

# FDM Cadete-Juvenil

### TIEMPO DE JUEGO

- ▶ Se jugarán 4 periodos. Sólo el primero se iniciará con salto entre dos. El resto de periodos y periodos extras se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.
- ▶ El tiempo de juego de los tres primeros periodos será de 15 minutos a reloj corrido. El último periodo se jugará con 7 minutos a reloj corrido y 3 parados. Los periodos extras tendrán una duración de 5 minutos a reloj parado.
- ▶ Habrá un descanso de 1 minuto entre periodos, excepto entre el 2º y 3er periodo que será de 10 minutos de descanso.
- ▶ Se aplicará la regla de la alternancia.

### TIEMPOS MUERTOS

- ▶ Se podrá solicitar dos tiempos muertos en cualquier momento de la primera mitad (1er y 2º periodo) y tres en cualquier momento de la segunda mitad (3er y 4º periodo) y uno en cada periodo extra.
- ▶ La duración de los tiempos muertos será de 60 segundos.