

TIEMPO DE JUEGO

- Se jugarán 6 periodos. Sólo el primero se iniciará con salto entre dos. El resto de periodos y periodos extras se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.
- El tiempo de juego de cada periodo será de 8 minutos a reloj corrido, excepto en el último periodo, en el que los tres últimos minutos serán a reloj parado. Los periodos extras tendrán una duración de 5 minutos a reloj parado.
- Habrá un descanso de 1 minuto entre periodos, excepto entre el 3er y 4º periodo que será de 5 minutos.
- En el caso de que se sobrepase el minuto entre periodos por causa de alguno de los dos equipos en cualquier periodo del encuentro, sea cual fuere el motivo, el árbitro actuará de la siguiente manera:
 - 1ª situación: Aviso al entrenador.
 - 2ª situación: Pérdida del Tiempo Muerto de la primera mitad.
 - 3ª situación: Pérdida del Tiempo Muerto de la segunda mitad.
 - 4ª situación: Falta Técnica al Entrenador.
- El árbitro no tocará el balón salvo por faltas.
- El tiempo sólo se detendrá si el balón va muy lejos a criterio del árbitro.

COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

- El número de jugadores necesarios para poder cumplir con la norma relativa a la alineación de jugadores en cada uno de los periodos es de 9 (máximo de 12). Si el equipo inscribe menos de 9 jugadores, es decir 5, 6, 7 u 8 el partido se celebrará, en el caso de ser menos de 5 jugadores, el partido no se celebrará y se informará, en ambos casos, en el dorso del acta de tal incidencia.

ALINEACIÓN DE JUGADORES POR PERIODOS Y SUSTITUCIONES

- Cada uno de los jugadores inscritos en el acta deberá jugar al menos dos periodos completos y permanecer en el banco dos periodos completos en el transcurso de los cinco primeros periodos, entendiéndose como periodo completo desde que éste se inicia hasta que finaliza, salvo en las siguientes excepciones:
 - Jugador Lesionado: Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo. No existe obligación de ser sustituido si se recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
 - Jugador descalificado: Un jugador que no termina un periodo por haber sido descalificado, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - Jugador comete cinco faltas personales: Un jugador que no finalice un periodo por haber cometido cinco faltas personales, se considera que ya ha jugado un periodo completo.

Reglas de Juego MINIBASKET Alevin y Benjamin

- El jugador que sustituye al jugador lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales, se considera que el periodo jugado no le cuenta como completo.
- Solamente se permitirán sustituciones en el 6º periodo, salvo en estas situaciones:
 - Sustituir a un jugador lesionado (**el lesionado no podrá volver a jugar en el mismo periodo en que se produjo la lesión**).
 - Sustituir a un jugador descalificado.
 - Sustituir a un jugador eliminado por cinco faltas.

TIEMPOS MUERTOS

- Se podrán solicitar dos tiempos muertos en cada una de las partes (2 tiempos por tres periodos). No serán acumulables entre partes.
- Un tiempo muerto por periodo extra.
- La duración de los tiempos muertos será de 60 segundos.

LANZAMIENTOS DE TRES PUNTOS

- Cada lanzamiento desde fuera de la zona valdrá tres puntos. Para ello, el jugador que lanza no pisará ni la línea ni el interior de la zona hasta que el balón haya tocado el aro o entrado a canasta.

REGLA DE LA ALTERNANCIA

- Se aplicará la regla de la alternancia.

REGLA DE LA ANTIPASIVIDAD

- Un equipo que ha conseguido el control del balón dispone de 24 segundos para efectuar un lanzamiento y 8 segundos para rebasar la línea de medio campo.

DEFENSAS

- Se permite cualquier tipo de defensa y en toda la pista con las siguientes restricciones:
 - Cuando la diferencia entre dos equipos llegue a los 25 puntos no se permitirá la defensa en pista de ataque. A partir de este momento, si se persiste en la defensa en pista de ataque, se considerará ilegal y se sancionará con falta técnica al entrenador del equipo que la cometa.
 - Si un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos o más, el resultado final del encuentro será el que marque en ese momento el acta oficial. Los minutos que resten por jugar no tendrán incidencia ni en el acta ni a efectos clasificatorios con las excepciones:
 - Las faltas se continuarán contabilizando.
 - Si hubiese alguna falta descalificante será llevada al Comité Deportivo.