



REGLAS OFICIALES DE BALONCESTO

RESUMEN DE CAMBIOS 2017

Versión 1.0: 10/08/2017
ROB 2017

COMITÉ TÉCNICO DE ÁRBITROS - Gabinete de Formación

Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Art.25 Avance ilegal (1)

25.1 Definición

25.1.1 Avance ilegal es el movimiento ilegal de uno o ambos pies en cualquier dirección mientras se sostiene un balón vivo en el terreno de juego, más allá de los límites definidos en este artículo.

25.1.2 Un pivote es el movimiento legal en el que un jugador que sostiene un balón vivo en el terreno de juego da uno o más pasos en cualquier dirección con el mismo pie, mientras que el otro, llamado pie de pivote, permanece en el mismo punto de contacto con el suelo.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Art.25 Avance ilegal (2)

25.2.1 Establecimiento del pie de pivote de un jugador que controla un balón vivo en el terreno de juego (1):

- Un jugador que controla el balón mientras está de pie con ambos pies en el suelo:
 - En el momento en que se levanta un pie, el otro pie se convierte en el pie de pivote.
 - Para iniciar un regate, el pie de pivote no se puede levantar antes de que el balón salga de la(s) mano(s).
 - Para pasar o lanzar a canasta, el jugador puede saltar desde el pie de pivote, pero ninguno de los pies puede volver al suelo antes de que el balón haya salido de la(s) mano(s).



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Art.25 Avance ilegal (3)

25.2.1 Establecimiento del pie de pivote de un jugador que controla un balón vivo en el terreno de juego (2):

- Un jugador que controla el balón mientras progresa o tras terminar un regate puede dar dos pasos para detenerse, pasar o lanzar a canasta (1):
 1. Si recibe el balón, el jugador se desprenderá de él para comenzar su regate antes de su segundo paso.
 2. El primer paso tiene lugar cuando un pie o ambos pies tocan el suelo después de obtener el control del balón.
 3. El segundo paso se produce después del primer paso cuando el otro pie toca el suelo o ambos pies tocan el suelo simultáneamente.
 4. Si el jugador que se detiene en su primer paso tiene ambos pies en el suelo o tocan el suelo simultáneamente puede pivotar usando cualquiera de los pies como su pie pivote. Si luego salta con ambos pies, ningún pie puede tocar el suelo antes de que el balón salga de la(s) mano(s).



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Art.25 Avance ilegal (4)

25.2.1 Establecimiento del pie de pivote de un jugador que controla un balón vivo en el terreno de juego (3):

- Un jugador que controla el balón mientras progresa o tras terminar un regate puede dar dos pasos para detenerse, pasar o lanzar a canasta (2):
 5. Si un jugador cae sobre un pie, sólo puede pivotar usando ese pie.
 6. Si un jugador salta desde un pie en el primer paso, puede caer con ambos pies simultáneamente para el segundo paso. En esta situación, el jugador no puede pivotar con ningún pie. Si después uno o ambos pies abandonan el suelo, ningún pie puede volver al suelo antes de que el balón salga de la(s) mano(s).
 7. Si ambos pies están en el aire y el jugador cae con ambos pies simultáneamente, en el momento en que se levanta un pie el otro pie se convierte en el pie de pivote.
 8. Un jugador no puede tocar el suelo consecutivamente con el mismo pie o ambos pies después de terminar su regate u obtener el control del balón.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Art.25 Avance ilegal (5)

25.2.2 Jugador que cae, está tumbado o sentado en el suelo

- Es legal que un jugador, mientras sostiene el balón, caiga al suelo y resbale o que, mientras esté tumbado o sentado en el suelo, obtenga el control del balón.
- Es una violación si el jugador después rueda o intenta levantarse mientras sostiene el balón.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Art. 37 Falta antideportiva (1)

37.1 Definición (1)

- 37.1.1 Una falta antideportiva es una falta de jugador que implica contacto y que, a juicio del árbitro:
- No es un esfuerzo legítimo de jugar directamente el balón dentro del espíritu y la intención de las reglas.
 - Es un contacto excesivo y violento del jugador en un esfuerzo por jugar el balón **o sobre un adversario.**
 - **Es un contacto innecesario causado por un jugador defensor para detener el progreso del equipo atacante en transición. Esto se aplica hasta que el jugador atacante comience su acción de tiro.**
 - Es un contacto de un jugador defensivo, por la espalda o lateralmente, sobre un adversario en un intento de detener un contraataque y si no hay ningún adversario entre el atacante y la canasta del equipo contrario. **Esto se aplica hasta que el jugador atacante comience su acción de tiro.**
 - Es un contacto de un jugador defensor sobre un adversario en el terreno de juego durante los 2 últimos minutos en el cuarto período y los 2 últimos minutos en cualquier período extra, cuando el balón está fuera del terreno de juego para efectuarse un saque y aún permanece en las manos del árbitro o a disposición del jugador que va a efectuar dicho saque.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Art. 37 Falta antideportiva (2)

37.1 Definición (2)

37.1.2 El árbitro debe valorar las faltas antideportivas de manera coherente durante todo el partido y juzgar solo la acción.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Art. 37 Falta antideportiva (3)

37.2 Penalización

37.2.1 Se anotará una falta antideportiva al infractor.

37.2.2 Se concederán tiros libres al jugador que recibió la falta, seguidos de:

- Un saque desde la prolongación de la línea central, enfrente de la mesa de oficiales.
- Un salto entre dos en el círculo central para iniciar el primer período.

El número de tiros libres será el siguiente:

- Si la falta se comete sobre un jugador que no está en acción de tiro, se concederán 2 tiros libres.
- Si la falta se comete sobre un jugador en acción de tiro, la canasta, si entra, será válida y se concederá 1 tiro libre adicional.
- Si la falta se comete sobre un jugador en acción de tiro que no logra encestar, se concederán 2 o 3 tiros libres.

37.2.3 Un jugador será descalificado durante el resto del partido cuando cometa 2 faltas antideportivas, 2 faltas técnicas o 1 falta técnica y 1 falta antideportiva.

37.2.4 Si se descalifica a un jugador según el artículo 37.2.3, la falta antideportiva será la única que se penalizará y no se administrará ninguna penalización adicional por la falta descalificante.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Penalización de faltas

Cuando una persona ha sido descalificada y esa falta se registra en el acta en la casilla del entrenador como una falta del personal del banquillo de equipo, la penalización siempre será de **2 tiros libres**, como cualquier otra falta descalificante. En el acta tales faltas se anotarán como **B2**.

Se aplicará a todas las faltas descalificantes de personal de banquillo de equipo sean entrenadores ayudantes, acompañantes de equipo, sustitutos, o jugadores excluidos y también se aplicará en las situaciones de enfrentamiento.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Obligaciones de los Entrenadores

La lista con los miembros del equipo y toda la información adicional del equipo según lo requerido en el art. 7.1 se entregará al anotador al menos **40 minutos** antes de que comience el partido.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Definición de equipo

El número máximo de miembros de la delegación acompañante que puede sentarse en el banquillo de equipo con responsabilidades especiales, ha sido ampliado hasta **7**.

Por lo tanto, habrá un máximo de **16** asientos disponibles en el área de banquillo de equipo.

El equipo incluye: un máximo de 12 jugadores, 2 entrenadores y 7 acompañantes de equipo = 21 en total.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Acta (1)

El anotador **deberá** usar 2 colores diferentes de bolígrafo:

- **ROJO** para el 1^{er} y 3^{er} periodo
- **AZUL** o **NEGRO** para el 2^o, 4^o y todos los períodos extra.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Acta (2)

Se han introducido pequeños cambios en la forma de anotar, cuando:

- Un equipo presenta menos de 12 jugadores.
- Un equipo presenta un jugador-entrenador.
- Sección específica de faltas en el acta.
- Corrección de los errores de anotación.
- Firma de los oficiales de mesa



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Uniformes de equipo

- Si las camisas tienen mangas, deben acabar por encima del codo. No están permitidas las mangas largas.
- Los calcetines deben ser visibles.
- El calzado puede tener cualquier combinación de colores pero el izquierdo debe coincidir con el derecho. Tampoco se permiten luces intermitentes, colores reflejantes u otros adornos.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Equipamiento de equipos (1)

Se permite el siguiente equipamiento:

- Mangas de compresión de brazos de color negro, blanco o del mismo color dominante que el color del uniforme de las camisas pero un mismo color para todos los jugadores del equipo*.
- Medias de compresión de piernas de color negro, blanco o del mismo color dominante que el color del uniforme de los pantalones pero un mismo color para todos los jugadores del equipo*.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Equipamiento de equipos (2)

Se permite el siguiente equipamiento:

- Cobertura para la cabeza de color negro, blanco o del mismo color dominante que el color del uniforme de las camisetas pero un mismo color para todos los jugadores del equipo*. La cobertura para la cabeza no puede cubrir ninguna parte de la cara entera o parcialmente (ojos, nariz, labios, etc.) y no puede ser peligrosa para el jugador que la lleva y/o para otros jugadores.

(...)



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Equipamiento de equipos (3)

Se permite el siguiente equipamiento:

(...)

- La cobertura para la cabeza no puede tener elementos que se abran o cierren alrededor de la cara y/o cuello y no puede tener ninguna parte que sobresalga de su superficie.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Equipamiento de equipos (4)

Se permite el siguiente equipamiento:

- Muñequeras, como máximo de 10 cm de ancho, de material textil y de color negro, blanco o del mismo color dominante que el color del uniforme de las camisas pero un mismo color para todos los jugadores del equipo*.
- Vendaje (taping) de brazos, hombros, piernas, etc. de color negro, blanco o del mismo color dominante que el color del uniforme de las camisas pero un mismo color para todos los jugadores del equipo*.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Equipamiento de equipos (5)

Se permite el siguiente equipamiento:

- Tobilleras de color transparente o de color negro o blanco pero un mismo color para todos los jugadores del equipo*.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Equipamiento de equipos (6)

- * Todos los accesorios deben ser del mismo color para todos los jugadores del equipo (puede ser negro, blanco o del color dominante del uniforme de equipo).



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Nueva Definición para el Equipo Arbitral

El líder del equipo arbitral con tareas y responsabilidades especiales ahora se denomina:

Crew Chief (en español, Árbitro Principal)

Cualquier miembro del equipo arbitral ahora se denomina:

Officials (en español, Árbitros y Oficiales de Mesa)



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Jugador en acción de tiro

Cuando un jugador en acción de tiro y después de haber recibido una falta pasa el balón en lugar de acabar su lanzamiento a canasta, ya no se considera que esté en acción de tiro.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Descalificación del partido (GD)

Un jugador también será descalificado para el resto del partido cuando sea sancionado con

1 falta técnica y 1 antideportiva.

004	FRANK, Y.	12	×	T ₁	U ₂	GD	—	—
-----	-----------	----	---	----------------	----------------	----	---	---



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Nuevas Señales de los Árbitros (1)

SIMULAR UNA FALTA (FAKE)



Levantar el antebrazo dos veces



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Nuevas Señales de los Árbitros (2)

REVISIÓN DE IRS (Instant Replay System)



Rotar la mano con el dedo índice extendido horizontalmente



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Clasificación de Equipos (1)

1. Para un sistema de competición de series de 2 partidos de ida y vuelta de puntos totales (puntuación sumada), los 2 partidos se considerarán como 1 partido de 80 minutos de duración.
2. Si el tanteo está empatado al final del primer partido, no se jugará ningún período extra.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Clasificación de Equipos (2)

3. Si la puntuación total de ambos partidos está empatada, el segundo partido continuará con tantos períodos extra de 5 minutos como sean necesarios para deshacer el empate.
4. El ganador de las series será el equipo que:
 - es el ganador de ambos partidos.
 - haya anotado el mayor número de puntos en la puntuación total al final del 2º partido, si cada equipo ha ganado 1 partido.



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Equipamiento de baloncesto (1)

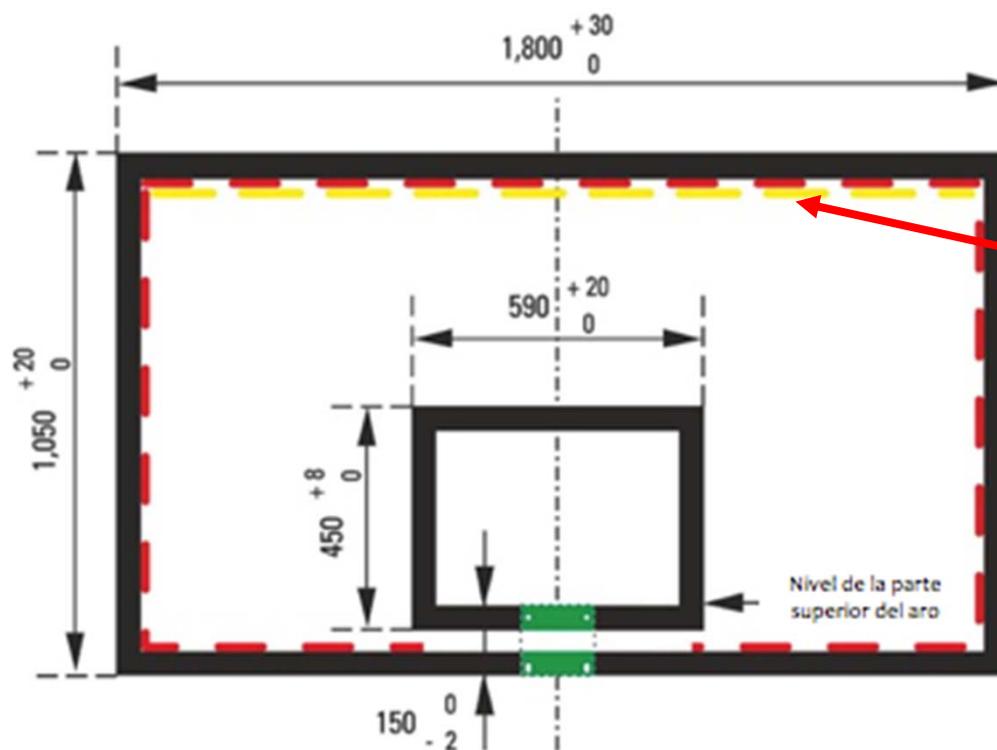
Para los niveles 1 y 2, los tableros estarán equipados con iluminación a lo largo de su perímetro en la parte superior, montada en los bordes interiores de los tableros y que se iluminará en amarillo sólo cuando suene la señal del reloj de lanzamiento.

Recomendación 1 de octubre de 2017 / Obligación 1 de octubre de 2018



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Equipamiento de baloncesto (2)



Iluminación amarilla para el final del período del reloj de lanzamiento



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Equipamiento de baloncesto (3)

Para los niveles 1 y 2, el reloj de lanzamiento:

- Hará sonar la señal para el final del período de lanzamiento cuando la pantalla muestre cero (0,0).
- Indicará el tiempo restante en segundos y **décimas de segundo (1/10) solamente durante los últimos 5 segundos** del periodo de lanzamiento.

Recomendación 1 de octubre de 2017 / Obligación 1 de octubre de 2018



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Equipamiento de baloncesto (4)

Otros cambios técnicos:

- Introducción del balón de tamaño 5 para las competiciones mini.
- Las pruebas para el balón tienen más detalles.
- El capítulo de iluminación ha sido revisado completamente.
- Las disposiciones sobre los paneles publicitarios han sido revisadas



Resumen de cambios Reglas FIBA 2017+

Inicio de un período – Pitada de aviso

Uso de la "pitada de aviso" (por el árbitro activo) al inicio del partido antes de entrar en el círculo central para administrar el salto entre dos y al principio de todos los demás períodos y períodos extra antes de poner el balón a disposición para el saque de inicio en la línea central.

(Igual que en los saques de fondo en la pista delantera)

