



VILLARREAL

ESPECIAL TECNIFICACIÓN

23 DE MAYO 2009





GRUPOS

ALEVÍN FEMENINO

GRUPO A1

NBF Castelló
CBC Castelló
Tecnificación Castellón

GRUPO A2

Salesianos Burriana
Tecnificación Valencia
Tecnificación Alicante

ALEVÍN MASCULINO

GRUPO B1

EB Vila Real
CP I.Andrés CBC
Tecnificación Castellón

GRUPO B2

Amics del Basket (Castellón)
Tecnificación Valencia
Tecnificación Alicante

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Alevín Masculino y Alevín Femenino : Se formarán dos grupos de tres equipos, jugándose una liga todos contra todos a una sola vuelta en cada grupo. Al final de esta fase se establecerá una clasificación del primero al tercero. Los equipos clasificados en primer lugar en cada uno de los dos grupos disputarán la final, mientras que los dos equipos clasificados segundos se enfrentarán para determinar el tercer y cuarto clasificado. Igualmente, se enfrentarán entre sí los clasificados en tercer lugar de cada grupo.

OBSEQUIOS Y MANUTENCIÓN

Todos los jugadores/as recibirán manutención.

TERRENO DE JUEGO

Pabellón Bancaixa (Avinguda de França, s/n)



CALENDARIOS

Pista 1

| Grupo | Horario | Encuentros |
|-------|---------|---------------------------------------|
| A1 | 09:30 | NBF Castelló CBC Castelló |
| A2 | 10:40 | Salesianos Burriana Tec Valencia |
| A1 | 11:50 | NBF Castelló Tec. Castellón |
| A2 | 13:00 | Salesianos Burriana Tec Alicante |
| A1 | 14:10 | CBC Castelló Tec. Castellón |
| A2 | 15:20 | Tec Valencia Tec Alicante |

Pista 2

| Grupo | Horario | Encuentros |
|-------|---------|--|
| B1 | 09:30 | EB Vila Real CP I.Andrés CBC |
| B2 | 10:40 | Amics del Basket (Castellón) Tec Valencia |
| B1 | 11:50 | EB Vila Real Tec. Cast |
| B2 | 13:00 | Amics del Basket (Castellón) Tec Alicante |
| B1 | 14:10 | CP I.Andrés CBC Tec. Cast |
| B2 | 15:20 | Tec Valencia Tec Alicante |

Fase final

| Horario | Pista | Encuentros |
|---------|-------|------------------|
| 16:30 | 1 | 3º A1 3º A2 |
| 16:30 | 2 | 3º B1 3º B2 |
| 17:40 | 1 | 2º A1 2º A2 |
| 17:40 | 2 | 2º B1 2º B2 |
| 18:50 | 1 | 1º A1 1º A2 |
| 18:50 | 2 | 1º B1 1º B2 |



REGLAS DE JUEGO

Cada lanzamiento fuera de la zona valdrá tres puntos. Para ello, el jugador no pisará ni la línea ni el interior de la zona hasta que el balón haya tocado el aro o entrado a canasta.

Sólo el primer periodo se iniciará con salto entre dos. El resto de periodos y periodos extras se iniciarán con saque desde la prolongación de la línea de medio campo, enfrente de la mesa de anotadores, atendiendo a la regla de la alternancia.

El árbitro no tocará el balón excepto cuando se señale falta personal.

TIEMPO DE JUEGO

Se jugarán 6 periodos de 8 minutos cada uno. El tiempo de juego será de 8 minutos a reloj corrido excepto en el 6º periodo, que serán 7 minutos a reloj corrido y el último a reloj parado. Los periodos extras tendrán una duración de 5 minutos a reloj corrido. Habrá un descanso de 1 minuto entre periodos.

Se permite cualquier tipo de defensa y en toda la pista con las siguientes restricciones:

- Cuando la diferencia entre dos equipos llegue a los 25 puntos no se permitirá la defensa en pista de ataque. A partir de este momento, si se persiste en la defensa en pista de ataque, se sancionará con falta técnica al entrenador del equipo que la cometa.
- Si un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos o más, el resultado final del encuentro será el que marque en ese momento el acta oficial. Los minutos que resten por jugar no tendrán incidencia ni en el acta ni a efectos clasificatorios, con la excepción de que las faltas se continuarán contabilizando.

ALINEACIÓN DE JUGADORES POR PERIODO Y SUSTITUCIONES

Cada jugador deberá jugar al menos dos periodos completos y permanecer en el banco al menos dos periodos completos en el transcurso de los cinco primeros periodos, entendiéndose como periodo completo desde que éste se inicia hasta que finaliza, salvo en las siguientes excepciones:

- Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado uno completo.
- No existe obligación de ser sustituido si se recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
- Un jugador que no termina un periodo por haber sido descalificado, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
- Un jugador que no finalice un periodo por haber cometido cinco faltas personales, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
- El jugador que sustituye al jugador lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales, se considera que el periodo jugado no le cuenta como completo.

Solamente se permitirán sustituciones en el 6º periodo. En los cinco anteriores se podrán realizar siempre que se deba a alguna de estas situaciones:

- Sustituir a un jugador lesionado (**el lesionado no podrá volver a jugar en el mismo periodo en que se produjo la lesión**).
- Sustituir a un jugador descalificado;
- Sustituir a un jugador eliminado por cinco faltas.

TIEMPOS MUERTOS

Se podrán solicitar dos tiempos muertos en cada una de las partes (2 tiempos por tres periodos). No serán acumulables entre partes. Un tiempo muerto por periodo extra. La duración será de 30 segundos.

COMPOSICIÓN DE EQUIPOS

El número máximo de jugadores que se podrán acreditar en el Día del Mini será de 15, pudiendo ser inscritos en Acta sólo 12 por partido.

El número de jugadores necesarios para poder cumplir con la norma es de 9. En cada encuentro se inscribirán en el acta todos los jugadores que se hayan acreditado, a excepción de cuando sean 15.

