA ANTIPASIVIDAD

- Un equipo que ha conseguido el control del balón dispone de 24 segundos para efectuar un lanzamiento y 8 segundos para rebasar la línea de medio campo.

DEFENSAS

- Se permite cualquier tipo de defensa y en toda la pista con las siguientes restricciones:
 - Cuando la diferencia entre dos equipos llegue a los 25 puntos no se permitirá la defensa en pista de ataque. A partir de este momento, si se persiste en la defensa en pista de ataque, se considerará ilegal y se sancionará con falta técnica al entrenador del equipo que la cometa.
 - Si un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos o más, el resultado final del encuentro será el que marque en ese momento el acta oficial.

Los minutos que resten por jugar no tendrán incidencia ni en el acta ni a efectos clasificatorios con las excepciones:

- * Las faltas se continuarán contabilizando.
- * Si hubiese alguna falta descalificante será llevada al Comité Deportivo.

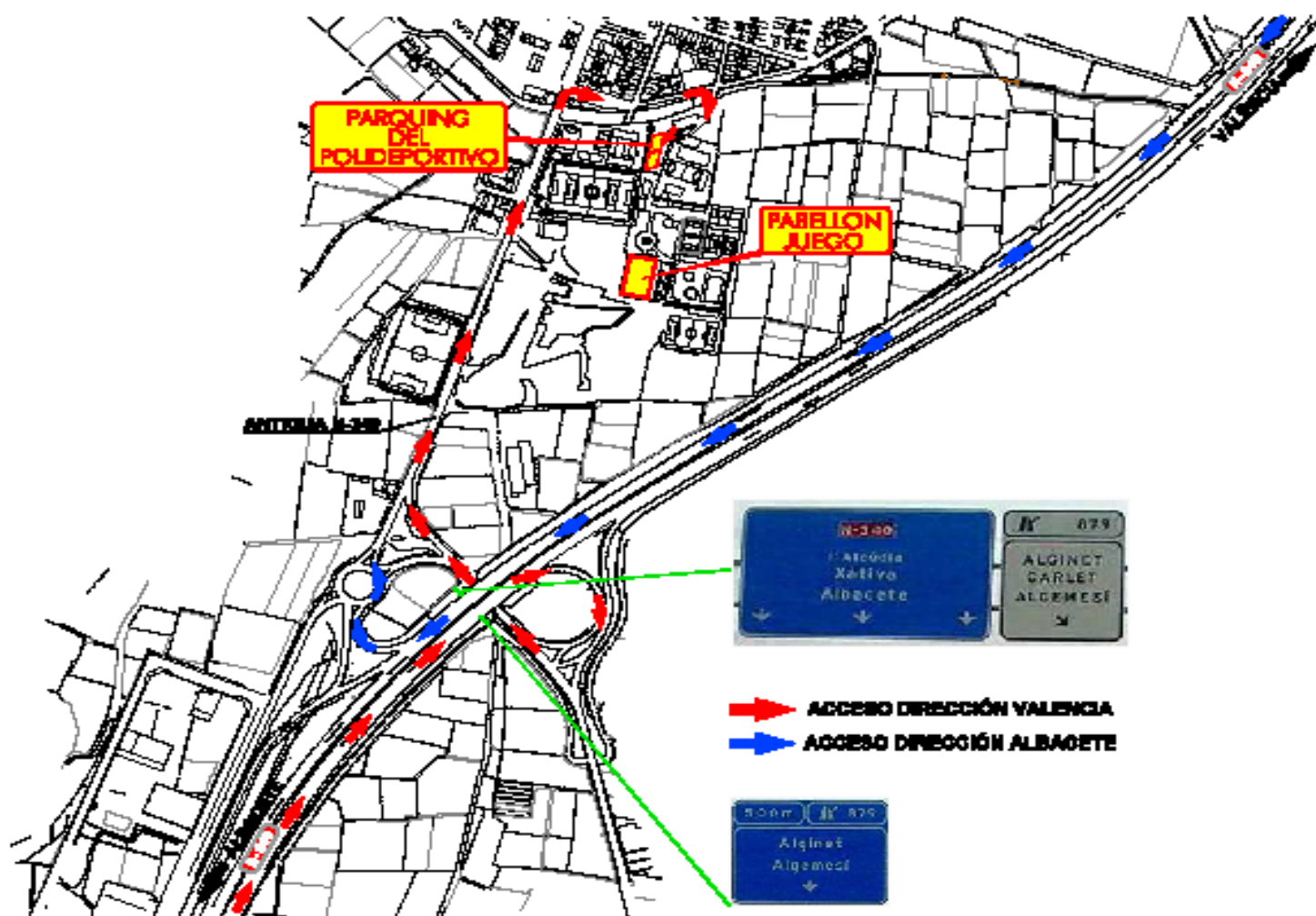
INSTALACIONES TORNEO.

Para el desarrollo del Torneo, se cuenta con todas las instalaciones del Polideportivo Municipal, que alberga un pabellón cubierto con gradas de hormigón armado y sillas de PVC (aforo para 350 personas sentadas), una pista central con suelo de PVC de 25*40 metros, y anchos laterales separados con red que permiten el calentamiento de los equipos que vayan a jugar con posterioridad, 4 vestuarios para equipos (totalmente equipados con duchas, inodoros, lavabos, espejos, bancos, agua fría y caliente, etc.), 2 vestuarios para árbitros (igualmente equipados que los equipos y además con mobiliario para poder redactar cómodamente las actas), **enfermería** (con camilla, botiquín, etc.). Asimismo se hace constar que el **Ambulatorio Municipal se encuentra a 300 metros** del pabellón y dispone de **servicio de urgencias** permanentemente.

Los partidos del Torneo se jugaran en el pabellón cubierto, dividiendo la pista central longitudinal de 20*40 metros, en dos pistas transversales de 20*15, dejando 10 metros entre las canchas para las mesas de anotadores.

El pabellón dispone además de megafonía y servicios para el público (según normativa de Reglamento de Espectáculos) de iluminación para filmación de televisión en color, así como almacén de material deportivo y personal de mantenimiento (3 personas) especializado.

ANEXO. UBICACIÓN PABELLON Y ENTRADA A ALGINET POR AUTOVIA



Fomentar valores

1. Los niños no juegan para quedar primeros, sino para divertirse y para formarse como personas a través del deporte.
2. Aplaudes los esfuerzos y las buenas actuaciones de todos. El resultado no es lo más importante.
3. No les regañes por cometer errores ¡Están aprendiendo! Puedes hacer comentarios positivos, estos sí que son motivadores.
4. Muestra respeto por los participantes (jugadores, entrenadores, árbitros y público)
5. No les teledirijas diciéndoles lo que tienen que hacer. ¡Dales libertad para tomar sus propias decisiones!
6. Respeta las decisiones arbitrales y anima a los jugadores, así como a jugar de acuerdo al reglamento establecido.
7. Rechaza el uso de cualquier tipo de violencia o de comportamientos incorrectos.
8. Al terminar la actividad valora realmente importante: la mejora personal y colectiva.
9. Ten en cuenta que tus acciones son un modelo a imitar por los más jóvenes.
10. Fomenta el uso de estas normas entre los más jóvenes.

ALGINET

